

# Сборник

*методических разработок  
победителей и участников конкурса на  
лучший сценарий квест-игры*

*«Футбольный креатив»*



*Самара, 2017г.*

## О сборнике

Чемпионат мира по футболу является важнейшим международным спортивным мероприятием, проводимым, как и Олимпийские игры, один раз в четыре года.

Самара является одним из городов – организаторов Чемпионата мира по футболу в 2018г.

Участие Самары в Чемпионате мира по футболу даёт уникальную историческую возможность развития как для города в целом, так и для физической культуры и спорта.

Сборник сценариев составлен из работ победителей и участников конкурса на лучший сценарий квест-игры «Футбольный креатив». Конкурс сценариев «Футбольный креатив» организован МБУК г.о. Самара «СМИБС» в рамках подготовки к Чемпионату мира по футболу - 2018 и реализации проекта «Футбольный марафон». Конкурс проводился с июня по декабрь 2016г. Всего поступило 19 работ, из них 17 – индивидуальные, 2 - коллективные.

Квест – это увлекательная «живая» игра для команды из нескольких человек в специально оборудованном для этого помещении. Участникам предлагается выполнить определённое задание, ограниченное по времени 60-90 минутами. В этом необычном и захватывающем приключении игрокам не обойтись без смекалки, логического мышления, эрудиции, а также ловкости, координации и умения взаимодействовать с товарищами. Как правило квест-игры оборудованы красочными декорациями и реалистичной бутафорией, которые в полной мере позволяют почувствовать погружение в процесс игры.

Сценарии нашего сборника написаны в форме экшн - игр или спортивных квестов, где успех зависит не только от умения работать головой, но также и от спортивных способностей. Всевозможные полосы препятствий, силовые задачи, подвижные игры, соревнования и эстафеты – всё это гармонично сочетается с необходимостью мгновенно решать логические задачи, подключая к их решению всю команду. Библиотекари предусмотрели в своих квестах интересную футбольную атрибутику: мячи, шарфы с символикой футбольных клубов, фотографии игроков и, конечно, книжные выставки и книги на футбольную тематику. Разнообразно представлены в сценариях викторины, логические и поисковые задания, кроссворды и многое другое.

Главной задачей конкурса сценариев является привлечение к этому увлекательному виду игры как можно большее количество участников, а также научить сотрудников библиотек составлять увлекательные и интересные сценарии квест-игр и проводить их с молодыми пользователями библиотек.

Квест - это больше чем игра! Это возможность весело провести время с друзьями, а также на миг стать следопытом, королём логики или мастером дедукции. Это яркое зрелище, которое необходимо испытать и достойно пройти. Это не приевшийся, очень оригинальный и увлекательный способ разнообразить свой досуг, когда стандартные походы в увеселительные заведения не приносят большого удовольствия, в кинотеатре все премьеры уже пересмотрены, а прочие развлечения изрядно надоели.

Читайте, придумывайте, играйте!

## Содержание

Асташова С.Ю., «Да здравствует футбол!» .....	5
Глебова Н.А., «Футбольный лабиринт» .....	16
Захарова М.С., «Футбольные баталии» .....	23
Перепелкина Е.В., «Мяч в воротах – гол!» .....	31
Прозорова Т.В., «Футбол в библиотеке» .....	35
Феоктистова Т.Ф., «Футболomanия» .....	43
Шестерикова Т.А., «Дорогами футбола» .....	48
Шуванкина Е.Г., «Чемпионат мира по футболу 2018» .....	54
Ямщикова И.А., «Футбол универсальная игра. Квестбол» .....	60
Клыкова Л.А., Методические рекомендации по проведению и оформлению сценария квест-игр .....	67
Богдан А.П., Пример квест-игры «Найди книгу» .....	72
Приложение 1 .....	76
Приложение 2 .....	77
Приложение 3 .....	78
Приложение 4 .....	79
Приложение 5 .....	80
Приложение 6 .....	82
Приложение 7 .....	83
Приложение 8 .....	84
Приложение 9. «Карта» .....	85
Приложение 10. Картинки – подсказки .....	87
Приложение 11. Кусудама «Футбольный мяч» .....	88
Приложение 12. «Футбольная викторина» .....	89
Приложение 13 .....	91
Приложение 14. Виды ударов по мячу .....	92
Приложение 15. Кроссворд «Футбольные звёзды» .....	94
Приложение 16. «Кричалки болельщиков» .....	95
Приложение 17 .....	96
Приложение 18 .....	97
Приложение 19. Презентация «Футбол - это больше, чем спорт» .....	98
Приложение 20. Кроссворд .....	99
Приложение 21а .....	100
Приложение 21б .....	101

Приложение 21в.....	102
Приложение 22.....	103
Приложение 23.....	104
Приложение 24.....	106
Приложение 25.....	109
Приложение 26.....	110
Приложение 27.....	111
Приложение 28.....	112
Приложение 29.....	113



## Квест-игра «Да здравствует футбол!»

*Асташова Светлана Юрьевна, главный библиотекарь*

*МБУК г. о. Самара «СМИБС», библиотека-филиал № 1*

**Форма мероприятия:** квест-игра

**Цель:**

1. Популяризация спортивной игры футбол среди школьников старших классов через квест-игру.
2. Повышение знаний об истории футбола и пропаганда знаний о футбольной команде г. Самары «Крылья Советов».
3. Популяризация знаний о предстоящем Чемпионате мира по футболу 2018 в России.
4. Развитие навыков работы в команде.

**Целевая аудитория:** для читателей 14-16 лет.

**Оборудование:** печатные задания на каждую станцию, компьютер с доступом в Интернет, ноутбук с проектором, колонки, ножницы и клей, карта России и флажки с №1-11, фишки – очки - футбольные мячи, указатели - стрелки из бумаги, названия станций.

**Примечание:** *в тексте курсивом даются ответы.*

### **Подготовительный этап:**

В сценарии данной квест-игры задействованы холл, абонемент, читальный зал и гостиная, юношеский абонемент, детский читальный зал и абонемент, требуется участие библиотекарей.

Все помещения библиотеки следует оформить соответственно футбольной тематике. Книжная выставка украшена футбольной атрибутикой, на станциях также могут быть футбольные мячи, шарф болельщика, кубки, плакаты и т.д.

Заранее проводится реклама мероприятия. Участниками могут быть как отдельные читатели, так и заранее сформированные команды. Для участников необходимы бэйджи, где будут написаны названия команд или имена участников, если на игру пришло 6-8 человек.

Одновременно в игре могут принимать участие 3 команды по 6-8 человек.

Квест могут проводить как один библиотекарь, так и несколько. В случае, если квест проводят несколько библиотекарей, каждый библиотекарь отвечает за определенную станцию (абонемент, читальный зал), встречает участников на станции, засекает время, дает им задания, следит за их выполнением, вручает участникам кусочек головоломки (буквы), подсчитывает очки за задание, делает отметки в маршрутном листе.

Наградой могут служить грамоты или сувениры футбольной тематики.

### **Ход игры:**

Дети входят в холл. Их приветствует ведущий. Она предлагает детям разделить на команды, придумать название, девиз.

**Библиотекарь:** Здравствуйте, ребята! Рады приветствовать ваши команды на квест – игре. Наша квест-игра посвящена самой популярной спортивной игре – футболу. Командам предстоит пройти маршрут по 9 станциям. На посещение одной станции отводится не более 5 минут. На каждой станции за правильное выполнение заданий даются очки – футбольные мячи и буквы, из которых на последней станции будет сложена фраза. В прохождении станций вам поможет и книжная выставка, представленная тут. Выигрывает команда,

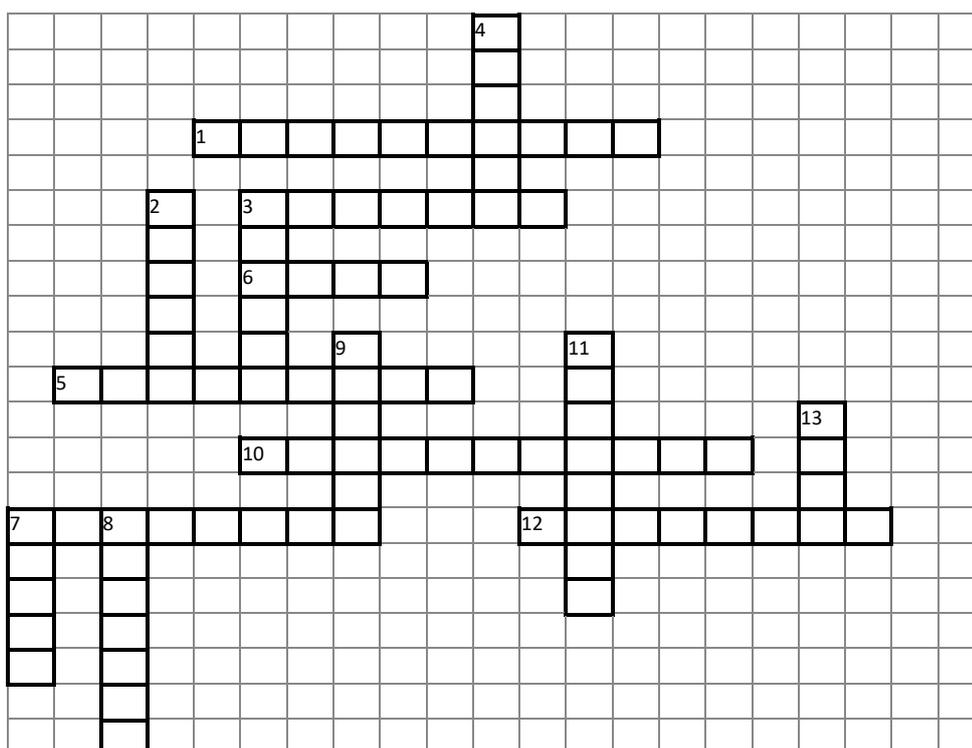
прошедшая маршрут за 45 минут и набравшая больше очков. Команды, представьтесь публике и соперникам (*Название, речёвка*). Получите маршрутный лист и вперед! Удачи!

### 1. Станция «Футбол forever!»

Детям предлагается отгадать кроссворд, который предлагает ведущая.

**По горизонтали:** **1.** Принятая правилами форма футболистов, в которой они выходят на поле (*экипировка*). **3.** Страна, где прошел первый Чемпионат мира по футболу (*Уругвай*). **5.** Прозвище желтой карточки, предупреждающей о нарушении футболиста (*горчичник*). **6.** Игра между двумя командами (*матч*). **7.** Кубок «Золотая богиня» за 3 победы в ЧМ (1958, 1962, 1970 гг.) хранится навечно в этой стране (*Бразилия*). **10.** Профессия первого судьи, который применил свисток в Англии (*полицейский*). **12.** Его знаменитый гол на 51-й минуте четвертьфинального матча ЧМ 1986 года против сборной Англии назван «Рука бога» (*Марадона*).

**По вертикали:** **2.** Американское название европейского футбола (*соккер*). **3.** Знаменитый лондонский стадион (*Уэмбли*). **4.** Пространство, ограниченное двумя вертикальными стойками, соединенными перекладиной и закрепленной сеткой за ними (*ворота*). **7.** Обувь футболиста (*бутсы*). **8.** Гол забитый в свои ворота (*автогол*). **9.** Страна – родина футбола (Англия). **11.** Исполнение трюков с мячом (*фристайл*). **13.** Знаменитый советский вратарь «Черная молния», приз его имени вручается лучшему голкиперу (*Яшин*).



## 2. Станция «В переводе»

**Ведущий:** следующее задание будет таким: заполнить таблицу - перевести футбольные термины на русский язык.

Английский язык	Русский язык
Арбитр	Судья
Аут	Выход мяча за пределы поля
Голкипер	Вратарь
Дриблинг	Искусство футболиста обводить соперника
Офсайд	Положение «Вне игры»
Пенальти	Штрафной удар с 11 м
Форвард	Нападающий
Хет-трик	3 гола, забитых игроком в одном матче

## 3. Станция «Футбольная перемешка» (презентация)

**Ведущая:** А теперь будьте внимательны и смотрите на экран. Здесь ваше третье задание.

**Задание:** в 3х турах игры – перемешки можно заработать самое большое число баллов за игру.

В «**Первой перемешке**» представлены фамилии тренеров. Ваша задача назвать правильно футбольных. Максимальное число баллов - 45. Вы сами назначаете цену за ответ –от 1 до 10 баллов. Даются 6 попыток.

«**Вторая перемешка**» более сложная - перед вами портреты современных российских футболистов. Но одеты они в форму не своего клуба. Надо назвать клуб, за который выступает футболист. Рисковать баллами можно всеми, заработанными в 1 туре или частью. За неправильный ответ баллы снимаются.

«**В суперперемешке**» надо назвать только московские футбольные команды. Ошибаться нельзя. При первой ошибке игра прекращается. Правильные ответы увеличивают сумму баллов в 2, 3, 4, 5 раз.

### Презентация «Футбольная перемешка»

**Слайд 1.** «Футбольная перемешка». Заставка.

**Слайд 2. Первая перемешка. Знаменитые футбольные тренеры**

Вячеслав Быков, Валерий Газзаев, Александр Жулин, Юрий Сёмин, Леонид Слуцкий, Олег Романцев, Владимир Алекно, Франк Веркаутерен, Давид Рйгерт, Александр Привалов. [Приложение 1]

**Слайд 3. Вячеслав Быков** - советский и российский хоккеист (центральный нападающий) и тренер. Пятикратный чемпион мира и двукратный олимпийский чемпион в составе сборных СССР, СНГ и России. Заслуженный тренер России. Бывший главный тренер сборной России по хоккею.

**Слайд 4. Валерий Газзаев** - советский футболист (нападающий) и Главный тренер сборной России (2002—2003). Главный тренер ЦСКА Москва (2001—2003, 2004—2008).  
Главный тренер «Динамо» (Киев) (2009—2010).  
Главный тренер «Алания» (Владикавказ) (2012—2013).

**Слайд 5. Александр Вячеславович Жилин** - советский и российский фигурист, выступавший в танцах на льду с Майей Усовой. В настоящее время — тренер по фигурному катанию.

**Слайд 6. Владимир Алекно** - советский и российский волейболист, волейбольный тренер.

**Слайд 7 Юрий Павлович Семин** - советский футболист, советский и российский тренер. Мастер спорта. Заслуженный тренер РСФСР (1989). Заслуженный тренер Таджикской ССР (1985). Главный тренер московского «Локомотива».

**Слайд 8. Леонид Викторович Слуцкий** - российский футбольный тренер. С 26 октября 2009 года является главным тренером ЦСКА. С 7 августа 2015 по 30 июня 2016 года был также главным тренером сборной России.

Заслуженный тренер России (2013). ЦСКА под его руководством трижды выиграл чемпионат России (2013, 2014, 2016), дважды Кубок России (2011, 2013) и Суперкубок России (2013, 2014).

**Слайд 9. Олег Романцев** - главный тренер футбольных команд «Красная Пресня» Москва (1984—1987), «Спартак» (Владикавказ) (1988), «Спартак» Москва (1989—1995, 1997—2003), тренер-консультант «Спартака» (1996, 2009), главный тренер сборной России (август 1994 — июнь 1996, 1998 — июнь 2002).

**Слайд 10. Александр Васильевич Привалов** - советский биатлонист и тренер по биатлону. Заслуженный мастер спорта СССР. Заслуженный тренер СССР.

**Слайд 11. Франк Веркаутерен** - бельгийский футболист и тренер. В июне 2014 года был назначен главным тренером «Крылья Советов», с которыми выиграл первенство ФНЛ 2014/2015 и вышел в РФПЛ. В сезоне 2015/16 «Крылья» под его руководством заняли 9-е место.

**Слайд 12. Давид Адамович Ригерт** - неоднократный чемпион мира, Европы, СССР по тяжёлой атлетике, чемпион Олимпийских игр (1976). На летних Олимпийских играх 2004 года — главный тренер сборной России по тяжёлой атлетике.

**Слайд 13. Вторая перемешка. Игроки и клубы.**

**Юрий Жирков** – в форме «Спартака», **Андрей Аршавин** – в форме ЦСКА, **Игорь Акинфеев** – в форме «Зенита» [Приложение 2]

**Слайд 14. Вторая перемешка. Игроки и клубы.**

**Дмитрий Комбаров** – в форме «Динамо», **Егор Титов** – в форме ЦСКА, **Василий Березуцкий** – в форме «Спартака».

**Слайд 15.** Юрий Жирков, «Зенит»

**Слайд 16.** Андрей Аршавин, «Зенит»

**Слайд 17.** Игорь Акинфеев, «ЦСКА»

**Слайд 18.** Дмитрий Комбаров, «Спартак»

**Слайд 19.** Егор Титов, «Спартак»

**Слайд 20.** Василий Березуцкий, «ЦСКА»

**Слайд 21. Суперперемешка. Футбольные клубы Москвы**

**Спартак (Да), Рубин (Казань), Локомотив (Да), Зенит (Санкт – Петербург), ЦСКА (Да), Динамо (Да).** [Приложение 3]

**Слайд 22. Библиография**

#### 4. Станция «Виртуальная книжная полка» (презентация)

**Ведущий:** Вы успешно прошли уже три задания и теперь вас ждёт четвёртое: Просмотрев презентацию, уточните автора и название книг, разрежьте карточки, составьте список книг в алфавитном порядке по фамилиям авторов.

*(Даются карточки с перепутанными авторами и названиями книг, на обратно стороне можно укрепить двусторонний скотч и выдать лист бумаги, к которому будут крепиться уточненные карточки.)*

Автор	Название
Симонян Никита	Лев Яшин. Блеск сквозь слезы.
Ткаченко Александр	Повесть о футболе
Старостин Андрей	Футбол. Записки футболиста
Соскин Александр	Футбол – только ли игра?
Минскевич Сергей	Месси. Гений футбола
Балаге Гильем	Золотой мяч Криштиану Роналду
Рабинер Игорь	«Спартак» наше все: откровенные легенды красно - белых
Титов Егор	Леонид Слуцкий. Тренер из соседнего двора
Бекхэм Дэвид	555 вопросов и ответов о женщинах, деньгах, политике, футболе
Аршавин Андрей	Моя система тренировок
Марадона Диего	Моя жизнь и прекрасная игра
Пеле	О себе, о футболе и не только

#### Слайд 1. Виртуальная книжная полка

**Слайд 2.** В выданных вам таблицах карточек перепутаны авторы и названия книг. Просмотрев слайды, уточните автора и название. Составьте список по алфавиту фамилий авторов книг.

#### Слайд 3. Книги:

Минскевич, С. Золотой мяч Криштиану Роналду  
Балаге, Г. Месси. Гений футбола  
Рабинер, И. Леонид Слуцкий. Тренер из соседнего двора

#### Слайд 4. Книги: [Приложение 4]

Титов, Е. «Спартак» наше все: откровенные легенды красно – белых  
Симонян, Н. Футбол – только ли игра?  
Ткаченко, А. Футбол. Записки футболиста

#### Слайд 5. Книги:

Соскин, А. Лев Яшин. Блеск сквозь слезы.  
Бекхэм, Д. Моя система тренировок  
Марадона, Д. О себе, о футболе и не только

#### Слайд 5. Книги:

Пеле Моя жизнь и прекрасная игра  
Аршавин, А. 555 вопросов и ответов о женщинах, деньгах, политике, футболе  
Старостин, А. Повесть о футболе

## Слайд 6. Ответ:

Автор	Название
Аришавин Андрей	555 вопросов и ответов о женщинах, деньгах, политике, футболе
Балаге Гильем	Месси. Гений футбола
Бекхэм Дэвид	Моя система тренировок
Марадона Диего	О себе, о футболе и не только Моя жизнь и прекрасная игра
Минскевич Сергей	Золотой мяч Криштиану Роналду
Пеле	Моя жизнь и прекрасная игра
Рабинер Игорь	Леонид Слуцкий. Тренер из соседнего двора
Симонян Никита	Футбол – только ли игра? Лев Яшин. Блеск сквозь слезы.
Соскин Александр	Лев Яшин. Блеск сквозь слезы.
Старостин Андрей	Повесть о футболе Футболь. Записки футболиста
Титов Егор	«Спартак» наше все: откровенные легенды красно - белых
Ткаченко Александр	Футболь. Записки футболиста

## Слайд 7. Библиография

<https://readrate.com/rus/news/luchshie-knigi-o-futbole-napisannye-futbolistami>

### 5. Станция «Футбол в искусстве»

Викторина «Выбери из четырех»

**1. Артисты Сергей Безруков и Елизавета Боярская играли в фильме «Матч», который посвящен:**

- А) встрече «Спартака» и «Крыльев Советов»
- Б) соревнованию между командой киевского «Динамо» и командой немецких солдат, в оккупированном Киеве в 1942 году
- В) игре сборной России и Южной Кореи на ЧМ 2014 года
- Г) зарождению футбола в России в начале XX века

(На столе - афиша фильма)

**2. Против ФК «Старко» играют журналисты, городские чиновники, сборные музыкантов многих стран. Игроками команды являются:**

- А) бывшие спецназовцы
- Б) футбольные комментаторы
- В) рок – и поп музыканты и артисты России
- Г) архитекторы и художники

(На столе - фото команды)

**3. В этой сказке волшебник дает каждому футболисту мяч, чтобы они не вырывали его друг у друга, а просто бегали по полю:**

- А) Толкин Р. Властелин колец
- Б) Томилин Ю. Шел по улице волшебник
- В) Лагин Л. Старик Хоттабыч
- Г) Прокофьева С. Ученик волшебника

(На столе - названные книги)

**4. Эта мелодия звучит на Чемпионатах России и называется:**

- А) «Футбольный марш» М. Блантера
- Б) Песня футболистов России
- В) Вратарская пляска
- Г) Гимн Лиги Чемпионов

(воспроизвести аудиозапись)

**5. Монументальное полотно, посвященное футболу, написал в 1934 году художник А. Дейнека. Оно называется:**

- А) Футбол
- Б) Защитник
- В) Судья
- Г) Вратарь

*(На столе - книга Королева, С. Дейнека [Текст] / С. Королева. - Москва: Изд-во: Комсом.я правда, Директ-Медиа, 2011. - (Великие художники).*

**6. Назовите автора строк**

Пашу травяное поле, пасусь на квадратном лугу...  
Я знаю всё о футболе, я всё в футболе могу!  
Сейчас я откроюсь снова, сейчас я рванусь на край  
И, падая, с навесного выложу мяч: - Играй!!

- А) Маяковский В.
- Б) Рязанов Э.
- В) Рубцов В.
- Г) Рождественский Р.

*(на столе - сборники названных поэтов в том числе Рождественский, Р. Собрание стихотворений, песен и поэм в одном томе [Текст] / Р. Рождественский. - Москва: Эксмо, 2014)*

**7. Какой команде посвящена песня М. Пряничникова:**

- А) «Зенит»
- Б) «ЦСКА»
- В) «Спартак»
- Г) «Крылья Советов»

*(воспроизвести аудиозапись)*

### 6. Станция «Крылья Советов»

**Задание: Верно переставьте буквы в табличках – узнайте фамилии игроков самарской команды «КС»**

1. Капитан команды с июля 2014 года

Н	О	Т	В	А	А	Р
---	---	---	---	---	---	---

*(Иван Таранов)*

2. Вратарь команды, №17

Л	О	Р	И	Я
---	---	---	---	---

*(Георгий Лория)*

3. Крайний защитник, №34, воспитанник «Академии футбола имени Юрия Коноплева» (г. Тольятти).

В	А	М	Р	А	Г	В	О
---	---	---	---	---	---	---	---

*(Тимофей Маргасов)*

4. Тринидадский футболист, защитник в клубе с августа 2015г.

О	Т	А	Б
---	---	---	---

*(Шелдон Бато)*

5. Защитник «КС», воспитанник команды. С января 2010 –основной игрок. В 2010г. номинирован на премию «Первая пятерка»

В	А	Ц	Л	А	Л	Г	О
---	---	---	---	---	---	---	---

(Ибрагим Цаллагов)

6. Уроженец Воронежа, полузащитник, играл за молодежный и основной состав команды в 2009г, с июля 2016 г. – на правах аренды в рядах КС

В	Е	Ч	К	А	Т
---	---	---	---	---	---

(Сергей Ткачев)

7. К ЧМ 2018 выпущена марка с прославленными игроками. Среди них –портрет капитана команды 60гг.20 века, левого крайнего нападающего и полузащитника.

В	О	И	Н	У	С	А	Х
---	---	---	---	---	---	---	---

(Галимзян Хусаинов)

### 7. Станция «Города России - ЧМ 2018»

**Задание: Перед вами карта России. Поставьте флажки на карту, обозначив города, в которых пройдут соревнования ЧМ 2018.**

1. В этом городе пройдет Финал ЧМ по футболу 2018 на стадионе «Лужники» 15 июля. (Москва).
2. 1/2 финала ЧМ 11 июля пройдет в городе, основанном Петром I в 1703 году. Футбольный клуб «Зенит». (Санкт – Петербург).
3. Благодаря уроженцам этого города князю Дмитрию Пожарскому и Козьме Минину было организовано сопротивление захватчикам – полякам в начале XVII века. (Нижний Новгород).
4. Этот город, расположенный на левом берегу Волги - столица республики. Футбольная команда города - «Рубин». Город принимает ¼ и 1/8 финала ЧМ. (Казань).
5. На гербе города красуется в лазоревом щите дикий козел на зеленой траве. Город принимает ¼ и 1/8 финала ЧМ, строит стадион «Космос Арена» на 45 000 зрителей. Город трудовой и боевой славы. (Самара).
6. Этот город–курорт принимал Зимнюю Олимпиаду 2014. Славится своим дендрарием и обезьяньим питомником. Город принимает ¼ и 1/8 финала ЧМ. (Сочи).
7. Город основан в 1641г. Город – столица республики. Городской футбольный клуб - «Мордовия». (Саранск).
8. Крупный южный город занимает 30 место в Европе по численности населения (1 114 806 человек), город воинской славы. Одна из достопримечательностей – набережная реки Дон. (Ростов на Дону).
9. Город–герой. Главная достопримечательность - Мамаев курган. Футбольная команда - «Ротор». (Волгоград).
10. Один из старейших городов России. В 1255 году он был основан как рыцарский замок Кёнигсберг. После присоединения к СССР в 1946 году название изменил. Футбольный клуб - «Балтика». (Калининград).
11. Футбольный клуб «Урал» выступает за этот город. Дом Севостьянова – резиденция Президента России. В музее истории камнерезного и ювелирного искусства есть зал Бажова, где проводятся костюмированные экскурсии. (Екатеринбург).

## 8. Станция «Талисманы Чемпионатов мира по футболу»

**Задание:** с помощью Интернета уточните имя талисмана и год проведения предыдущих Чемпионатов мира. Заполните таблицы.

**Примечание:** таблицы для заполнения и задания даются по мере выполнения предыдущего.



Вилли (1966)



Пике (1986)



ФутИкс (1998)



Чао (1990)



Существа Ато, Каз и Ник (2002) атомБол



Нранхито (1982)



Страйкер (1994)



Закуми (2010)

1. Из имени талисмана ЧМ 2010 г. взять 1 букву.
2. Из имени талисмана ЧМ 1990 г. взять 2 букву.
3. Из названия игры, в которую играют талисманы ЧМ 2002 г. взять 3 букву с конца.
4. Из имени талисмана ЧМ 1998 г. взять 4 букву.
5. Из имени талисмана ЧМ 1966 г. взять 1 букву.
6. Из имени талисмана ЧМ 1994 г. взять 4 букву.
7. Из имени талисмана ЧМ 1990. взять 3 букву.
8. Из имени талисмана ЧМ 1982. взять 2 букву.

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>
З	а	б	и	в	а	к	а

1. Какое животное – талисман носит это имя?

В	о	л	к
---	---	---	---

2. Назовите страну, принимающую это спортивное соревнование.

Р	о	с	с	и	я
---	---	---	---	---	---

3. ЧМ какого года имеет этот талисман?

2	0	1	8
---	---	---	---

### 9. Станция Финал.

**Библиотекарь:** Все участники прошли нелегкое испытание, проявили эрудицию и смекалку, командный дух и спортивное поведение. Пока жюри подводит итоги, прошу все команды сдать маршрутные листы и составить фразу из букв, полученных на станциях.

**Подведение итогов. Награждение победителей. Каждому участнику вручается буклет со списком литературы по футболу [Приложение 5]**

### Маршрутный лист

Станция	Очки	Время
«Футбол forever!»		
«В переводе»		
«Футбольная перемешка»		
«Виртуальная книжная полка»		
«Футбол в искусстве»		
«Крылья Советов»		
«Города России организаторы ЧМ 2018»		
«Талисманы ЧМ по футболу»		

**Конец**

## Литература:

1. <http://fcstarco.ru/photos/russia-team-world-art-football-12-06-13/>
2. <http://fifa-worldcup2018.ru/goroda-chm-2018/>
3. <http://www.people.su/120229>
4. <https://readrate.com/rus/news/luchshie-knigi-o-futbole-napisannye-futbolistami>
5. [https://ru.wikipedia.org/wiki/Акинфеев,\\_Игорь\\_Владимирович](https://ru.wikipedia.org/wiki/Акинфеев,_Игорь_Владимирович)
6. [https://ru.wikipedia.org/wiki/Аршавин,\\_Андрей\\_Сергеевич](https://ru.wikipedia.org/wiki/Аршавин,_Андрей_Сергеевич)
7. [https://ru.wikipedia.org/wiki/Березуцкий,\\_Василий\\_Владимирович](https://ru.wikipedia.org/wiki/Березуцкий,_Василий_Владимирович)
8. [https://ru.wikipedia.org/wiki/Быков,\\_Вячеслав\\_Аркадьевич](https://ru.wikipedia.org/wiki/Быков,_Вячеслав_Аркадьевич)
9. [https://ru.wikipedia.org/wiki/Газзаев,\\_Валерий\\_Георгиевич](https://ru.wikipedia.org/wiki/Газзаев,_Валерий_Георгиевич)
10. [https://ru.wikipedia.org/wiki/Жирков,\\_Юрий\\_Валентинович](https://ru.wikipedia.org/wiki/Жирков,_Юрий_Валентинович)
11. [https://ru.wikipedia.org/wiki/Жулин,\\_Александр\\_Вячеславович](https://ru.wikipedia.org/wiki/Жулин,_Александр_Вячеславович)
12. [https://ru.wikipedia.org/wiki/Комбаров,\\_Дмитрий\\_Владимирович](https://ru.wikipedia.org/wiki/Комбаров,_Дмитрий_Владимирович)
13. [https://ru.wikipedia.org/wiki/Крылья\\_Советов](https://ru.wikipedia.org/wiki/Крылья_Советов)
14. <https://ru.wikipedia.org/wiki/Старко>
15. [https://ru.wikipedia.org/wiki/Титов,\\_Егор\\_Ильич](https://ru.wikipedia.org/wiki/Титов,_Егор_Ильич)
16. <https://www.adme.ru/tvorchestvo-dizajn/13-samyh-yarkih-talismanov-v-istorii-chempionata-mira-po-futbolu-1041060/>
17. <https://www.cinematerial.com/movies/match-i2210809/p/k29jvvg>
18. Заваров, А. Футбол. Уроки профессионала для начинающих [Текст] / А. Заваров. – Санкт-Петербург: Питер, 2010. – 208 с.
19. Королева, С. Дейнека [Текст] / С. Королева. - Москва: Изд-во: Комсом. правда, Директ-Медиа, 2011. - (Великие художники).
20. Малов, В.И. 100 великих футболистов [Текст] / В.И. Малов. - Москва: Вече, 2008. – 432 с.
21. Рождественский, Р. Собрание стихотворений, песен и поэм в одном томе [Текст] / Р. Рождественский. - Москва: Эксмо, 2014.
22. Футбол. Самый полный самоучитель. Самые крутые футбольные финты [Текст]. - Москва: АСТ, 2013. – 208 с.



## Квест-игра «Футбольный лабиринт»

Глебова Надежда Анатольевна, главный библиотекарь

МБУК г. о. Самара «СМИБС», библиотека-филиал № 18

**Форма мероприятия:** квест-игра

**Целевая аудитория:** для учащихся младшего школьного возраста

**Цель:** расширение представлений детей о футболе и формирование у детей интереса к данному виду игры.

**Задачи:**

- развитие логического мышления детей;
- продвижение книги и чтения;
- актуализация интересов детей по отношению к футболу;
- знакомство детей с интересными фактами из мира футбола.

### Подготовительный этап.

**Оборудование и реквизит:** различная футбольная атрибутика; бумажные жетоны в виде футбольного мяча - 50 штук; таблички с названиями станций: «Футбольные заморочки», «Все флаги в гости к нам», «Стадионная», «Библиотека», «Филологическая», «Секретное послание», «Футбольная барахолка», «Пенальти», «Эрудит», «Чемпионская»; ватман с кроссвордом, скотч, маркер; перчатка вратарская; флаги разных стран — распечатанные на бумажном носителе, либо в электронном виде; воздушные шары – 20 штук; две книги Лагина Л. «Старик Хоттабыч»; два листа А4, шариковые ручки для записи; глиняный кувшин; большая коробка с вещами: майка, бутсы, свисток, перчатка, желтая, красная и «зеленая» карточки, дудка, шарф с логотипом команды и многие другие вещи относящиеся к футболу, а также положить несколько вещей, не связанных с футболом - валенки, ласты, шапка-ушанка, кроссовки, сланцы и т. д.; футбольный мяч; ведро, куда будут забрасывать мячи; вырезанные буквы из газеты, чтобы получилась фраза: КОЖАНЫЙ МЯЧ; викторина — 24 вопроса с ответами на бумажном носителе (по 12 для каждой команды); призы для участников.

Квест-игра проводится в помещении. Для полного погружения в тему квеста рекомендуется предложить участникам облачиться в футбольную экипировку (или физкультурную форму) и надеть кроссовки. Участвуют учащиеся младшего школьного возраста, из которых формируются 2 команды по 6 человек.

**Игровой сюжет:** участники квест-игры должны пройти десять станций и выполнить разные задания, связанные со знаниями о футболе, а также собрать как можно больше шаров-сюрпризов, в которых будут спрятаны буквы шифра нашей игры.

### Сценарий

*Зал украшен флажками, шарами, шарфами с логотипами команд, майками с номерами и фамилиями известных игроков, размещаются фотографии известных зарубежных и российских футболистов, плакаты с футбольными терминами, талисманы Чемпионатов мира, футбольные кубки.*

Звучит песня о футболе, команды входят в зал. Ведущий (одет в стиле футбольного арбитра со свистком на груди) и один помощник (линейный арбитр) встречают юных гостей – участников игры.

**Ведущий (1):** Здравствуйте, ребята! Сегодня наша встреча будет посвящена самому популярному виду спорта. Догадайтесь какому? (*Ответы детей*)

- Правильно, футболу! Ребята, как вы думаете, почему эта игра стала популярной во всем мире? *(Ответы детей)*

- А вы сами любите играть в футбол? *(Ответы детей)*

- Молодцы! Тогда мы начинаем самую спортивную и веселую квест – игру «Футбольный лабиринт». Ребята, вам предстоит пройти предложенные станции и выполнить разные задания, связанные с футболом, а также собрать как можно больше шаров-сюрпризов, в которых будут спрятаны буквы шифра нашей игры. Ваша задача во время игры показать имеющиеся у вас знания и открыть много нового из мира футбола, а за верные ответы, смекалку, меткость и выносливость команды будут получать футбольные жетоны, которые после игры можно будет обменять на подарки. Итак, я приглашаю вас в увлекательное путешествие по миру футбола, в конце которого мы, посвятим вас в профессиональных болельщиков. Я призываю команды к честной спортивной борьбе, желаю всем успеха!

**Ведущий (2):** Сейчас для вас первое задание: посоветуйтесь и решите, кто в вашей команде будет капитаном. Капитан должен организовать работу участников на станции, а в сложных ситуациях принять решение за всю команду. Придумайте название для своей команды. Оно обязательно должно быть связано с футболом. Итак, время пошло. *(Команды совещаются).*

*Ведущий подходит по очереди к каждой команде и предлагает представиться капитану, озвучить название команды и вручает каждому капитану маршрутный лист.*

*Звучит сигнал к началу квест – игры песня «Футбольный мариш».*

**Ведущий (1):** Внимание! Внимание! Командам предстоит разгадать кроссворд и первая станция нашего путешествия «Футбольные заморочки».

### Станция 1. «Футбольные заморочки»

		К	А	Н					
			К						
	Я	Ш	И	Н					
			Н						
Б	У	Ф	Ф	О	Н				
			Е				Ч		
	Ш	М	Е	Й	Х	Е	Л	Б	
			В			Х			

- Ребята, перед вами кроссворд, в процессе заполнения которого мы с вами узнаем фамилии шести известных футболистов. Свои буквы называют все участники команд по очереди. За каждую отгаданную букву команда получает жетон. *(Право первого хода определяется по жребию, подкидывается монета, орел – решка. Участник команды называет букву, ведущий ее вписывает, в каждой фамилии одновременно).*

- Ребята, вы прекрасно справились с заданием. А теперь, подумайте и скажите, что объединяет всех этих футболистов? *(Ответы детей)*

- Молодцы, правильно, все они вратари *(Первый верно ответивший игрок, приносит команде первый шар-сюрприз с условной буквой внутри).*

- А сейчас ребята, догадайтесь, какая деталь одежды объединяет вратарей? *(Ответы детей)*

- Конечно же, ПЕРЧАТКА, вам нужно найти её в этой комнате! *(игра «тепло-холодно-горячо»).*

- А сейчас нашедший перчатку может ее примерить *(участник игры надевает перчатку и находит в ней ЗАПИСКУ № 1).*

**Ведущий (2)** зачитывает записку № 1: Команды, перейдите на следующую станцию «Все флаги в гости к нам». (Команды переходят на следующую станцию).

### Станция 2. «Все флаги в гости к нам»



(Великобритания)



(Бельгия)



(Аргентина)



(Германия)



(Португалия)



(Россия)



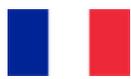
(Швеция)



(Чехия)



(Италия)



(Франция)

- Здесь вам необходимо по флагу угадать страну, выступающую на Чемпионате Европы или мира. (Команды отвечают по очереди, право ответить первым дается также по жребию, по количеству верных ответов команде - победителю выдается следующий шар-сюрприз).

- Сколько «футбольных» стран вы знаете! Молодцы! А сейчас, команды должны найти конверт со следующим заданием, который спрятан за флагом страны, где проходил Чемпионат Европы по футболу в 2016 году (Ответы детей).

- Совершенно верно - **Франция**.

Участники игры передают найденный конверт ведущему, который зачитывает следующее задание – загадку:

Круглый, гладкий, как арбуз...  
Цвет — любой, на разный вкус.  
Коль отпустишь с поводка,  
Улетит за облака. (**Воздушный шарик**).

Правильно ответившая команда получает шар-сюрприз, и команды вместе с ведущим отправляются на станцию «Стадионная», где всем игрокам раздаются воздушные шары.

### Станция 3. «Стадионная»

**Ведущий (1):** Ребята, а сейчас мы с вами немного разомнемся и проверим свои спортивные качества: испытаем себя в быстроте и ловкости, смелости и находчивости. Для этого мы проведем с вами три конкурса. Победившая команда получит два жетона, а проигравшая в качестве поощрения один жетон. Итак, первый конкурс «У кого меньше мячей».

#### Конкурс «У кого меньше мячей»

Площадка делится на две части разделительной полосой. У каждого ребенка в руках мяч. Каждая команда занимает свою «половину» на площадке. После сигнала дети перебрасывают мячи команде – сопернику. Выигрывает та команда, на «половине» которой после сигнала останется меньше мячей, чем в другой команде.

- Молодцы, ребята! И наш следующий конкурс «Кто дальше бросит».

### Конкурс «Кто дальше бросит»

На площадке отмечается линия старта. В 3 метрах от нее проводится 3 линии с интервалом один метр между ними. Команды выстраиваются за линией старта с мячами в руках. Участники команд поочередно бросают мячи как можно дальше и становятся в конец колонны. Выигрывает команда, у которой большее количество мячей окажется за дальней линией.

- Как у вас отлично получается! А теперь заключительный конкурс «Ловкий футболист».

### Конкурс «Ловкий футболист»

Задание заключается в том, чтобы набивать мяч ногой как можно большее количество раз. При этом мяч не должен упасть. Тот, кто продержит мяч дольше всех, становится победителем. Набивать мяч все участники будут по очереди. При этом результаты команды считаются и далее записываются.

*Во время третьего конкурса ведущий добавляет к имеющимся воздушным шарам еще два, в одном из них ЗАПИСКА № 3.*

**Ведущий (1):** Молодцы, ребята! Непростая задача досталась нам - решить, какая команда победила в конкурсах. Все большие молодцы! А сейчас предстоит самая ответственная часть соревнований. Пока я считаю, быстренько лопнем все шарики, приседая на них. Я считаю 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1... успели!

Любой игрок, заметивший ЗАПИСКУ №3, зачитывает ее вслух всем присутствующим: **«Кто из героев испортил футбольный матч между командами «Шайба» и «Зубило»?»**

- Ребята, кто помнит, в какой книге описан этот случай? *(Ответы детей - Старик Хоттабыч)*

*Правильно ответивший игрок приносит команде заветный шар-сюрприз, а ведущий провожает участников на следующую станцию - «Библиотека».*

### Станция 4. «Библиотека»

**Ведущий (2):** Ребята, вы пришли на станцию «Библиотека», перед вами много разных книг, которые расставлены в алфавитном порядке. В течение одной минуты вам необходимо найти две книги Лагина Л. И. «Старик Хоттабыч» для каждой команды. *(Дети выполняют).*

Молодцы, ребята! Вы правильно и быстро нашли нужную книгу. А теперь откройте страницу, соответствующую количеству мячей, которое Хоттабыч наколдовал на стадионе во время игры. Кто вспомнит, сколько их было? *(Ответы детей).*

*Если дети долго не отвечают верно, то дается подсказка: сколько игроков одновременно находится на поле во время футбольного матча? Ответ: 22.*

- Откройте книги на странице 22 и подумайте, что за слово может быть здесь зашифровано? *(Ответы детей - «Комментатор»)*

*Правильно ответивший игрок приносит команде следующий шар-сюрприз и вместе с ведущим все участники игры направляются на следующую станцию «Филологическая».*

### Станция 5. «Филологическая»

*Ведущий выдает капитанам команд заранее заготовленные и распечатанные листы со словом «Комментатор».*

**Ведущий (1):** Ребята, ваша задача за одну минуту успеть составить отдельные маленькие слова из слова «КОММЕНТАТОР» и записать их. *(Пример: рот, кома, тема, река...).* Ведущий включает секундомер и по истечении времени начинает обратный отсчет: 10, 9, 8... 3, 2, 1!

- Всё, стоп! Убираем ручки. Капитаны команд зачитывают слова по очереди. Выигрывает та команда, у которой будет написано больше слов, и она получает долгожданный шар - сюрприз.

- Молодцы, вы прекрасно справились с этим заданием. А теперь нам предстоит перейти на следующую станцию - «Секретное послание».

### Станция 6. «Секретное послание»

**Ведущий (2):** Ребята, посмотрите внимательно по сторонам, в этом зале спрятан предмет, из которого появился добрый джинн Гассан Абдурахман Хоттаб из сказки «Старик Хоттабыч», его надо найти, в нем спрятано послание (*игра «тепло – холодно – горячо»*).

*Игроки находят за занавеской на подоконнике глиняный кувшин, в котором спрятана ЗАПИСКА №4. Ведущий зачитывает послание: «О, дорогие мои, пусть слова «Гол! Футбол! Ура! Победа!» льются из ваших уст как песня».*

- Ребята, вот ваше новое задание, придумайте спортивные кричалки со словами «Гол! Футбол! Ура! Победа!». На написание текста дается 5 минут (*ведущий включает секундомер*). Ваше время закончилось. Проверим, у какой команды лучше с рифмой.

*Капитаны команд по очереди зачитывают свои кричалки. (Например, «Команда наша хоть куда, мы победим всех и всегда!» или «Все кричат: Вперед! И Гол! Замечательный футбол!»).* Команда, победившая в этом задании, получает заветный шар – сюрприз.

- Молодцы! Вот под звуки таких замечательных кричалок, которые подбадривают спортсменов, внушают им уверенность, увеличивают волю к победе, мы с вами переместимся на станцию «Футбольная барахолка».

### Станция 7. «Футбольная барахолка»

**Ведущий (1):** Следующее задание только для капитанов команд. Перед вами большая коробка с вещами (*майка, бутсы, свисток, перчатка, желтая карточка, дудка, валенки, ласты, шапка-ушанка, зеленая карточка и т.п.*). Вам необходимо за одну минуту выбрать из коробки и положить в свой пакет только нужные в футболе вещи. Выигрывает и приносит своей команде шар – сюрприз тот капитан команды, у кого будет больше собрано вещей. Итак, время пошло.

- Молодцы, вы прекрасно справились с этим заданием. Мы с вами разобрались, что в валенках на футбол не ходят и зеленых карточек там не раздают. А сейчас, мы продолжим нашу квест-игру и перейдем на станцию «Пенальти», где каждый из вас покажет свою ловкость и меткость.

### Станция 8. «Пенальти»

**Ведущий (2):** Ребята, вас ожидает необычная игра. В ластах будем забивать пенальти в импровизированные ворота. В каждой команде необходимо выбрать вратаря. Побеждает та команда, которая забьет в ворота противника больше всего мячей. (*Дети забивают мяч в ворота*).

- Ребята, как у вас все отлично получается! Вас ждет еще один конкурс «Попасть в «десятку». Ваша задача - попасть мячом с ноги или головой (кому как удобно) на расстоянии двух метров в ведро. Каждый игрок бьет по очереди.

- Все ребята молодцы! Хорошо справились со своей задачей. А теперь подведем итоги конкурсов. Победившая команда получает шар – сюрприз.

- А сейчас, ребята, мы с вами отправимся на станцию «Эрудит». У кого меткий глаз, должен быть и меткий ум!

## Станция 9. «Эрудит»

**Ведущий (1):** Вы пришли на станцию «Эрудит». Здесь мы с вами поиграем в викторину «Все о футболе», где вы не только покажете свои знания об этой спортивной игре, но и узнаете много нового и интересного о футболе. Пусть победит сильнейший! Победившая команда получает шар – сюрприз. Итак, начинаем! (*Вопросы командам задаются по очереди*).

1. Как называется специальная обувь для игры в футбол? (Бутсы)
2. Включен ли футбол в программу Олимпийских игр? (Да)
3. Сколько игроков можно заменить в футбольном матче? (Три)
4. Что показывает судья футболисту, делая ему предупреждение? (Желтую карточку)
5. Что показывает судья футболисту, удаляя его с поля? (Красную карточку)
6. Как называется удар по мячу из угла поля в футболе? (Угловой)
7. Как часто проходят финальные соревнования чемпионата мира по футболу? (Раз в четыре года)
8. Как называется 11 – метровый удар, назначаемый за нарушение в футболе? (Пенальти)
9. Засчитывается ли в футболе мяч, забитый игроком в свои ворота? (Да)
10. Как еще называется вратарь в футболе? (Голкипер)
11. Как называется выход мяча за боковую линию поля в футболе? (Аут)
12. Как называется игрок команды в спортивных играх, основной задачей которого является оборона подступов к своим воротам? (Защитник)
13. Какая страна считается родиной футбола? (Англия)
14. Сколько человек составляют футбольную команду? (11)
15. Как называется человек, который следит за исполнением правил на поле во время игры? (Арбитр)
16. Что значит – гол забит в «десятку»? (Мяч влетел в верхний угол ворот)
17. Какая российская команда носит красные футболки с поперечной белой полосой? («Спартак»)
18. Сколько очков получает футбольная команда, проигравшая в матче? (Ноль)
19. Как называется команда лучших футболистов, представляющая страну на чемпионате мира? (Сборная страны)
20. Как называется специальное место, где во время матча находятся резервные футболисты? (Скамейка запасных)
21. Как в футболе называют иностранного игрока клубной команды? (Легионер)
22. Сколько длится футбольный матч? (1ч. 30 минут)
23. Сколько составляет вес футбольного мяча? (410-450 грамм)
24. Какое прозвище было у Льва Яшина в Европе? («Черная пантера»)

- Ребята, вы здорово отвечали на вопросы. Наша игра подходит к финалу, и вас ждет заключительная станция нашей спортивной квест-игры – «Чемпионская».

## Станция 10. «Чемпионская»

**Ведущий (2):** Ребята, на завершающем этапе любых соревнований всегда главная роль переходит на капитанов команд. Сейчас они могут изменить количество набранных командой жетонов.

*Ведущий приглашает капитанов обеих команд в круг.*

- Конкурс называется «Словесная дуэль». Суть конкурса проста. Капитаны команд по очереди называют слова, относящиеся к футболу (*вратарь, перчатки, свисток, стадион...*). Играем, пока слова не кончатся. Кто скажет последнее слово, относящееся к футболу – победитель, он получает два жетона для своей команды. Итак, начинаем!

- Молодцы, ребята, спасибо за игру. А сейчас предстоит самая ответственная часть соревнований. По моей команде капитаны команд начинают открывать полученные вами в ходе квеста шары-сюрпризы и собирать вместе со всей командой **шифр** игры. Итак, начали! Ваша задача — отгадать, какая фраза здесь зашифрована! (*Ведущий ждет версий, пока не зазвучит правильная фраза - КОЖАНЫЙ МЯЧ*)

- Молодцы, ребята! Вы разгадали шифр нашей игры «Футбольный лабиринт» – «**Кожаный мяч**». Игра закончилась, команды с заданиями справились. Победившей команде вручается футбольный мяч. Конкурсные задания выявили все лучшие качества участников команд. Все оказались ловкими, смелыми, находчивыми и веселыми.

**Ведущий (1):** Благодарим всех за активное участие в спортивной квест–игре «Футбольный лабиринт» и поздравляем с удачным вступлением в «**Клуб профессиональных болельщиков**»! Теперь вы знаете многое о мире футбола, и, конечно, готовы к участию в проведении Чемпионата мира по футболу – 2018, который пройдет ГДЕ? (*Ответы детей*).

- Правильно, у нас в России, и даже некоторые игры пройдут в нашем городе Самаре!

А сейчас, полученные во время игры жетоны можно обменять на подарки, как фишки в казино (*брелки, блокноты, наклейки, мячи...*).

- Всем спасибо! Болейте за лучшие команды!

## Литература

1. Балукова, Е.О. «Инфо-квест» и «Инфо-квестик» [Электронный ресурс] / Е.О. Балукова // Филевский парк. – 2011. – № 06 (15). – Режим доступа: <http://www.cbskiiev.ru/2011/1194-l-r-l-r>
2. Борисова, Л. Квест «Куда бы нас мечты не завели, дорога приведет к родному дому...» [Электронный ресурс] / Л. Борисова. - Режим доступа: <http://ahtuba-biblioteka.ru/news/kvest/2012-06-05-29>
3. Карасева, Е. Квест – игра в библиотеке??? Да! [Электронный ресурс] / Е. Карасева. – Режим доступа: <http://metodisty.rgdb.ru/articles/2834>
4. Квест – активные экстремальные и интеллектуальные игры [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://quest.ua/>
5. Квест-технология. Что такое образовательный веб-квест? [Электронный ресурс] – Режим доступа: <http://project.457spb.ru/p8aa1.html>
6. Котягова, Н. И. Футбол [Текст] / Н. И. Котягова. – Москва: Росмэн-Пресс, 2013. - 985 с.
7. Старостин, А.П. Большой футбол [Текст] / А.П. Старостин. – Москва: Моск. рабочий, 2013. - 340 с.
8. Франков, А. В. Футбол [Текст] / А.В. Франков. – Москва: Фактор, 2009. - 192 с.
9. Цирик, Б.Я. Футбол [Текст] / Б.Я. Цирик, Ю.С. Лукашин. – Москва: Физкультура и спорт, 2012. - 208 с.
10. Яременко, Н. Футбол [Текст] / Н. Яременко. – Москва: Эксмо, 2014. - 256 с.



## Квест-игра «Футбольные баталии»

*Захарова Марина Степановна, ведущий библиотекарь*

*МБУК г. о. Самара «СМИБС», библиотека-филиал № 27*

**Форма мероприятия:** квест-игра

**Цели:**

1. Формирование положительной мотивации для развития интереса к спортивной теме в целом, к спортивной жизни родного края.
2. Создание условий, способствующих умению молодёжи выполнять задания сообща, закреплению дружеских отношений внутри юношеского коллектива.

**Задачи:**

- Развивать познавательный интерес к спортивной теме, в том числе в краеведческом масштабе.
- Развивать чувство юмора, воображение, смекалку.
- Воспитывать уважение друг к другу, чувство ответственности, внимательное отношение к окружающим.

**Целевая аудитория:** для читателей 14-16 лет.

**Оборудование:** печатные задания на каждую станцию, компьютер с доступом в Интернет, ноутбук с проектором, колонки, футбольная атрибутика, мяч, карты с заданиями, шарфы с символикой футбольных команд, таблички с баллами для жюри, макет футбольного поля на ватмане (зелёное поле, на нём кружки в виде белых футбольных мячей, пронумерованных по порядку и закрученных произвольно по полю), кубик для игры, конверты с заданиями, конверты с разрезанными словами, призы.

**Примечание:** *в тексте курсивом даются ответы.*

### **Подготовительный этап:**

В сценарии данной квест-игры задействованы холл, абонемент, читальный зал и требуется участие библиотекарей.

Все помещения библиотеки следует оформить соответственно футбольной тематике. Книжная выставка украшена футбольной атрибутикой, на станциях также могут быть футбольные мячи, шарф болельщика, кубки, плакаты и т.д.

Одновременно в игре могут принимать участие 2 команды по 6-8 человек. Желательно, чтобы команды имели внешнее различие: члены одной команды одеты в майки одного цвета, либо имеют на руках повязки одного цвета. Ведущий (далее - Судья) одет (желательно) в полосатую футболку, бейсболку, имеет свисток и футбольный мяч. В разных концах зала – два больших стола, маркированных цветными флажками, соответствующими выбранным цветам команд.

### **Ход игры.**

В зал под звучание песни «Закаляйся, как сталь» входят команды (хорошо, если зал имеет два входа, команды заходят из разных дверей) и выстраиваются напротив друг друга. Между ними – Судья с мячом. Пока звучит песня ведущий вовлекает участников в игру: бросает мяч в руки одному из игроков и предлагает всем немного размяться подобным образом. Команды спокойно перебрасывают мяч друг другу некоторое время. Затем звучит сигнальный свисток Судьи, музыка прерывается. Судья объявляет: «Разминка окончена! Команды расходятся по своим местам!». Игроки занимают места за столами.

**Свисток. Судья:** Как известно, Самара стремительно приближается к волнующему воображение всех самарцев 2018 году, когда на нашей родной земле взвываются флаги Чемпионата мира по футболу. Самара активно готовится к этому событию. Развёрнуто широкое строительство нового стадиона, гостиниц для туристов, транспортных путей и развязок. И неспроста Самара попала в число городов – хозяев Чемпионата Мира - 2018. С 1911 года прижился футбол на самарской земле и год за годом приобретал всё большие масштабы. Возникали новые и новые футбольные команды. Воспитывались и мужали великолепные футболисты не только местного, но и всесоюзного и международного уровня. Наша квест-игра посвящена футболу и ещё раз футболу, самарским страницам истории этой игры, звёздам российского и мирового футбола.

Сегодня на нашем условном футбольном поле состоится знаменательная игра двух сильнейших команд школы № 147 (лица, гимназии и т.д.). Матч обещает быть нескучным, живым, позитивным. От игроков потребуется ловкость, виртуозность, но не ног...а ума, логичность в действиях, сплочённость и полная занятость всех игроков в игре и, конечно же, бодрый дух и здоровое стремление к победе!

На каждом этапе игры командам будут выдаваться карты с заданиями, которые после выполнения задания сдаются в жюри.

Судья представляет командам членов жюри (3 человека). Жюри будет анализировать ваши карты с выполненными заданиями. Результаты по набранным командами баллам жюри объявит в конце матча.

**Свисток. Судья:**

### **Вводное задание «Приветствие»**

Командам выдаются карты с заданиями:

1. Выбирать капитанов команд (им на шею повязываются шарфы, маркировочного цвета команды; шарфы должны лежать на столах)
  2. Придумывать название командам и приветствие команде противника в любой форме (стихотворная, лозунг, серьёзное, шутливое);
  3. Выбрать способ приветствия: все дружно, кто-то один, комбинированно.
- Конкурс оценивается по **5-бальной шкале**.

Время на выполнение задания – 5 минут.

**Свисток.** Время пошло. По истечении времени - свисток судьи. Команды приветствуют друг друга. Члены жюри оценивают, показывая таблички с заслуженными, по их мнению, баллами.

**Судья:** Отлично! Переходим непосредственно к матчу. Чтобы команды двигались дальше, не мешая друг другу, прошу подойти ко мне капитанов команд и выбрать себе спортивный маршрут. Маршрут № 1 и маршрут № 2. Хочу сказать, что несмотря на наличие разных маршрутов, задания для команд будут схожие, чтобы игроки соревновались в равных условиях. Все пройдут через одни и те же испытания.

### **Маршрут №1.**

#### **Задание №1. Загадки футбольного поля.**

Макет футбольного поля на ватмане (зелёное поле, на нём кружки в виде белых футбольных мячей, пронумерованных по порядку и закрученных произвольно по полю).  
**[Приложение 6]**

Каждая команда бросает кубик 2 раза, можно сразу. Это даст возможность игрокам команды разбиться на двойки и одновременно искать ответы на вопросы.

Вопросы и ответы, соответствующие номеру выпавшего мяча:

1. Какой свой юбилейный гол забил Пеле в игре с командой «Васко да Гама»? (Тысячный гол)

**Источник:** Попов, Ю. В. Жизнь выдающихся людей [Текст] / Ю.В. Попов. - Ростов н/Д., 2006. - С. 361.

2. В каком году Анатолий Казаков стал лучшим бомбардиром команды «Крылья Советов»?  
Сколько мячей он забил за этот сезон?  
(В 1960 году; 9 мячей)  
**Источник:** Прищепов, В. П. «Крылья Советов: история, имена...» [Текст] / В.П. Прищепов. - Самара, 2000. – 296 с.
3. Где, в каком году встретил Лев Яшин свой 34-ый день рождения?  
(в Лондоне, 1963 год)  
**Источник:** Соскин, А. Лев Яшин. За кулисами славы [Текст] / А. Соскин. – Москва, 2007. - 416 с. Ответ подскажут фотографии.
4. В каком возрасте дебютировал Пеле в команде «Сантос»?  
(в 15 – летнем возрасте)  
**Источник:** Попов, Ю. В. Жизнь выдающихся людей [Текст] / Ю.В. Попов. - Ростов н/Д., 2006. - С. 355.
5. Город, в котором родился Дэвид Бекхэм? Дата рождения?  
(Г. Лейтонстоун, 2 мая 1975 года)  
**Источник:** Попов, Ю. В. Жизнь выдающихся людей [Текст] / Ю.В. Попов. - Ростов н/Д., 2006. - С. 25.
6. Сколько мячей пропустил Лев Яшин в чемпионате СССР 1963года в 27-ми матчах?  
(6 мячей)  
**Источник:** Соскин, А. Лев Яшин. За кулисами славы [Текст] / А. Соскин. – Москва, 2007. - С. 413.
7. Команда «Крылья Советов» Возникла в военные годы. В каком году? Чем обусловлено название команды?  
(это сборная из числа работников авиационных предприятий)  
**Источник:** Прищепов, В. П. «Крылья Советов: история, имена...» [Текст] / В.П. Прищепов. - Самара, 2000. – 296 с.
8. Какой вред нанёс Бекхэму во время игры аргентинец Дюшер? С какой командой это был матч?  
(сломал Бекхэму левую ногу; матч с командой «Депортиво»)  
**Источник:** Попов, Ю. В. Жизнь выдающихся людей [Текст] / Ю.В. Попов. - Ростов н/Д., 2006. - С. 27.
9. Где проходил юбилейный 300-ый матч Льва Яшина в чемпионатах страны 1969 года? С какой командой? Счёт?  
(Москва, стадион «Динамо», Динамо – Арарат, счёт 1:0)  
**Источник:** Соскин, А. Лев Яшин. За кулисами славы [Текст] / А. Соскин. – Москва, 2007. - С. 412.
10. Военные годы. Первый тренер куйбышевской команды «Крылья Советов»?  
(Абрамов А. К.)  
**Источник:** Прищепов, В. П. «Крылья Советов: история, имена...» [Текст] / В.П. Прищепов. - Самара, 2000. – 296 с.
11. Где начинался спортивный путь в футбол Льва Яшина?  
(г. Тушино, Московская обл.)  
**Источник:** Соскин, А. Лев Яшин. За кулисами славы [Текст] / А. Соскин. – Москва, 2007. - С. 408.
12. Как звучал с трибун призыв болельщиков «Крыльев Советов», обращённый к игроку Виктору Мурзину? Годы выступления Мурзина?  
(«Мурза, не подкачай!»; Годы 1945 – 1953)  
**Источник:** Прищепов, В. П. «Крылья Советов: история, имена...» [Текст] / В.П. Прищепов. - Самара, 2000. – 296 с.

Каждый правильный ответ – **2 балла**.

## **Задание № 2. Самара и футбол - 2018.**

Ответы на вопросы этого задания предполагают работу с компьютером. Найдите на рабочем столе файл «Самара-2018». [Приложение 7] Ознакомьтесь с текстом, найдите ответы.

1. Название нового футбольного стадиона? (Самара - Арена)
2. Месторасположения стадиона? (район п. Сорокины Хутора и Радиоцентра)
3. В виде чего спланирован купол стадиона? Какова высота купола? (Вид драгоценного камня, высота 80 метров)
4. Планирование и возведение какого моста позволит значительно разгрузить дороги на выезде из города? (мост Фрунзенский)
5. Какая надземная развязка планируется в связи со строительством стадиона? (в районе пр. Ленина)
6. Каково условное название стадиона? (Сфероид)

Каждый правильный ответ – 2 балла.

## **Задание № 3. Футбол в лицах.**

На рабочем столе компьютера находим презентацию «Футбол в лицах». Заглянем в неё и проверим свои знания. [Приложение 8]

Каждый правильный ответ – 3 балла.

## **Задание № 4. Поиск в заданном направлении.**

Команда выбирает один из двух конвертов. Работает с книгами, которые затем, в обязательном порядке, возвращаются библиотекарем на прежнее место для поиска другой командой.

### **Конверт 1.**

#### Задание № 1.

Инструкция:

1. Хорошо ознакомьтесь с вопросами первого задания.
2. Пройдите на абонемент и обратитесь к книжной выставке «Лучшие биографии».
3. Найдите среди книг выставки нужные вам книги.
4. Изучите структуру книг. Это поможет вам найти ответы на вопросы.

*Вопросы:*

1. Страна и место рождения великого Марадоны?  
(Аргентина, предместья Буэнос – Айреса)  
**Источник:** Малов, В. И. 100 великих футболистов [Текст] / В.И. Малов. – Москва, 2008. – 432 с.
2. Где и когда был открыт памятник Николаю Старостину?  
(В Лужниках, 30 июня 1996 года)  
**Источник:** Духон, Б. Л. Братья Старостины [Текст] / Б.Л. Духон, Г.Н. Морозов. – Москва, 2012. – 276 с.

#### Задание № 2.

Инструкция:

1. Пройдите в отдел русской классической литературы.
2. За разделителем буквы «С» среди книг вы найдёте книгу, ошибочно там оказавшуюся.  
(Энциклопедический словарь юного спортсмена. – М., 1979 – 480 с.)
3. В этой книге находятся ответы на ваши вопросы.

*Вопросы:*

1. В каком году футбол появился в программе Олимпийских игр?  
(в 1900 году)

**Источник:** Энциклопедический словарь юного спортсмена [Текст]. – Москва, 1979 – 480 с.

2. В каком городе начиналась спортивная биография футболиста Григория Федотова? (г. Ногинск)

**Источник:** Энциклопедический словарь юного спортсмена [Текст]. – Москва, 1979. – 480 с.

Каждый правильный ответ – **2 балла**.

### **Конверт 2.**

#### Задание № 1.

Инструкция:

1. Хорошо ознакомьтесь с вопросами первого задания.
2. Пройдите на абонемент и обратитесь к книжной выставке «Лучшие биографии».
3. Найдите среди книг выставки нужные вам книги.
4. Изучите структуру книг. Это поможет вам найти ответы на вопросы.

#### *Вопросы:*

1. В какие годы великий тренер Валерий Лобановский работал со сборной Кувейта? (1994 – 1996 гг.)

**Источник:** Малов, В. И. 100 великих футболистов [Текст] / В.И. Малов. – Москва, 2008. – 432 с.

2. В каком году вышла в свет книга футболиста Андрея Старостина «Большой футбол»? (в 1957 году)

**Источник:** Духон, Б. Л. Братья Старостины [Текст] / Б.Л. Духон, Г.Н. Морозов. – Москва, 2012. – 276 с.

#### Задание № 2.

Инструкция:

1. Пройдите в отдел русской классической литературы.
2. За разделителем буквы «С» среди книг вы найдёте книгу, ошибочно там оказавшуюся. (Энциклопедический словарь юного спортсмена. – М., 1979. – 480с.)
3. В этой книге находятся ответы на ваши вопросы.

#### *Вопросы:*

1. В каком году сборная России впервые приняла участие в Олимпийских играх? Какой это был город? (в 1912 году, в Стокгольме)

**Источник:** Энциклопедический словарь юного спортсмена [Текст]. – Москва, 1979. – 480 с.

2. Сколько лет Лев Яшин оставался в составе сборной команды России? (16 лет)

**Источник:** Энциклопедический словарь юного спортсмена [Текст]. – Москва, 1979. – 480 с.

Каждый правильный ответ – **2 балла**.

### **Задание № 5. Дай нам ответы, каталог!**

Работаем с систематическим каталогом в читальном зале (обе команды выполняют одно и то же задание).

**Инструкция:** Для определения классификационного шифра вашей темы используйте алфавитно-предметный указатель каталога.

1. Сколько книг, содержащих в своём названии слова «футбол», «футболист» отражает соответствующий теме раздел систематического каталога? Указать классификационный шифр раздела и его название. (75.5 Игры. Спортивные игры. – 4 книги)

Правильный ответ – **5 баллов**.

*Примечание: задания, связанные с розыском по каталогу могут быть иными, на выбор ведущего, проводящего игру.*

### **Маршрут № 2.**

Вторая команда движется по маршруту, выполняя задания в обратном порядке маршруту № 1, т.е.:

1. Задание № 5.
2. Задание № 4.
3. Задание № 3.
4. Задание № 2.
5. Задание № 1.

На выполнение первых пяти заданий командам даётся 50 – 55 минут.

Не уложившиеся в это время прерываются и обе команды по свистку судьи собираются в исходном месте. Состязания продолжаютя теперь одновременно для обеих команд и носят развлекательный характер.

Оценивается аналогично.

### **Задание № 6. Страстные болельщики.**

**Закончить двестишие в рифму. Изобразить болельщиков на трибунах.**

«Оле, оле, оле, оле!

-----

*(Возможные рифмы:*

*высоте, волне, Пеле, стреле, коне, поле, земле, молве...)*

**Пример** (для ведущего и жюри, не для команд)

Оле! Оле, оле, оле!

Давай, забей, свой гол, Пеле!

Оле! Оле, оле, оле!

Родные «Крылья» вновь на высоте!

Конкурс оценивается по **5 – бальной шкале**. Члены жюри показывают залу карточки с оценками.

### **Задание № 7. Спортивный комментатор.**

Командам предлагается поучаствовать в артистическом конкурсе. Одному игроку из каждой команды нужно изобразить футбольного комментатора, используя мимику, жесты, крики, эмоции. Для подготовки примерного текста и репетиции сценки команды на 5 минут расходятся по разным залам. По свистку Судьи команды возвращаются на исходные позиции, тянут жребий очередности... Театр начинается.

Конкурс оценивается по **10 – бальной шкале**. Члены жюри показывают залу карточки с оценками.

### **Задание № 8. Угадайте песню.**

Командам раздаются опросные карты с вариантами ответов:

### Какая песня посвящена Олегу Блохину?

- Песня о Звёздах.
- Виват, король!
- Путь бойца.

Правильный ответ – **3 балла** неправильный – 0.

Далее Судья объявляет:

### «Конкурс капитанов»

#### 1. Блиц – турнир.

(Капитаны поочередно отвечают на вопросы судьи. Всё делается быстро. Не получив ответа, судья сам объявляет ответ и задаёт следующий вопрос капитану команды соперников)

1. **Быстрый гол** — гол, забитый до 19-ой минуты матча включительно.
2. **Аутсайдер** – команда, расположившаяся в конце турнирной таблицы
3. **Вице-чемпион** – команда, занявшая в турнире (чемпионате, розыгрыше и т.п.) второе место.
4. **Покер** — четыре мяча, забитых одним игроком в течении одного матча
5. **Сейв** — (от англ. save, спасать) мяч, отбитый вратарём.
6. **Автогол** — мяч, забитый футболистом в свои ворота.
7. **Глор** (сленг) – болельщик, который поддерживает команду - фаворита, часто меняя свои предпочтения.
8. **Точка** — отметка в штрафной для пробития 11-метрового штрафного удара. Указать на точку, значит назначить пенальти.
9. **Финт** — обманное движение, обманный прием, исполненный футболистом
10. **Трансфер** — переход игрока за деньги из одного клуба в другой.

Конкурс оценивается в **2 балла** за каждый верный ответ.

#### 2. Собрать пословицы о футболе.

Пословицы о спорте и здоровье разрезаются на слова, запечатываются в конверты. Первое слово в фразе выделяется заглавной буквой. Последнее слово фразы печатается с точкой. Капитаны выбирают конверты и за 2 минуты собирают правильно фразу

1. Со/ спортом/ не/ дружишь -/ не раз/ о/ том/ потужишь.
2. Здоровье /само/ не/ дается – /за/ него/ надо/ бороться.

Конкурс оценивается по **3-бальной** шкале.

### Заключительная часть.

Судья:

Вот и закончились наши футбольные баталии. Уважаемые члены жюри подведут итоги по результатам анализа вопросных карт команд, а я хочу немного вернуться назад, к заданию № 8, угадайте песню. Вы помните, что нужно было из трёх вариантов выбрать верный. Права была команда, назвавшая песню «Виват, король!», посвящённую легендарному игроку киевского «Динамо», сборной СССР Олегу Блохину. Его без преувеличения можно наделить таким громким эпитетом «король».

Песня впервые прозвучала на стадионе «Динамо» в Киеве, она завершала этот вечер очень трогательный. И весь стадион встал и стоя приветствовал Блохина, который под звучание песни делал почётный круг по стадиону. Это, конечно, была песня со слезами:

«Прощай, король, прощай. Тебе поют кругом. Как жаль: не вечен май, не вечен гром, аплодисментов гром». Это касается всех - артистов, спортсменов, людей, которые всю жизнь посвятили своей профессии и честно служили каждый на своём поприще. Впоследствии песня превратилась в самый настоящий гимн всем великим людям. Предлагаю сейчас всем посмотреть сюжет о выдающемся футболисте отечественного и мирового футбола Олеге Блохине. (просмотр ролика)

Объявление жюри результатов игры – квеста.

Поздравление и награждение (например, большой торт) команды – победителя.

Благодарность игрокам за участие в игре и прощание с ними.

До новых встреч, друзья!

### Литература:

1. Духон, Б. Л. Братья Старостины [Текст] / Б. Духон, Г. Морозов; предисл. Л. И. Филатова. – Москва: Молодая гвардия, 2012. – 276 с.: ил. – (Жизнь замечательных людей: серия биогр.; вып.1353).
2. Малов, В. И. 100 великих футболистов [Текст] / В. И. Малов. - Москва: Вече, 2008. – 432 с. – («100 великих»).
3. Попов, Ю. В. Жизнь выдающихся людей. Знаменитые спортсмены [Текст] / Ю. В. Попов – Ростов-на-Дону: Феникс; Донецк: издательский центр «Кредо», 2006. – 640 с.: ил. – (Энциклопедии для всех).
4. Прищепов, В. П. «Крылья Советов: история, имена...» [Текст] / В. П. Прищепов, А. Н. Окружнов, Е. А. Есин, В. Н. Чечурин, и др. - Самара: Волж. коммуна, 2000. - 296 с.
5. Соскин, А. М. Лев Яшин. За кулисами славы / А. М. Соскин. – Москва: Алгоритм, 2007. – 416 с.
6. Энциклопедический словарь юного спортсмена [Текст]. – Москва: Педагогика, 1979. – 480 с.: ил.



## Квест-игра «Мяч в воротах – гол!»

*Перепелкина Елена Валентиновна, главный библиотекарь*

*МБУК г. о. Самара «СМИБС», Центральная городская библиотека им. Н.К. Крупской*

**Форма мероприятия:** квест-игра

**Целевая аудитория:** дети 9 – 12 лет, команда из 5 – 10 человек

**Цели:**

1. Расширение знаний детей о футболе через игру; популяризация отечественного футбола.
2. Развитие наблюдательности, сообразительности и умения анализировать;
3. Совершенствование навыков работы в коллективе;
4. Популяризация чтения и книги; обучение способам поиска книг с помощью алфавитного каталога;
5. Создание интригующей атмосферы квеста, которая в игровой форме способствует закреплению знаний детей о футболе.

### Подготовительный этап

**Оборудование и реквизит:**

- карта с пунктами следования квеста;
- футбольный мяч, воздушные шары 5 шт.;
- мягкие игрушки «Львёнок», «Краб», «Собака», «Звёздочка», «Кролик»;
- кусудама (в переводе с японского - «лекарственный шар») – бумажная модель футбольного мяча, разделённая на 5 частей, на которой написана фраза «Книжный стеллаж «75 Спорт»;
- конверт «Разминка»: на отдельных карточках - вопросы футбольной викторины;
- конверт «Библиографический футбол»: перечень авторов книг по футбольной тематике, каталожные карточки на эти книги;
- конверт «Хитрые финты»: картинки, изображающие различные виды ударов по мячу со словесным описанием техники удара; перечень футбольных терминов;
- конверт «Футбольные звёзды»: кроссворд «Звёзды футбола», перечень вопросов;
- конверт «Кричалки»: перепутанные слова футбольных «кричалок», соединённые скрепками; неоконченные готовые «кричалки»;
- книжный стеллаж с разделителем «75 Спорт».

В квест-игре задействованы вестибюль библиотеки, зал каталогов, абонемент. Квест может проводить 1 библиотекарь.

**Игровой сюжет** квеста заключается в том, что участники должны найти спрятанный в помещении библиотеки популярный футбольный талисман – льва. Мягкая игрушка «Львёнок» спрятана за книгами на книжном стеллаже в разделе «75 Спорт» в книжном фонде отдела «Абонемент».

Игроки используют карту, сложенную гармошкой, с зашифрованными пунктами следования [**Приложение 9**]. Каждому пункту квеста соответствует свой футбольный символ, расположенный произвольно – на подоконнике, на Алфавитном каталоге, на полу, на кресле, на книжной полке. К символам прикреплены конверты с заданиями:

1. Футбольный мяч с конвертом «Разминка».
2. Краб с конвертом «Библиографический футбол».
3. Собака с конвертом «Хитрые финты».

4. Звёздочка с конвертом «Футбольные звёзды».

5. Кролик с конвертом «Кричалки».

Чтобы перейти от одного пункта к другому, требуется разгадать ребус на карте. Если участники затрудняются с ответами, ведущий использует картинки-подсказки [Приложение 10]. По ходу квеста команда получает части кусудамы – футбольного мяча из бумаги [Приложение 11] на котором написана кодовая фраза: «Книжный стеллаж «75 Спорт». Соединив все 5 частей бумажного мяча, участники расшифровывают местонахождение львёнка.

### Ход игры:

Квест-игра начинается в вестибюле библиотеки, где находятся участники игры. Ведущая встречает участников.

Ведущий: «Здравствуйте, ребята! Футбол - любимая игра мальчишек. Футбол - противоборство двух команд, в нём проявляется сила, ловкость, скорость, быстрота реакции. Вам предстоит пройти очень интересный квест, по ходу которого проверим, насколько хорошо вы знаете футбол.

В футбольном мире существует множество талисманов, или «маскотов» (исп.). В укромном месте нашей большой библиотеки спрятан самый популярный футбольный талисман. С помощью карты вы должны его найти. Ваши попутчики - другие футбольные символы, которые встретятся по ходу игры. Ещё мы с вами будем складывать футбольный мяч из бумаги, который подскажет нам, где находится талисман!».

Участники получают карту.

### Пункт 1. «Разминка»

На карте напечатана загадка:

«От ударов я, взлетая,  
Вдаль лечу во весь опор.  
Я люблю влетать в ворота,  
Слышать радостное: «Гол!»  
У меня одна забота,  
Чтоб красивым был футбол.  
Не люблю, когда руками  
Меня трогают порой.  
Укротить меня ногами можно  
Или головой».

(Футбольный мяч)

Участники отгадывают загадку и находят в вестибюле футбольный мяч. К мячу скотчем приклеен конверт «Разминка» с напечатанными на отдельных карточках вопросами футбольной викторины [Приложение 12]. Каждый участник игры получает карточку с вопросом, затем все встают в круг.

Один игрок зачитывает вопрос викторины и подаёт ногой мяч любому другому участнику. Тот, кто получил мяч, отвечает на вопрос. Главное условие: мяч не должен покидать пределы круга. Если участник затрудняется с ответом, то он передаёт мяч другому.

Отвечив на вопросы викторины, команда получает первую часть кусудамы – футбольного мяча с отрывком из кодовой фразы «Книжный стеллаж «75 Спорт».

Чтобы перейти к следующему пункту, команде нужно разгадать ребус на карте.

### Пункт 2. «Библиографический футбол»

На карте зашифровано слово «Краб», которое требуется отгадать, ответив на вопросы, указанные на карте. Подсказка: картинка с крабом в воротах.

Ведущий: «Красный Краб, именно так давно прозвали новичка футбольных «Крыльев Советов» Катанью (так называется один из видов красного краба, обитающего на пляжах Рио), который был главным действующим лицом презентации, носившей название "Крылья": старт сезона - 2004". Кульминацией праздника стало исполнение Катаньей танца Красного Краба - эффектно взмахивая руками, бразилец таким образом отмечает каждый забитый гол. За это, собственно, Катанью и нарекли еще в детстве Красным Крабом - уж больно похож.

«Краб – футбол» - одна из разновидностей футбола. Две команды по 6—8 человек на лицевых линиях своих сторон площадки принимают положение "краба" — упор сидя сзади. Вратари, приняв то же положение, располагаются в воротах. В таком положении происходит игра в футбол».

Участники команды находят в зале каталогов на Алфавитном каталоге мягкую игрушку «Краб». В неё вложен конверт с фамилиями авторов книг о футболе [Приложение 13]. Участники отгадывают названия этих книг с помощью Алфавитного каталога.

Выполнив задание, команда получает вторую часть кусудамы – футбольного мяча - с отрывком из кодовой фразы «Книжный стеллаж «75 Спорт».

Чтобы перейти к следующему пункту, команде нужно разгадать ребус на карте.

### **Пункт 3. «Хитрые финты»**

Участникам предлагается отгадать слово «Собака»: на карте вопрос про Пса Страйкера. Ведущий показывает картинку-подсказку с талисманом чемпионата мира по футболу в США 1994 года.

Ведущий: «В 1994 году в США умельцы из всемирно известной компании Уолта Диснея представили на суд публики пса по имени Страйкер, имя которого можно перевести как нападающий. Страйкер стал одним из самых прибыльных талисманов чемпионатов мира, принеся его создателям более 11 млн. долларов».

Команда находит спрятанную в зале каталогов мягкую игрушку «Собака». Пёс держит в руках конверт с заданием. В конверте - названия различных видов ударов по мячу с подробным описанием [Приложение 14]. Нужно их соединить с картинками. Затем игрокам предлагается показать примеры ударов на воздушном шарике.

Справившись с заданием, участники получают третью часть кусудамы – футбольного мяча с отрывком из кодовой фразы «Книжный стеллаж «75 Спорт».

Чтобы перейти к следующему пункту, команде нужно разгадать ребус на карте.

### **Пункт 4. «Футбольные звёзды»**

Участникам предлагается отгадать слово «Звезда».

На карте - вопрос: «Какой знак добавляется на герб или помещается над эмблемой футбольного клуба или сборной какой-либо страны с целью демонстрации и напоминания о важных титулах, выигранных командой?» Правильный ответ - Звезда. Ведущий показывает картинку-подсказку с гербом футбольной сборной Бразилии. Сборная Бразилии — рекордсмен по чемпионским титулам — имеет 5 чемпионских звёзд.

Ведущий: «Сборная Бразилии — рекордсмен по чемпионским титулам — имеет 5 чемпионских звёзд. Вопрос о том, какое количество звёзд следует наносить над клубным логотипом, футбольные федерации и союзы разных стран решают самостоятельно. Чаще всего одна звезда означает либо 5, либо 10 побед в национальных первенствах».

Команда находит спрятанную в зале каталогов мягкую игрушку «Звёздочка». К ней прикреплен конверт с заданием. В конверте – кроссворд, составленный из фамилий известных футболистов и тренеров [Приложение 15]. Подсказки: фотографии звёзд футбола.

Решив кроссворд, участники получают четвёртую часть кусудамы – футбольного мяча с отрывком из кодовой фразы «Книжный стеллаж «75 Спорт».

Чтобы перейти к следующему пункту, команде нужно разгадать ребус на карте.

### **Пункт 5. «Кричалки»**

На карте – пятый, заключительный пункт следования. Команде нужно отгадать слово «кролик». Ведущий показывает картинку-подсказку с талисманом футбольной сборной Германии.

Ведущий: «Кролик – символ быстроты и ловкости, это важные качества для любого футболиста. Берни – талисман футбольной сборной Германии 1988 года. Своим именем кролик обязан швейцарскому городу Берн, в котором она стала чемпионом мира».

Команда находит спрятанную в зале каталогов мягкую игрушку «Кролик». У него в лапах – конверт с заданиями. В конверте – текст с началом футбольных «кричалок» [Приложение 16], которые нужно «докричать», составить из готовых слов, придумать свою. В конце команде предлагается прокричать их вместе.

Успешно справившись с заданием, участники получают последнюю, пятую часть кусудамы – футбольного мяча с отрывком из кодовой фразы «Книжный стеллаж «Спорт».

Наконец, пришло время складывать кусудаму! Соединив бумажные части футбольного мяча, команда получает ответ на вопрос, где спрятан самый популярный футбольный талисман («Книжный стеллаж «75 Спорт»). Участники находят мягкую игрушку «Львёнок» за книгами на стеллаже с разделителем «75 Спорт» в фонде абонемента. Квест пройден!

Ведущий: «Вы справились, молодцы! Первыми придумали осчастливить свой чемпионат мира талисманом, конечно же, англичане. В 1966 году участников и гостей мирового первенства в Англии встречал этот симпатичный зверь. Лев Вилли по случаю нарядился в футбольную форму, а на груди у него красовался флаг Великобритании — Юнион Джек. Благородный зверь пользовался во время чемпионата колоссальным успехом. В итоге автор этого славного персонажа заработал на нем 6 млн. 700 тыс. фунтов стерлингов.

Талисманом турнира Евро-2000 стал львёнок-чёртик, имя которого – Бенилюки — происходит от названия экономического союза Бельгии, Нидерландов и Люксембурга. В руках у львёнка мяч с надписью "Евро-2000"».

**Конец.**

### **Литература:**

1. Гик, Е.Я. Спорт: парадоксы, сенсации, рекорды [Текст] / Е.Я. Гик. - Москва: Зебра Е, 2011 - 284, [1] с.
2. Захаров, А. Футбол для начинающих с 3D-иллюстрациями [Текст] / А. Захаров. - Санкт-Петербург: Питер, 2013 - 201, [1] с.
3. Мейер, М. Хиддинк: Гус всемогущий [Текст] / М. Мейер; пер. с англ. Е. Вергизаевой. - Санкт-Петербург: Амфора, 2008 - 253, [1] с.
4. Пеле, Э. Моя жизнь и прекрасная игра [Текст]: автобиография / Э. Пеле; пер. с англ. В.П. Котелкина. - Москва: Планета, 1989 - 238, [1] с.
5. Савин, А.В. Мировой футбол: кто есть кто [Текст]: полная энциклопедия / А.В. Савин. - Москва: ЭКСМО, 2008 - 743 с.
6. <http://страна-читалия.рф/kollegam/metodicheskie-rekomendatsii/massovoe-meropriyatie-v-biblioteke-kak-pravilno-sostavit-stsenarij-i-stsenarnyj-plan>
7. [https://ru.wikipedia.org/wiki/Футбольный\\_лексикон](https://ru.wikipedia.org/wiki/Футбольный_лексикон)
8. <http://1001viktoria.ru/cat/c138>
9. [https://ru.wikipedia.org/wiki/Талисманы\\_чемпионатов\\_мира\\_по\\_футболу](https://ru.wikipedia.org/wiki/Талисманы_чемпионатов_мира_по_футболу)
10. <http://fanread.ru/book/9797120/?page=15>



## **Квест-игра «Футбол в библиотеке»**

*Прозорова Татьяна Владимировна, главный библиотекарь*

*МБУК г. о. Самара «СМИБС», библиотека-филиал №15*

### **Целевая аудитория 6+**

#### **Цели:**

Популяризация отечественного футбола, расширение знаний детей и молодежи по всем аспектам физической культуры и спорта через игру. Подготовка к Чемпионату Мира по футболу – 2018.

#### **Задачи:**

- повышение статуса библиотеки, привлечение к ней внимания со стороны разных групп общества;
- продвижение книги и чтения;
- развитие творческих и познавательных способностей по футболу у участников квест-игры;
- формирование положительной мотивации для развития динамической активности детей и молодежи;
- развитие интереса к спорту по средствам игрового жанра – квест
- формирования навыков работы в команде для участников квеста.

#### **Игровой сюжет.**

Участники квеста должны собрать части футбольного пазла выполняя задания на спортивно-футбольных станциях. За правильно выполненное задание команда получает часть пазла и движется на следующую станцию. После того, как игроки собрали весь пазл, они получают карту со схемой местонахождения футбольных призов в библиотеке.

#### **Подготовка игроков.**

Участники квест-игры должны быть заранее предупреждены о спортивной направленности мероприятия. Предлагается быть одетыми в спортивную одежду и удобную (спортивную) обувь. Количество участников не более 20 человек.

#### **Подготовка реквизита.**

Изготавливается футбольный пазл и карта библиотеки, бумага и ручки. Для каждого игрока и арбитров разрабатываются спортивные эмблемы. Изготавливаются таблички с названиями станций, маршрутные стрелки для перемещения по отделам библиотеки. Реквизиты для конкурсов: три футбольных мяча, два ведерка и два совочка, шарики из бумаги. Приобретается (изготавливается) большой открывающийся футбольный мяч для призов.

#### **Подготовка арбитров.**

Судьями на станциях являются библиотекари, одетые в экипировку футбольного арбитра, предполагается, что квест будет проводить один ведущий, а помогать ему будут боковые арбитры на станциях.

#### **Наградной фонд.**

Закупаются сладкие призы и брелоки с символикой ЧМ - 2018 по футболу, изготавливаются медали и дипломы участников для всех игроков.

## Станции квест-игры

### 1. Станция подготовительная.

Команду игроков встречает главный арбитр (библиотекарь) и объясняет присутствующим правила игры. Всем участникам раздаются бейджи с названиями квеста и предлагается самостоятельно придумать девиз команды для сплочения игроков в команде. Девиз записывается на бумаге и перед каждой станцией произносится игроками. Девиз должен иметь футбольное звучание.

#### Введение в игру.

Судья озвучивает правила квест-игры. На каждой станции нужно успешно выполнить задание, за которое команда получает часть пазла. Задача игроков - собрать один большой пазл в конце игры. За собранный пазл игроки получают карту с местонахождением приза.

После того, как все подготовительные моменты озвучены, прикреплены эмблемы и придуман девиз, игроки отгадывают загадку о систематическом каталоге и получают 1 часть пазла (на обратной стороне пазла изображен каталог) и отправляются на следующую станцию.

Библиотечный каталог, в котором библиографические записи располагаются по отраслям знаний в соответствии с определенной системой библиотечно-библиографической классификации. (Систематический каталог (СК))

### 2. Станция спортивно-каталожная

Станция располагается в читальном зале библиотеки около систематического каталога. Участникам предлагается ознакомиться с правилами пользования систематическим каталогом библиотеки. Отгадать загадку, где ответом будет слово «Спорт» и найти разделитель «Спорт» (75.7), за которым будет находиться 2 часть пазла (на обратной стороне пазла написано слово ЗАГАДКИ).

Болею мне некогда, друзья,  
В футбол, хоккей играю я.  
И очень я собою горд,  
Что дарит мне здоровье... спорт.

### 3. Станция загадочно-спортивная

Участникам предлагается отгадать загадки о видах спорта.

1. В этом спорте игроки  
Все ловки и высоки.  
Любят в мяч они играть  
И в кольцо его кидать.  
Мячик звонко бьет об пол,  
Значит, это ... (*баскетбол*)
2. Стань-ка на снаряд, дружок.  
Раз – прыжок, и два – прыжок,  
Три – прыжок до потолка,  
В воздухе два кувырка!  
Что за чудо-сетка тут?  
Для прыжков снаряд —  
...(*батут*)
3. Очень трудно быть, не спорьте,  
Самым метким в этом спорте.  
Просто мчатся по лыжне,  
То под силу даже мне.  
Сам попробуй бегать день,  
А потом попасть в мишень,  
Лежа навзничь, из винтовки.  
Тут нельзя без тренировки! А  
мишень тебе не слон.  
Спорт зовётся ...(*биатлон*)
4. По воротам бьет ловкач,  
Плавая, бросает мяч.  
А вода здесь вместо пола,  
Значит, это ...(*ватерполо*)
5. То вприпрыжку, то вприсядку  
Дети делают ...(*зарядку*)
6. Как солдата нет без пушки,  
Хоккеиста нет без ...(*клюшки*)

7. Конь, канат, бревно и брусья,  
Кольца с ними рядом.  
Перечислить не берусь я  
Множество снарядов.  
Красоту и пластику  
Дарит нам ...(*гимнастика*)
8. Я смотрю - у чемпиона  
Штанга весом в четверть  
тонны.  
Я хочу таким же стать,  
Чтоб сестренку защищать!  
Буду я теперь в квартире  
Поднимать большие ...(*гири*)
9. Кто на льду меня  
догонит?  
Мы бежим вперегонки.  
А несут меня не кони,  
А блестящие ...(*коньки*)
10. Деревянных два коня  
Вниз с горы несут меня.  
Я в руках держу две палки,  
Но не бью коней, их  
жалко.  
А для ускоренья бега  
Палками касаюсь снега.  
(*лыжи*)
11. Есть у нас коньки одни,  
Только летние они.  
По асфальту мы катались  
И довольными остались.  
(*ролики*)
12. На квадратиках доски  
Короли свели полки.  
Нет для боя у полков  
Ни патронов, ни штыков.  
(*шахматы*)
13. Там в латах все на ледяной  
площадке  
Сражаются, сцепились в острой  
схватке.  
Болельщики кричат: «Сильнее  
бей!»  
Поверь, не драка это, а — ...  
(*хоккей*)
14. Здесь команда побеждает,  
Если мячик не роняет.  
Он летит с подачи метко  
Не в ворота - через сетку.  
И площадка, а не поле  
У спортсменов в ...(*волейболе*)
15. Без весла не обойдёшься,  
Если спортом тем займёшься.  
А как занятие зовут,  
Где в лодке к финишу плывут?  
(*гребля*)
16. Я его кручу рукой,  
И на шеи и ногой,  
И на талии кручу,  
И ронять я не хочу. (*обруч*)
17. Снаряд есть у боксёров — груша.  
А в этом спорте «фрукт» лучше.  
Там забивает мяч спортсмен  
В ворота в виде буквы Н,  
На сливу очень мяч похож.  
Вид спорта этот назовёшь? (*регби*)
18. Коль крепко дружишь ты со  
мною,  
Настойчив в тренировках,  
То будешь в холод, в дождь и зной  
Выносливым и ловким. (*спорт*)
19. Гоняют клюшками по льду  
Её у нас всех на виду.  
Она в ворота залетит,  
И кто-то точно победит. (*шайба*)
20. Вот полозья, спинка, планки —  
А всё вместе это — ...(*санки*)

Игроки получают 3 часть пазла (на обратной стороне пазла написано КНИЖНАЯ ВЫСТАВКА) и отправляются к книжной выставке «Самара, у тебя есть «Крылья» в читальном зале библиотеки.

#### 4. Станция «Крылатая»

Участникам предлагается при помощи книжной выставки ответить на вопросы о самарской футбольной команде «Крылья Советов». На выставке оформлены цветные стикеры-подсказки.

##### Вопросы:

1. Как называется футбольная команда Самары?  
(«Крылья Советов»)
2. Год основания футбольной команды «Крылья Советов»?  
(12 апреля 1942 года)
3. Назовите дату первой игры на первенство СССР команды «Крылья Советов».  
(4 июня 1945 года)
4. Назовите команду – противника «Крыльев» на первой игре за первенство СССР.  
(Команда «Торпедо» г. Горький)
5. На каком стадионе Куйбышева состоялась первая игра между командой «Крылья Советов» и «Торпедо»?  
(На стадионе «Локомотив»)
6. В каком году команда «Крылья Советов» стала бронзовым призером чемпионата России?  
(в 2004 году)
7. Назовите фамилии тренеров команды «Крылья Советов»
  - Александр Абрамов (1947—1952)
  - Петр Бурмистров (1953—1954)
  - Вячеслав Соловьев (1954—1957)
  - Александр Абрамов (1958—1960)
  - Виктор Карпов (1961—1969)
  - Всеволод Блинков (1969—1971)
  - Геннадий Сарычев (1972)
  - Виктор Кирш (1973—1977)
  - Александр Гулевский (1978)
  - Виктор Кирш (1979)
  - Альфред Федоров (1980)
  - Борис Стрельцов (1981)
  - Геннадий Сарычев (1981—1985)
  - Валерьян Панфилов (1985)
  - Виктор Лукашенко (1986—1988)
  - Виктор Антихович (1989—1993)
  - Валерий Богданов (1994)
  - Анатолий Кикин (1994)
  - Александр Аверьянов (1994—1998)
  - Александр Тарханов (1999—2003)
  - Гаджи Гаджиев (2003—2006)
  - Сергей Оборин (2007)
  - Александр Тарханов (2007)
  - Леонид Слуцкий (2008—2009)
  - Юрий Газзаев (2009—2010)
  - Александр Тарханов (2010—2011)

- Андрей Кобелев (2011—2012)
- Александр Цыганков (и.о.) (2012)
- Гаджи Гаджиев (2012—2013)
- Александр Цыганков (2013—2014)
- Владимир Кухлевский (и.о.) (2014)
- Франк Веркаутерен (2014—2016)

8. Назовите фамилии самых известных игроков команды «Крылья Советов»  
*Гулевский А., Казаков Б., Каряка А., Вальков Б., Авалян Г.*



9. Найдите на выставке эмблему команды «Крылья Советов»

10. Назовите основные цвета футбольного клуба «Крылья Советов»  
*(зеленый, синий, белый)*

11. Назовите домашний стадион команды «Крылья Советов»  
*(стадион «Металлург»)*

12. Найдите на выставке кричалки болельщиков клуба «Крылья Советов» и дружно произнесите их.

- Ничего на свете лучше нету,  
чем болеть за "Крылья Советов".
- В футболе есть один закон: Крылья - новый чемпион!
- Не надо вопросов, не надо ответов.  
В России есть лидер - Крылья Советов!
- В кассах нет уже билетов,  
Взвейтесь, Крылышки Советов,  
Взмойте над собой слегка,  
Победим мы ЦСКА!
- Родился ребенок зимой или летом  
и первых два слова «Крылья Советов».

После того, как участники нашли на выставке все ответы на вопросы, команда получает 4-ю часть пазла (на обратной стороне пазла картинка – футбольный мяч).

### **5. Станция футбольно-игровая**

Конкурс на футбольно-игровой станции должен проводиться в просторном помещении. Игроки делятся на две (три) команды, каждой команде раздаётся по одному футбольному мячу.

Задача игроков в командах по свистку пройти из точки А в точку Б и на исходную позицию, отбивая мячами от пола по очереди, передавая эстафету следующим участникам команды. Команда, которая быстрее всех справится с подвижным конкурсом и получает 4 часть пазла (на обратной стороне пазла картинка – компьютер).

### **6. Станция спортивно – интерактивная**

Участники проходят в компьютерный зал, где на большом экране их ждет электронный кроссворд [**Приложение 17**]. (*см. презентацию «Кроссворд футбол»*)

По вертикали написано слово ФУТБОЛИСТ

## Вопросы по горизонтали

1. Элемент футбольной формы на которую наносят номер футболиста (ФУТБОЛКА)
2. Элемент футбольной формы, похожий на шорты (ТРУСЫ)
3. Элемент футбольной формы, похожий на очень длинные носки? (ГЕТРЫ)
4. Специальная обувь для игры в футбол? (БУТСЫ)
5. Что защищает вратарь на футбольном поле? (ВОРОТА)
6. Как называется момент попадания мяча в ворота? (ГОЛ)
7. Что означает красная карточка? (УДАЛЕНИЕ)
8. Кто следит за соблюдением правил игры на футбольном поле? (СУДЬЯ)
9. Как называется игрок, защищающий ворота? (ВРАТАРЬ)

После того, как разгадан весь кроссворд, игроки получают 5-ю часть пазла (на обратной стороне картинка – книги).

### 7. Станция фондо – бродильная

Игроки в сопровождении ведущего отправляются в фонд читального зала. Арбитр рассказывает игрокам о принципе расстановки книг в книжном фонде и дает задание найти разделитель, за которым стоит литература о футболе. Ведущий загадывает игрокам загадки, для того, чтобы они догадались, где искать подсказку.

1. Говорит она беззвучно,  
А понятно и не скучно.  
Ты беседуешь чаще с ней -  
Станешь вчетверо умней.  
(Книга.)

2. Соберем команду в школе  
И найдем большое поле.  
Пробиваем угловой -  
Забиваем головой!  
И в воротах пятый гол!  
Очень любим мы...(Футбол)

Игроки должны догадаться, что часть пазла находится в книге о футболе:

*Савин, А.В. Мировой футбол: кто есть кто 2008 [Текст]: полная энциклопедия /А.В. Савин – Москва: Эксмо, 2008. - 744 с.*

Участники получают 6-ю часть пазла (на обратной стороне пазла картинка – близнецы) и загадка:

Друг на друга мы похожи,  
В фонде нахожусь я тоже,  
Там домой меня берут,  
Обязательно прочтут.

Участники должны догадаться, что в фонде абонементов находится книга-близнец, и для того, чтобы её найти, нужно пропрыгать по картинкам, на которых изображены мячи из фонда читального зала, до фонда абонементов, найти разделитель о футболе и книгу. В книге находится 7-я часть пазла и картинка-загадка о каталоге.

*Греческое слово, которое означает «опись», «перечень» (каталог).*

*Перечень печатных изданий в библиотеке, составленный по определенной схеме, он хранит сведения о каждом издании в библиотеке (библиотечный каталог).*

Участники подходят к алфавитному каталогу библиотеки и арбитр дает задание назвать фамилию одного из лучших бомбардиров команды «Крылья Советов» с 1992 года, забившего 56 голов (Андрей Каряка). Затем в алфавитном каталоге участники должны найти разделитель с фамилией Каряка, за которым будет находиться 8-я часть пазла (на обратной стороне картинка – дети).

### 8. Станция детско – игровая

Арбитр и участники квеста отправляются на детский абонемент. Игрокам предлагают разделиться на две команды, каждой команде раздаётся по детскому совочку. На противоположной стороне от команд расставлены два детских ведерка и по полу рассыпаны

шарики (мячи) из бумаги. Задача игроков: на время, по очереди собрать с пола шарики (мячи) в ведерки совочками, передавая их от игрока к игроку. Побеждает команда, собравшая наибольшее количество шариков, ей вручается 9 часть пазла (на обратной стороне пазла написано слово РЕБУСЫ).

Игрокам предлагается присесть за столы и разгадать ребусы [**Приложение 18**]. (См. презентация ребусы). После того, как все ребусы отгаданы, игроки получают 10-ю часть пазла, последнюю, и собирают весь пазл, который арбитр обменивает на карту с изображением схемы библиотеки, где крестиком отмечено местонахождение приза.

Следуя схеме игроки отправляются в конференц- зал библиотеки, где находят большой футбольный мяч, в котором лежат призы и сладкие сувениры для всех игроков. Звучат фанфары, и главный арбитр вручает всем участникам дипломы и медали с логотипами квест-игры. Каждый участник игры опускает в освободившийся большой футбольный мяч послания спортсменам – футболистам, участникам Чемпионата Мира 2018 года.

Далее фотосессия для игроков и организаторов квест-игры.

## Литература

1. **Гриднева, Т.** Здесь каждый может попробовать стать Антошей Чехонте [Текст]: старинные вещи вновь обрели свой голоса в подвале дома Курлиной / Т. Гриднева // Самар. газ. - 21 мая. - С. 9.
2. **Каплан, А.** Городские квесты с мобильным телефоном [Текст]: ["Уличные приключения" - это первые в России городские квесты, где в качестве гида и путеводителя выступает мобильный телефон] / А. Каплан, Ю. Реутова // Дом культуры. - 2015. - № 9. - С. 35-37.
3. **Комарова, В.** В стенах МММЦ интеллектуальная молодежь всегда найдет поддержку [Текст]: [Московский молодежный многофункциональный центр (МММЦ) / В. Комарова // Наша молодежь. - 2015. - № 15. - С. 6-7.
4. **Магич, Е.А.** Как создать образовательный квест [Текст] / Е. А. Магич, А. А. Скулачёв // Нар. образование. - 2015. - № 1. - С. 137-143.
5. **По районам Москвы запущены новые бесплатные квесты** [Текст]: [автомобильные и пешеходные квесты по районам Москвы] // Дом культуры. - 2015. - № 9. - С. 40-41.
6. **Руденко, А.** Зарядка для ума [Текст] : Поздняя осень, проливной дождь, сильный ветер - все это не повод отказываться от долгих пеших прогулок. Особенно если вы с друзьями проходите квест! / А. Руденко // Здоровье. - 2014. - № 11. - С. 114-115.
7. **Сергеева-Христова, Л.** "Моя вологодчина" собирает все больше участников [Текст]: [игровая форма познания родного края для современной молодежи. Опыт Обл. юношеской б-ки им. В.Ф. Тендрякова в Вологде] / Л. Сергеева-Христова // Дом культуры. - 2015. - № 9. - С. 22-28.
8. **Степанянц, О.** Организация городского квеста в культурной институции [Текст] / О. Степанянц // Дом культуры. - 2015. - № 9. - С. 14-19.
9. **Фрагмент сценария квест-игры "Большое литературное путешествие"** [Текст] // Дом культуры. - 2015. - № 9. - С. 20-21.
10. **Хохлова, Н.А.** Особенности подготовки и проведения квест-игры: советы режиссера [Текст]: [методическая помощь] / Н. А. Хохлова // Дом культуры. - 2015. - № 9. - С. 63-67.
11. **Штраус, О.** Князю Мышкину и не снилось [Текст]: в День Достоевского прохожие сыграют в фильме по роману "Идиот" / О. Штраус // Рос. газ. - 2016. - 30 июня. - С. 9.
12. **Якушина, Е.** Разрабатываем проект для клуба [Текст]: [методическая помощь] / Е. Якушина // Дом культуры. - 2015. - № 9. - С. 56-62.

### **Электронные ресурсы**

1. Почемучка [Электронный ресурс]. – Режим доступа: [http://pochemu4ka.ru/load/konkurs\\_quot\\_zanimatelnye\\_golovolomki\\_quot/rebusy/421-1-0-10081](http://pochemu4ka.ru/load/konkurs_quot_zanimatelnye_golovolomki_quot/rebusy/421-1-0-10081)
2. Учебно-методический кабинет [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://pedkopilka.ru/blogs/evgenija-vladimirovna-vaganova/krosvord-dlja-detei-starshego-doshkolnogo-vozrasta.html>



## Квест-игра «Футболомания»

*Феоктистова Татьяна Федоровна, главный библиотекарь*

*МБУК г. о. Самара «СМИБС», библиотека-филиал №21*

**Форма мероприятия:** квест-игра

**Целевая аудитория:** для детей и юношества

**Цели:**

- популяризация футбола;
- пропаганда здорового образа жизни;
- привлечение подростков к чтению литературы о спорте.

**Оформление и реквизит:**

Компьютер, колонки.

Смайлики и «следы» в форме футбольных мячей.

Футбольные ворота, сделанные из бумаги, в которых наклеены цифры.

Шарф футбольного клуба «Крылья Советов».

Кроссовки с белыми длинными шнурками.

Спортивный кроссворд.

Футбольный мяч и сладкие призы.

Музыкальная презентация «Футбол - это больше, чем спорт».

Видеоклипы: песня «Россия - чемпионка», песня про сборную России по футболу, песня «Футбол» в исполнении группы «Любэ».

Выставка «Мы выбираем футбол!».

Выставка журналов «Даёшь прессу!!!».

В квест-игре задействованы холл, читальный зал, детский и взрослый абонемент, книгохранилище библиотеки.

**Игровой сюжет** квеста заключается в том, что участники, выполняя задания, получают смайлики с изображением футбольного мяча.

Квест состоит из шести конкурсов: «Что означают цифры?», «Лучшая футбольная кричалка», «Найди меня!»: предмет одежды футбольного фаната», «Разгадай спортивный кроссворд», «Угадай пару: страну и команду», «Придумай слова».

**Ход игры:**

Ребята входят в зал. Включается презентация «Футбол - это больше, чем спорт», тихо звучит спортивная музыка [**Приложение 19**].

Ведущий: Футбол – это спорт номер один в мире.

История не знает ни года, ни места рождения футбола. С очень давних пор интересовал людей вопрос: кто же изобрёл эту игру?

Оказывается, некий «предок» футбола жил ещё в Древнем Египте. Упоминание «об игре в мяч ногами» историки нашли и в китайских летописях. Этим летописям уже более двух тысяч лет. Впрочем, в футбол играли и в Древнем Риме, и в Древней Греции. Конечно же, древний футбол значительно отличался от современного.

В 19 веке футбол начал быстро завоевывать популярность в Европе. В 1908 году футбол был включен в программу Олимпийских игр.

С тех пор футбол распространился по всему миру в таком виде, в каком мы его знаем и любим. Англия считается родиной футбола, и она действительно заслужила это звание: за верность этому виду спорта, несмотря ни на какие запреты.

Официальная история футбола в России началась в конце 19 века, когда в Петербурге состоялся первый футбольный матч. Журналист одной газеты описал то, что видел: «Площадь для игры была покрыта сплошь грязью. Господа спортсмены в белых костюмах бегали по грязи, то и дело шлепаясь в неё со всего размаха... Все время в публике стоял несмолкаемый смех». Да, наверное, это было незабываемое развлечение для присутствующих на матче.

Постепенно футбол захватывал российские города. Первые футбольные команды в России появились в Петербурге, Одессе, Риге, а потом в Москве. В начале 20 века состоялись первые соревнования среди футбольных команд. Впереди был знаменитый футбол СССР...

Самые яркие факты: 1956 год - Олимпийские игры в Мельбурне. Сборная СССР победила югославов (1:0) и взяла «золото».

Чемпионат мира 1966 года сделал сборную СССР по футболу одной из четырех сильнейших мировых команд. Тогда сборная СССР опередила сборные Бразилии, Венгрии, Италии, Уругвая, Аргентины и Испании.

### **(Видеоклип про сборную России по футболу).**

– А впереди нас ждёт Чемпионат мира по футболу, который состоится в 2018 году. Самара - это один из немногих городов, обладающих самобытной и сильной футбольной командой «Крылья Советов».

Самара дышит футболом. Неудивительно, что наш город станет одним из хозяев предстоящего Чемпионата Мира по футболу. У нас строится стадион «Самара Арена». Он будет похож на «драгоценный камень». Это уникальная конструкция, которой нет больше нигде в мире.

– Ребята, давайте в преддверии этого Чемпионата окунёмся в атмосферу азарта и игры, и поучаствуем в **квест- игре «Футболomania».**

Перед вами необычные «следы» в форме футбольных мячей. По этим следам вы сможете пройти маршрут и выполнить задания. В конце игры вас ждёт приз. Ну, а получит приз тот, кто наберёт больше всех смайликов с изображением мяча. Итак, вперёд!

### **Конкурс «Что означают цифры?».**

– Перед вами футбольные ворота. В них изображены цифры: 45, 90, 22, 11, 7, 15, которые связаны с футболом. Что они означают?

(Ответы: 45 - 45 минут - один тайм, 90 – 90 минут - два тайма, 22 - число игроков на поле, 11- число игроков в одной команде и 11-метровый удар – пенальти, 7 – не более 7 запасных игроков с одной команды и 7 арбитров на поле, 15 – 15 минут перерыв в футболе, 3 – по 3 замены можно сделать в каждой команде.) За правильные ответы получают смайлики.

### **Конкурс «Лучшая футбольная кричалка».**

За футбольными воротами «следы» ведут к книжному стеллажу.

– Ребята, вам надо найти книгу о футболе, и вы узнаете следующее задание.

На полке книга, в ней закладка:

«Футбольная кричалка «Оле-Оле-Оле» происходит из Испании, где слово «Оле» выкрикивалось на корриде или танцах фламенко. А там оно появилось путём трансформации из слова «Аллах».

– А какую кричалку-слоган вы бы придумали о футболе?

Авторы наиболее удачных и оригинальных кричалок получают смайлики.

По «следам» ребята идут в детский читальный зал.

### **Конкурс «Найди меня!»: предмет одежды футбольного фаната».**

– Ребята, перед вами журналы. В каком из них вы сможете прочитать о футболе? (Правильный выбор - журналы «Эхо планеты» и «Физкультура и спорт»).

В журнале «Эхо планеты» стикер со словами: «**Найди меня!**»: предмет одежды футбольного фаната». Ребята должны найти шарф футбольного клуба «Крылья Советов», который спрятан в зале. В шарфе завёрнуто следующее задание:

«Самый длинный футбольный матч сыграли в августе 1981 года две ирландские команды. Победитель выявился лишь через... 65 часов 1 минуту.

А какая продолжительность самого короткого матча? И какое минимальное количество игроков на поле?»

(Правильный ответ: *четыре минуты и менее семи игроков*).

За правильный ответ – смайлик.

– А знаете ли вы, что:

Чемпионат Болгарии по футболу был завершён спустя всего четыре минуты после его начала, поскольку, у одной из команд на поле осталось всего шесть игроков.

Судья матча вынужден был прекратить игру, поскольку по местным правилам матч не может продолжаться, если у одной из команд на поле меньше семи игроков.

А вот ещё забавный случай:

На Британских островах туман — явление обычное. Но необычен случай, имевший место во встрече двух шотландских команд. Туман сгустился настолько, что футболисты подолгу искали мяч, партнёров, соперников. В какой-то момент судье показалось, что на поле многовато футболистов. Первым делом он подбежал к скамейкам запасных и увидел, что они пусты. Арбитр тут же прервал игру. Как оказалось, на поле одновременно находилось тридцать игроков.

### **(Видеоклип «Футбол» в исполнении группы «Любэ»).**

«Следы» ведут на абонемент.

– Ребята!

Друг за другом ровно в ряд

Дружно карточки стоят.

Чтоб помочь любому смог

Существует ... (каталог).

– Перед вами Систематический каталог, карточки в котором стоят по отраслям знаний. Давайте найдём в каталоге раздел «Спорт», а в нём книги о футболе.

(Ребята находят).

### **Конкурс «Разгадай спортивный кроссворд».**

– На каталоге кроссворд про футбол, ответить на вопросы которого вам помогут каталожные карточки. На карточках написаны автор, название книги, это вам пригодится в отгадывании кроссворда. Будьте внимательны!

(Ребята разгадывают кроссворд [Приложение 20], за правильные ответы получают смайлики).

### **Конкурс «Угадай пару: страну и команду».**

По «следам» участники игры идут на средний абонемент, где они видят подвешенные на шнурах кроссовки. На одном шнурке название стран: Россия, Испания, Италия, Англия, Германия, Бразилия, Португалия.

На другом шнурке названия команд: Реал Мадрид, Барселона, Манчестер Юнайтед, Челси, Ювентус, Милан, Спартак, Крылья Советов, Бавария, Штутгарт, Порту, Бенфика, Сан-Паулу, Фламенко.

– Ребята! Вам нужно определить какая команда откуда, из какой страны. Отрывайте название страны и к ней по две команды.

(Раздаются смайлики).

– Интересный случай произошёл в Бразилии: Во время футбольного матча ветер снёс группу парашютистов на футбольное поле. Один из парашютистов упал на вратаря в тот момент, когда голкипер приготовился овладеть мячом. В результате мяч оказался в воротах и судья, невзирая на протесты потерпевшей команды, гол засчитал, объяснив появление парашютистов «вмешательством высшей силы».

По «следам» ребята возвращаются в читальный зал, где их ждёт последнее задание и приз.

### **Конкурс «Придумай слова».**

– Наш квест по футболу называется «Футболомания». Вам нужно придумать из букв слова «футболомания», как можно больше слов.

(Победителю смайлик).

– Мои дорогие участники! Давайте посмотрим у кого из вас больше всего смайликов. (Идёт подсчёт).

– Победителю вручается приз: футбольный мяч!

### **(Звучит видеоклип «Россия - чемпионка!»).**

– Футбол – это целая планета, где есть радости и печали, непростые правила и яркие комбинации, гениальные игроки и толпы болельщиков, комические и драматические стороны, ставки на результат и договорные матчи. В футболе то и дело возникают различные недоразумения и курьёзные случаи.

20 марта 1976 года во время матча Лестер – Астон Вилла на поле не было никого лучше, чем Николл! Да и сам экс-игрок сборной Северной Ирландии Крис Николл признаёт, что за долгую свою карьеру (648 матчей чемпионата Англии) не сыграл более запоминающегося матча. Он забил по два мяча и в ворота противника, и в собственные ворота. Матч закончился со счётом 2:2. Отметим, что в свои ворота Крис забивал исключительно головой, а в вот в чужих расписывался ногой!

Забавно, что никто из партнёров Николла по команде не удивился. Некоторые даже намекали, пряча улыбки, что ждали чего-то в таком духе.

Можно эти забитые мячи рассматривать так: чтобы никому не было обидно, ничья! И пусть сегодня выиграл один, но главное - не победа, а участие. Всем участникам – сладкие призы! И на память фото!

– А я благодарю всех, кто принимал участие в нашей квест-игре, и пусть у вас останутся самые положительные впечатления о нашем с вами путешествии в мир футбола! До новых встреч! Ждём вас в библиотеке!

### **Литература:**

1. Винокуров, О.В. Иванов, Нетто, Бесков и Блохин: биографические очерки [Текст] / О.В. Винокуров. – Москва: Эксмо, 2009. – 224 с.: ил.

2. Гик, Е. Спорт: парадоксы, сенсации, рекорды [Текст] / Е. Гик, Е. Гупало. – Москва: Зебра Е, 2011. – 288с.: ил.

3. Заваров, А. Футбол. Уроки профессионала для начинающих [Текст] / А. Заваров. – Санкт-Петербург: Питер, 2010. – 201 с.

4. Иванов, Нетто, Бесков, Блохин [Текст] / сост. О.В. Винокуров. – Москва: ЭКСМО, 2009. – 220 с.: фот.

5. Раззаков, Ф.И. Российский футбол: От скандала до трагедии [Текст] / Ф.И. Раззаков. – Москва: ЭКСМО, 2012. – 285 с.
6. Ролан, Т. Футбол. Все легендарные клубы мира [Текст] / Т. Ролан; пер. Ю. Жукова. – Изд. 2-е испр. и доп. – Москва: АСТ: Астрель, 2008. – 191 с.
7. Савин, А.В. Мировой футбол: кто есть кто [Текст]: полная энциклопедия / А.В. Савин. – Москва: ЭКСМО, 2008. – 743с.: ил.
8. Футбол. Самые крутые футбольные финты [Текст]. – Москва: АСТ, 2013. – 208 с.: ил.



## «Дорогами футбола» - интеллектуально-познавательная квест-игра

*Шестерикова Татьяна Анатольевна, главный библиотекарь*

*МБУК г. о. Самара «СМИБС», библиотека-филиал №16*

### **Цель игры:**

- популяризация футбола, как массового вида спорта;
- популяризация литературы по физической культуре, спорту.
- осознание участниками игры роли Чемпионата мира по футболу для страны и Самары;
- формирование патриотических ценностей, гордости за свою страну, за свою малую родину;

### **Задачи:**

- расширение знаний участников игры по истории и развитию футбола, в том числе самарского;
- вовлечение участников игры в активную творческую и практическую деятельность;
- овладение навыками работы в группе, в коллективных формах занятий.

**Целевая аудитория:** учащиеся старших классов, молодежь от 15 до 30 лет.

**Необходимое оборудование:** ноутбук, колонки.

**Оформление:** Обозначение станций – яркие заголовки в футбольной тематике, медаль «Знаток футбола», выставка-досье «Все о футболе»

**Участники игры:** отдельные участники, 2-3 команды (по 5-7 человек), ведущие игры (сотрудники библиотеки), стационарные арбитры (сотрудники библиотеки или волонтеры)

**Игровой сюжет:** Команды получают задания и маршрутные листы. В соответствии с полученной на руки маршрутной картой команды по очереди посещают станции, где стационарные арбитры задают командам задания, оценивают их выполнение и выставляют заработанные баллы в маршрутный лист. На каждой станции после выполнения всех заданий команда получает по одному слову из загаданного лозунга-заклинания. На конечной станции командам необходимо собрать загаданный лозунг. Побеждает команда, набравшая по итогам игры наибольшее количество баллов.

**Загаданное словосочетание:** «Футбол в Самаре – больше, чем футбол!»

**Приз команде-победителю:** футбольный мяч, всем участникам медаль «Знаток футбола»

### **Ход игры**

*Звучит музыка (аудиофайл №1 на CD).*

**Ведущий 1:** Добрый день дорогие, друзья! Мы рады приветствовать вас на интеллектуально-познавательной квест-игре, посвященной самому популярному, самому любимому, самому командному виду спорта - ФУТБОЛУ!

**Ведущий 2:** Среди игровых видов спорта, получивших поистине мировую признательность, безусловно, на первых ролях находится футбол. Футбол – это игра, восхищающая миллионы.

**Ведущий 1:** Крупнейшим и самым престижным футбольным турниром планеты является Чемпионат мира. Впервые он состоялся в 1930 году в Уругвае и с тех пор разыгрывается раз в четыре года (исключения – 1942 и 1946 года). Чаще других чемпионом становилась Бразилия (пять раз). Четырежды трофеем покорялся Италии, трижды –

Германии, дважды – Аргентине и Уругваю. Также соревнования выигрывали Англия, Франция и Испания.

**Ведущий 2:** 21-й чемпионат мира по футболу состоится в 2018 году. Финальный турнир чемпионата пройдет в России. Россия впервые в своей истории стала страной-хозяйкой турнира подобного уровня. Матчи Чемпионата мира в России будут проходить летом 2018 года в течение 31 дня.

**Ведущий 1:** Его участниками станут 32 национальные сборные. В общей сложности состоится 64 матча. В отборочном турнире сыграют команды более двухсот стран. Российская сборная на правах хозяина освобождена от участия в квалификации. Проведение чемпионата запланировано на 12 стадионах в 11 городах России.

**Ведущий 2:** Почетное право принимать у себя крупнейший футбольный турнир планеты получила и Самара. В 2018 году в Самаре пройдет шесть матчей чемпионата мира по футболу, в том числе одна из встреч группового этапа с участием национальной сборной России.

**Ведущий 1:** Российский футбол имеет славные и добрые традиции. За время своего существования (с 1912 г.) отечественные футболисты добились множество побед на международной арене и завоевали всеобщее уважение в мире.

**Ведущий 2:** К сожалению, за последние два десятилетия в силу разных причин эти лидирующие позиции были утеряны. Главное достижение – это бронза на чемпионате Европы по футболу 2008 года. На других крупных турнирах Россия выступала менее удачно. Не смогла продолжить борьбу сборная России и на Евро-2016, проиграв сборной Уэльса.

В настоящее время стоит задача вернуть Россию в число лидирующих футбольных держав. Именно такая задача стоит сегодня и перед участниками игры.

**Ведущий 1:** Так кто или что лишает нашу команду шансов на победу?!

Существует несколько версий неудач нашей команды – неудачно выбранная тактика, просчеты тренерского штаба, предвзятое судейство. И даже иронично-шутливая версия, что команду России одолели представители нечистой силы.

**Ведущий 2:** В составе команд вы должны отправиться в интеллектуально-познавательную экспедицию, преодолеть все препятствия, добыть лозунг - заклинание, который поддержит футболистов и поможет нашей команде достойно выступить на домашнем Чемпионате мира-2018.

Вы посетите 6 станций. На каждой из них вашу команду будут ожидать стационарные арбитры с заданиями, соответствующими тематике станции. Выполнив задание, на каждой станции вы получите слово из загаданного словосочетания. Путеводителем в экспедиции вам будут служить маршрутные листы [**Приложение 21а, 21б, 21в**] с указанной очередностью прохождения станций. В эти листы стационарные арбитры будут вносить заработанные вами на станциях баллы.

Командам необходимо выполнить все задания, добраться до конечного пункта и составить лозунг-заклинание. Имейте в виду, что команда, быстрее всех справившаяся с заданиями, получит дополнительный балл, а команда, нарушившая правила во время экспедиции, получит желтую карточку, и баллы будут сниматься.

**Ведущий 1:** У каждого спортивного турнира есть свой символ. Наша игра тоже имеет свой символ это - быстрый, летящий футбольный мяч! В финале нашей игры получит его команда – победитель.

**Ведущий 2:** Итак, мы отправляемся с Вами в увлекательную, интеллектуальную, познавательную экспедицию по дорогам футбола.

**Ведущий 1:** Игра!

В ней парадоксы и сюрпризы есть,

И высшей справедливости моменты.

Здесь и победа может славы не принести,

А поражение – заслужить аплодисменты.

Про спорт прекрасный эти все слова  
И подтвердит народная молва,  
Что первым в нем всегда стоит футбол.  
Вперед, друзья, пора забить всем гол!  
**Ведущий 2:** В добрый путь! Хорошего вам путешествия и новых знаний!

*Описание станций.*

### **Станция №1 «Краеведческий дешифровщик»**

**Реквизит:** текст стихотворения С.Лейбграда, шифровка.

Необходимо расшифровать событие из истории Самарского футбола.

**Комментарий стационарного арбитра:** Когда произносишь слово «Самара» и «футбол», то в первую очередь вспоминаешь футбольную команду «Крылья Советов». История этой команды уникальна. Она прошла путь от товарищеских встреч любителей спорта, собиравшихся на площадях и пустырях, до команды мастеров, боровшихся с сильнейшими командами страны.

В 2016 году мы отмечаем 105-летие самарского футбола, а в 2017 году – 75-летие футбольного клуба «Крылья Советов».

Перед Вами стихотворение самарского поэта, культуролога, публициста, телеведущего - Сергея Лейбграда [**Приложение 22**]:

Скуку зимнюю отринет рев торсиды, гул толпы.  
На зелено-бело-синем флаге отсветы судьбы.  
Биографии и души заполняют пустоту.  
Наше всё - не только Пушкин, если "Крылья" налету.  
Если в сердце днём и ночью, то надежда, то испуг,  
Если "Крылья" - это точно не пустой для сердца звук.  
Если в годы изобилья, в эру бедствий и невзгод  
"Крылья", "Крылья", "Крылья", "Крылья" приближают небосвод!  
И сам чёрт уже не страшен, и атака зреет вновь,  
если есть в футболе нашем жизнь и слёзы, и любовь...

Воспользовавшись шифровкой вам необходимо назвать фамилию игрока «Крылья Советов», который является рекордсменом по количеству проведённых им матчей во всех дивизионах. В общей сложности им проведено 413 матчей.

7 строка, 5 слово, 1 буква – 1 буква  
10 строка, 2 слово, 7 буква – 2 буква  
20 строка, 1 слово, 4 буква – 3 буква  
5 строка, 1 слово, 7 буква – 4 буква  
14 строка, 4 слово – 5 буква  
15 строка, 4 слово, 4 буква – 6 буква  
6 строка, 2 слово, 5 буква – 7 буква  
12 строка, 5 слово, 2 буква – 8 буква

### **Станция №2 «Футбольный эрудит» (Виртуальная тест-викторина)**

**Реквизит:** ноутбук

**Комментарий стационарного арбитра:** Защитником футбольной команды “Бернли” – Кларком Карлайлом был установлен новый рекорд, однако он совсем не связан с профессиональной деятельностью знаменитости. Карлайл стал 1-ым футболистом в истории, который выиграл популярную телевикторину в Великобритании. Кларк Карлайл, являясь прекрасным футболистом, обладает двумя высшими образованиями, с удовольствием изучает математику, религию и политику. В 2002 году этот человек был признан самым умнейшим футболистом современности.

Вам также предстоит блеснуть своей эрудицией, показать свой интеллект, ответив на вопросы викторины [**Приложение 23**] (*мультимедийная презентация*).

### Станция №3 «Своя игра»

**Реквизит:** 5 конвертов с названиями категорий, в каждом конверте вопросы определенной стоимости

**Комментарий стационарного арбитра:** Принято считать, что в одном человеке спорт и серьезные занятия литературой не сочетаются. Но в литературной среде среди писателей много таких, которые опровергают это заблуждение своим примером. Они занимались творчеством и дружили со спортом: любили бегать, фехтовать, увлекались боксом, верховой ездой. Были среди них и заядлые футболисты.

Мы предлагаем вам в этом убедиться и поучаствовать литературно- спортивной «Своей игре» [**Приложение 24**].

Футбольные сюжеты можно встретить в различных жанрах художественной литературы, поэтому мы предлагаем вам на выбор пять категорий:

- «Детектив»
- «Проза»
- «Детская литература»
- «Юмор»
- «Поэзия».

В каждой категории три вопроса стоимостью 3 балла, 2 балла, 1 балл. Если ответ дается неверный, вы можете выбрать другой вопрос в этой же категории. Если ответ верный, вы переходите к следующей категории. Помните, что Ваша задача набрать наибольшее количество баллов.

### Станция №4 «География футбола»

**Реквизит:** 2 комплекта карточек: первый - с именами футболистов; второй – с названиями стран.

**Комментарий стационарного арбитра:** Люди в России любят футбол, играют в футбол, а некоторые живут футболом. У многих болельщиков есть свои кумиры, среди них, как легендарные игроки, так выдающиеся футболисты современности. А знаете ли вы географию футбола? Сможете ли назвать родину ваших кумиров?

Необходимо составить пару: имя футболиста и страну, которую он представляет. За каждый правильный ответ – 1 балл. [**Приложение 25**]

### Станция №5 «Верю – не верю»

**Комментарий стационарного арбитра:** Футбол — это самый популярный и массовый спорт в мире. Он дарит радость миллионам болельщиков, доходы футбольных клубов соревнуются с бюджетами некоторых стран, а известность лучших игроков затмевает славу политиков и телезвезд. За многие годы с футболом происходило много редких, курьезных и интересных событий и фактов. Например, футбол в данный момент официально запрещен в Афганистане, Гренландии и Кампучии, а в Америке, в штате Юта — европейский футбол разрешен при условии, если поле располагается от церкви не ближе, чем 1,5 мили. Но много также мифов и легенд, которые официально ничем не подтверждается. Мы предлагаем вам поиграть в игру «Верю – не верю». Я буду вам зачитывать факт, а вы будете говорить, согласны ли вы с ним или нет. За каждый правильный ответ – 1 очко

1. В 1908 году на одном из первых футбольных матчей в Самаре случилась трагедия – погибла корова. Это правда?  
*Действительно, во время матча мимо поля проходил крестьянин с коровой. В какое – то мгновение мяч от удара Харитоновва попадает в корову, она падает и умирает.*
2. Первый официальный матч в Самаре состоялся в 1942 году? Так ли это?

*Нет, это не так. Первый разрешенный, официальный матч в Самаре состоялся в 1911 году. Рядом с Домом промышленности было футбольное поле, где и состоялся этот матч.*

3. Футбольный клуб «Крылья Советов» был основан 16 апреля 1944 года? Это верное утверждение?

*Нет, это не так. В 1942 году в Самару приезжает известный гимнаст, футболист, тренер московского футбольного клуба Александр Абрамов. После встречи с Николаем Могучевым 12 апреля было принято решение о создании профессиональной команды. С тех пор эта дата считается днем рождения команды «Крылья Советов»*

4. В 1960 году в Самаре появилась команда, где все футболисты были лысыми. Предполагается, что, таким образом, они хотели выделиться. Так ли это?

*Да, это так. Спортсмены захотели выделиться. Покраситься было нельзя, наколку сделать тоже, отпустить бороду и усы - могут подумать, что кавказцы. Поэтому футболисты решили побриться наголо.*

5. Изначально флаг команды «Крылья Советов» был бело-синим. И только в начале 90-х годов, совершенно случайно на нем появился зеленый цвет. Правда ли это?

*Да, это, правда. Футболисты хотели как-то отличаться от «Динамо» и «Зенита». Но получилось это совершенно случайно. Клуб заказал в Ульяновске шарфы, а ткань оказалась с зеленой полосой, на переделку денег не было. Решили оставить. Так и появились зелено-бело-синие.*

6. Говорят, что «Крылья Советов» называют «крысами», потому что раньше на Металлурге было много грызунов. Это верное утверждение?

*Нет, это неправда. Раньше на афишах не хватало места для полного названия клуба, и применяли сокращения «Кр.Сов». Так и образовались «крысы». Так болельщики сократили название клуба.*

### **Станция №6 «Футбольно-фольклорная лига»**

**Комментарий стационарного арбитра:** Однозначно, лучшая игра с мячом – футбол. У многих болельщиков есть свои кумиры, среди них легенды спорта и выдающиеся футболисты современности, и тренеры, и спортивные комментаторы. Этот вид спорта настолько популярен, что их высказывания мгновенно разлетаются по всему миру, цитируются, интерпретируются, становятся крылатыми выражениями и афоризмами. Слагаются даже анекдоты. Вот один из них:

Приходит больной к врачу:

- Доктор, помогите, я уже месяц не сплю спокойно, мне постоянно снятся крысы, которые играют в футбол.

- Вот вам микстура, выпейте, и все у вас сейчас же пройдет.

- Доктор, а можно послезавтра выпить? А то у них завтра финал!

На этой станции мы предлагаем Вам проверить, насколько хорошо вы знаете пословицы, крылатые выражения и афоризмы о футболе. Ваша задача закончить выражение. За каждый верный ответ – 1 балл.

- Матч состоится... *(при любой погоде)*
- Выигрывает команда, проигрывает ... *(тренер)*
- Было у отца три сына: двое умных, а третий – *(футболист)*
- Игра забудется, а... *(результат останется)*
- Не забиваешь ты - .... *(забивают тебе)*
- Как сезон завершишь, так .... *(его и начнешь)*
- Кто играет в январе, тот .... *(не играет в мае)*

На фоне музыки (аудиофайл №2 на CD) проводится подсчет баллов и подводятся итоги игры, определяется победитель. Вручается приз - футбольный мяч. Всем участникам – медали «Знаток футбола»

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

**Ведущий:** Наше путешествие подошло к концу. Очень хочется надеется, что добытый сегодня командами лозунг – заклинание поможет и поддержит и футболистов, и организаторов Чемпионата мира по футболу – 2018. Традиционно соединя Восток и Запад, Россия, а с ней и наша любимая Самара, объединит весь мир благодаря силе футбола. До новых встреч!

## Литература

1. Малов, В.И. 100 великих футболистов [Текст] / В. И. Малов. - Москва: Вече, 2008. - 432 с. - («100 великих»).
2. Попов, Ю. В. Жизнь выдающихся людей. 115 знаменитых спортсменов: Судьбы и рекорды [Текст] / Ю.В. Попов. – Донецк: ООО ПКФ «Бао», 2006. - 640 с.
3. Ролан, Т. Футбол. Все легендарные клубы мира [Текст] / Т. Ролан. - 2-е изд., испр. и доп.- Москва: АСТ: Астрель, 2008.- 191 с.
4. Савин, А.В. Мировой футбол: кто есть кто 2008. Полная энциклопедия [Текст] /А.В. Савин. - 2-е изд., перераб. и доп.- Москва: Эксмо, 2008.- 744 с.: ил.
5. Библиопазлы: блог Днепродзержинской ЦБС [Электронный ресурс]. - Режим доступа: [http://bibliopazlu.blogspot.ru/p/blog-page\\_2888.html](http://bibliopazlu.blogspot.ru/p/blog-page_2888.html)
6. Знаменитые люди планеты [Электронный ресурс].- Режим доступа: <http://persones.ru/person-cat-51-pg-8.html>
7. Евгений Евтушенко [Электронный ресурс]: персональный сайт.- Режим доступа: <http://evtushenko.poet-premium.ru>
8. Ильф и Петров - Любители футбола (Б. Попов) [Электронный ресурс].- Режим доступа: <http://control.audiopedia.su/audio/20989>
9. Квест в библиотеке [Электронный ресурс]: Библио-S-путник.- Режим доступа: [http://vpereplete.blogspot.ru/2012/05/blog-post\\_30.html](http://vpereplete.blogspot.ru/2012/05/blog-post_30.html)
10. Крылья Советов: официальный сайт [Электронный ресурс].- Режим доступа: <http://www.kc-camapa.ru>
11. «Литературный квест» – идти в ногу со временем [Электронный ресурс].- Режим доступа: <http://chtenie-21.ru/konf2/prog/7184>
12. Музей Самарского футбола [Электронный ресурс].- Режим доступа: <http://www.football-museum.ru/museum/history>
13. Надежды и муки российского футбола [Электронный ресурс].- Режим доступа: <http://bookitut.ru/Nadezhdy-i-muki-rossijskogo-futbola.html>
14. Путешествие по книжному океану методические рекомендации по организации квест-игры в библиотеке [Электронный ресурс].-Режим доступа: <http://www.prishvinka.ru/kolegi/2013/kvest.pdf>
15. 30 интересных фактов о футболе[Электронный ресурс].- Режим доступа: <http://интересные-факты.com/30-interesnyh-faktov-o-futbole/>
16. Футбол в художественной литературе [Электронный ресурс]: Режим доступа: <https://www.livelib.ru/selection/525591>
17. Softmixer: сетевой журнал [http://www.softmixer.com/2011/04/blog-post\\_845.html](http://www.softmixer.com/2011/04/blog-post_845.html)



## Квест-игра «Чемпионат мира по футболу 2018»

*Шуванкина Елена Григорьевна, библиотекарь 2 категории*

*МБУК г. о. Самара «СМИБС», библиотека-филиал №20*

**Форма мероприятия:** квест-игра

**Целевая аудитория:** дети до 14 лет; одна или две команды по пять человек

**Место проведения квеста:** библиотека и стадион около библиотеки;

**Количество этапов:** 5

**Цели:** Формирование интереса к футболу, мотивации к занятиям спортом и здоровому образу жизни.

**Подготовка к игре:**

В читальном зале оформляется книжная выставка с книгами о футболе. Заранее готовится место проведения игры на близлежащем стадионе.

**Оформление и реквизит:**

- компьютер с изображением Самарика;
- портрет писательницы Марии Пашиной;
- плакат с нарисованными футбольными мячами (17 штук);
- книга «100 великих футболистов»;
- проектор и слайды с портретами известных футболистов;
- воздушные шары, в жёлтом – задание;
- письмо от Самарика;
- сладкие призы.

### Ход игры

**Ведущая:** Ребята, вы все знаете, что в 2018 году в нашем родном городе Самаре пройдут футбольные матчи чемпионата мира по футболу.

Самарская писательница Мария Пашиная написала интересные сказки, героем которых является Самарик - хранитель нашего города. Он очень забавный и очень деятельный. (На экране компьютера изображение Самарика). Но главное – Самарик обожает самарцев и готов помочь любому. В его карманах птицы выют гнезда, а на шее болтается радуга. У Самарика большое чувство юмора и огромное доброе сердце. Этим летом Мария сочинила ещё одну сказку про Самарика - «Самарик и Чемпионат мира по футболу». Действие произведения происходит в Жигулевских горах, где на волшебном совете хранители городов-организаторов мундиала договариваются, как лучше принять почетных гостей. Но злые и коварные разбойники хотят помешать им, они заколдовали Самарика. И нам необходимо помочь расколдовать Самарика.

А для этого нам нужно доказать, что мы любим играть в футбол, много знаем об этой игре и наш город достоин принять зарубежных гостей. И сейчас мы отправляемся в путь, чтобы найти волшебное заклинание. Вам нужно собрать ключевую фразу, которая и расколдует Самарика. На каждой станции, после выполнения задания, вы будете получать по одному слову ключевой фразы. На маршрутном листе будет ставиться отметка о прохождении этапа и будет вклеивается слово ключевой фразы.

Ребята, **первое задание** хранится там, где есть 17 футбольных мячей.

Дети находят задание там, где на стенде висит плакат, на котором нарисовано 17 футбольных мячей. (Детский абонемент) Знаете ли вы название футбольной команды города Самары?

#### 1. Станция «Крылья Советов»

1. Когда была основана команда «Крылья советов»?

а) 1945

**б) 1942**

в) 1948

(рассказ об истории создания клуба)

2. Какие цвета у клуба?

В каком году добавился зелёный?

*(Изначально клубными цветами были синий и белый, но в 2000 году к ним добавился зелёный. Эти три цвета до сих пор являются официальными цветами клуба).*

3. На каком стадионе проводятся домашние матчи клуба «Крылья Советов»?

*(На стадионе «Металлург».)*

4. В послевоенное время футболки были голубыми, а шорты чёрными. Что означали эти цвета?

*(Голубой – цвет неба, а чёрный цвет олицетворял землю.)*

5. В 2004 году футболисты команды «Крылья Советов» стали

а) золотыми;

б) серебряными;

**в) бронзовыми**

призёрами чемпионата России по футболу 2004 года?

6. Друзья, а помните ли вы, как выглядит эмблема нашего клуба? Предлагаем вам собрать пазл эмблемы клуба «Крылья советов».

*(Эмблема "Крыльев" – ромбик и внутри две буквы КС появилась в начале 1953 года.)*

7. В каком музее нашего города большая часть экспозиции посвящена истории футбольного клуба «Крылья Советов»?

*(в Самаре был открыт первый в России общественный музей самарского футбола, большая часть экспозиции которого посвящена истории футбольного клуба «Крылья Советов»)*

*(Детям показывают фото музея).*

## **2. Следующая станция: «Короли футбола» (читальный зал)**

**Ведущая:** Чтобы на следующую станцию попасть – пакет с заданием вам нужно отыскать! Я вам готова подсказать, если ответ на мой вопрос сумеете вы дать! Какого игрока в мире называют королем футбола? Найдите книгу с его изображением! *(Книга «Сто великих футболистов».)*

*(Дети находят эту книгу на книжной выставке, посвященной футболу, в читальном зале)*

Ребятам показывают слайды с лучшими футболистами мира и просят назвать их имена и рассказать, что им известно об этих футболистах. Если ребята затрудняются, ведущий даёт им подсказки и сам рассказывает о них.

– Знаете ли вы этих прославленных во всём мире футболистов?

1. *Фото Пеле, Бразилия.* Настоящий король футбола по версии большинства специальных рейтингов. У этого нападающего три титула чемпиона мира, в составе сборной Бразилии он забил 77 голов в 92 матчах. Эдсон Арантес Ду Насименту (настоящее имя Пеле) стал лучшим спортсменом 20 века по версии МОК. Секрет его гениальности в феноменальных физических данных (скорость, широкий угол зрения), завидном трудолюбии и высочайшем игровом интеллекте. Бразилец тонко понимал игру, обладал футбольной интуицией. Сегодня Пеле общественный деятель, бизнесмен, певец и актёр, телекомментатор.

2. *Фото Диего Марадона, Аргентина.* Он в составе сборной Аргентины стал чемпионом мира в 1986. По версии ФИФА (2000) Марадона был признан игроком столетия.

Совершенная техника, удивительное видение поля, великолепный дриблинг, футбольный артистизм – за это аргентинца любила и любит вся планета.

3. *Фото Мишеля Платини, Франция.* Сегодня Мишель Платини является президентом УЕФА. Рекордов в спортивной карьере француза было немало. Главный, пожалуй, вот – три года подряд Платини признавали лучшим игроком Европы (1983, 1984, 1985). В активе Платини «золото» ЧЕ-1984, «бронза» ЧМ-1986, несколько крупнейших клубных достижений. Платини признан лучшим бомбардиром в истории чемпионатов Европы с 9 мячами в одном турнире.

4. *Фото Роналдо, Бразилия.* Этот нападающий, по мнению многих футбольных авторитетов, является одним из лучших футболистов 20 века. Роналдо уже завершил карьеру. Роналдо двукратный чемпион мира (1994, 2002), в 1996 году футболист вместе с национальной командой стал бронзовым олимпийским чемпионом. По версии ФИФА Роналдо стал лучшим футболистом 1996, 1997, 2002 годов. А в финальных стадиях чемпионатов мира он забил 15 голов, что является рекордом.

5. *Зенедин Зидан, Франция.* Его прозвищем стало простое "Зизу", и этот французский футболист полностью отвечает этому прозвищу - он такой же легкий и быстрый, он вроде как здесь, и вот он уже в другом месте. Трижды признавался лучшим игроком мира. Зидан является обладателем огромного количества наград и званий. Зидан смог получить Золотой Мяч в 1998 и 2006. Особо благодарна ему французская команда была в 1998 году, когда благодаря двум голам Зидана его команда заполучила Кубок Мира, победив Бразилию.

6. *Лионель Месси, Аргентина.* В составе «Барселоны» Месси выиграл большое количество трофеев, в том числе победил в Лиге чемпионов. Несколько раз игрок получал Золотую бутсу и Золотой мяч. На олимпиаде в Пекине Месси завоевал золотую медаль в составе сборной Аргентины по футболу. Его игру высоко оценивают многие футболисты и эксперты. Практически все сходятся во мнении, что нет такого защитника, который смог бы остановить проход Лионеля.

7. *Лев Яшин* - наш соотечественник - возможно, является лучшим голкипером всех времен и народов. Он был героем, причем не только для поклонников футбола, но и для большинства советских граждан. Спорт как раз и держался на таких людях, как Яшин. Благодаря ему советская команда получила золотую медаль на Олимпийских играх 1956 года, кроме того, Яшин добился признания своей команды трехкратным победителем Кубка Мира. Яшин является обладателем звания "лучший голкипер 20-го века".

Чтобы на следующую станцию попасть, могу я вам подсказку дать. Он круглый, как мячик и жёлтый как солнце. Там, вы ищите то, что хотите! *(На абонементе находятся воздушные шарики, в жёлтом шаре есть подсказка-записка: «Ищите книгу, в которой спрятано ваше задание, она находится на выставке»- её обложка вам всё скажет. (Книга называется «Сто великих спортсменов», на обложке книги нарисован футбольный мяч.)*

### **3. Станция «Футбольные знатоки»**

Ребята отдают найденное в книге задание Смотрителю станции, и он задаёт им вопросы:

1. Рассказывают, что в XIX веке в Англии на одном футбольном матче в спорный момент судья не засчитал гол. Один болельщик-торговец тут же предложил решение спора при помощи своего товара, что повлекло за собой изменение футбольных правил. Что он предложил? *(Подсказка - её бросал старик в море)*

*(Этот торговец рыбными сетями набросил сеть на ворота.)*

2. Какую страну считают родиной футбола? *(Англия)*

3. Как называли футбол в России в конце XIX века?

*(«Ножной мяч», «английская игра на воздухе».)*

4. Впервые они появились на майках футболистов 29 апреля 1933 года. Играли «Эвертон» и «Манчестер Сити». О чём речь? *(О номерах.)*

6. Ныне форма вратаря по цвету обязана отличаться от формы его товарищей по команде. А до 1913 года вратаря отличала лишь эта деталь одежды. Какая? (*Кепка.*)

7. Кто чаще всего становился чемпионом мира по футболу?

(*Чемпионом мира по футболу 5 раз становилась сборная Бразилии. Первый раз она стала чемпионом в 1958 году. Следующий раз Бразилия победила на следующем Чемпионате мира в 1962 году. Затем победа досталась ей лишь через 8 лет — в 1970 году. После этого Бразилия выигрывала в 1994 и 2002 годах.*)

8. Кто чаще всего становился чемпионом Европы по футболу?

(*Чемпионом Европы по футболу чаще всего становилась команда Германии. Ей принадлежит три победы в 1972, 1980 и 1996 годах.*)

Чтобы на следующую станцию попасть, ответ на мой вопрос сумеете дать: В каких российских городах пройдёт чемпионат мира по футболу в 2018 году? (*Москва, Калининград, Санкт-Петербург, Волгоград, Казань, Нижний Новгород, Самара, Саранск, Ростов-на-Дону, Сочи, Екатеринбург*). После того, как ребята назвали все города, им даётся подсказка: название следующей станции на английском языке.

#### 4. Станция «Волонтёры»

“Volunteers of the World Football Championship in Samara” – название станции написано на английском языке. Ребята в 2018 году в наш город приедет много иностранных гостей и для того чтобы наши гости чувствовали себя комфортно им будут помогать волонтёры.

Чтобы волонтёром на ЧМ- по футболу стать английский язык нужно хорошо знать!

А можете ли вы ответить на мои вопросы на английском языке:

1. Where are you from?
2. Can you play football?
3. Do you like to watch football matches on TV?
4. Do you go to the stadium “Metallurg?” (or to other stadiums in our city)
5. The best football players in Russia are ...
6. The captain of the Russian Football Team is...

Can you translate and explain the English words:

(*Можете ли вы перевести и объяснить английские слова*):

Goalkeeper - *вратарь*

Forward - *форвард (нападающий)*

Pass - *пас (передача мяча)*

Offside – (*оф сайд*)

Corner – (*кона - угловой удар*)

Red card – (*красная карточка - удаление игрока*)

Yellow card – (*желтая карточка – предупреждение игрока*)

Over-time - (*овертайм - дополнительное время*)

Dribbling – (*дриблинг - ведение мяча, обводка*)

Gold goal – (*золотой гол - гол, забитый в дополнительное время*)

Чтобы на следующую станцию попасть загадку надо разгадать:

Сто скамеек вокруг,

От ворот до ворот

Бойко бегают народ.

На воротах этих

Рыбацкие сети. (*Стадион*)

#### 5. Станция «Стадион»

(Напротив библиотеки находится стадион, и ребята направляются туда)

На стадионе ребят ждёт зритель станции и предлагает выбрать из четырёх вариантов правильный ответ на вопрос:

1. Что получит футболист, затеявший драку на футбольном поле?

А. Устное предупреждение.

- Б. Жёлтую карточку.  
**В. Красную карточку.**  
Г. Приз от Федерации бокса.
2. Как называется обувь футболиста?  
А. Чешки.  
Б. Футболки.  
**В. Бутсы.**  
Г. Шиповки.
3. Как называется мяч, забитый футболистом в ворота своей команды?  
**А. Автогол.**  
Б. Мотогол.  
В. Велогол.  
Г. Аэрогол.
4. Какого игрока нет в футбольной команде?  
А. Защитник.  
Б. Полузащитник. Хаф бэк  
В. Нападающий.  
**Г. Полунападающий.**
5. Как называется известный футбольный приз?  
А. «Сафьяновый сапог».  
Б. «Хрустальная туфелька».  
**В. «Золотая бутса».**  
Г. «Серебряная подкова».
6. Как в футболе называют ведение мяча игроком?  
А. Тюнинг.  
Б. Шейпинг.  
В. Шопинг.  
**Г. Дриблинг.**
7. Какое прозвище было у вратаря Льва Яшина?  
**А. Чёрная пантера.**  
Б. Полосатый тигр.  
В. Пятнистый ягуар.  
Г. Песочный лев.  
(У вратаря была чёрная форма.)
8. Игрок, основной задачей которого является забивание голов, называется...  
А. Противником  
**Б. Нападающим**  
В. Защитником  
Г. Голкипером
9. Организация, управляющая профессиональным футболом на мировом уровне, называется...  
А. НБА  
**Б. ФИФА**  
В. НХЛ  
Г. МАГАТЭ

Потом всем ребятам по очереди предлагают забить пенальти.

Ребята, вот вы и прошли весь маршрут квеста и собрали ключевую фразу:

Mondial will take place in Samara. (*Мондиаль состоится в Самаре.*) Ведущему приходит сообщение на мобильный телефон, и он сообщает ребятам о том, что в библиотеку пришло письмо по электронной почте от Самарика. Ведущий предлагает

ребятам вернуться в библиотеку и вместе его прочитать. В библиотеке на экране компьютера все вместе читают текст письма:



*Дорогие ребята!  
Я вашей помощи очень рад  
И вам приготовил вкусный клад!  
Самарик*

Ребятам вручаются конфеты круглые, как мяч.

### Литература:

1. Савин, А.В. Мировой футбол: кто есть кто 2008 [Текст] / А.В. Савин - Москва: Эксмо, 2008. - 744 с.
2. Малов, В.И. Сто великих футболистов [Текст] / В.И. Малов - Москва: Вече, 2008. - 432 с.
3. Лукашин, Ю.С. Энциклопедия юного футболиста [Текст] / Ю.С. Лукашин - Москва: Изд-во Лабиринт Пресс, 2004. – 352 с.
4. Мюллер, В.К. Современный англо-русский словарь 2010 [Текст] / В.К. Мюллер - Москва: ДОМ. 21век: РИПОЛ классик, 2010. - 957 с.
5. Пашинина, М. Самарик и чемпионат мира по футболу [Электронный ресурс]. - URL: <http://www.proza.ru> (Дата обращения: 10 10 2016).
6. Приключения Самарика - Волшебные сказки о хранителе...[Электронный ресурс] // Приключения Самарика - Волшебные сказки о хранителе....- 2015-2016. - URL: <http://www.samarik-skazki.ru/> (Дата обращения: 30 .09.2016).
7. Крылья Советов (футбольный клуб, Самара): [Электронный ресурс] // Википедия.В.- 2016. - URL:[https://ru.wikipedia.org/wiki/Крылья\\_Советов\\_\(футбольный\\_клуб,\\_Самара\)](https://ru.wikipedia.org/wiki/Крылья_Советов_(футбольный_клуб,_Самара)) (Дата обращения 03.10.2016).
8. История "Крыльев Советов" [Электронный ресурс].- URL: <http://www.football-museum.ru/museum/history> (Дата обращения 25 .10 16).
9. ТОП лучших футболистов мира: [Электронный ресурс]. Топ-10. - 2009-2016. - URL: [http://dekatop.com/?s=топ 10 футболистов](http://dekatop.com/?s=топ+10+футболистов) (Дата обращения: 10.10.2016).
10. Футбольная викторина: [Электронный ресурс]. – 2006 - 2014. - Методическая копилка от И.Д. Агеевой. - URL: [http://zanimatika.narod.ru/Narabotki13\\_2.htm](http://zanimatika.narod.ru/Narabotki13_2.htm) (Дата обращения:30. 09 17).
11. Учебно-методический кабинет [Электронный ресурс]. - 2011-2016. - Викторина для 4 класса с ответами. Футбол. - URL: <http://ped-kopilka.ru/vneklasnaja-rabota/viktoriny/viktoriny-dlja-4-klasa-s-otvetami/viktorina-dlja-4-klasa-s-otvetami-futbol.html> (Дата обращения 20.10.2017).
12. Рутвет [Электронный ресурс]. - URL: <http://www.rutvet.ru/in-top-10-luchshih-futbolistov-v-istorii-4865.html> (Дата обращения 15. 10.2016).
13. Лучшие футболисты мира за всю историю футбола [Электронный ресурс]. - URL: <http://x-power-club.com/luchshie-futbolisty-mira-za-vsyu-istoriyu-futbola/> (Дата обращения 23. 10 2017).



## Квест-игра «Футбол универсальная игра. Квестбол»

*Ямщикова Инна Александровна, методист первой категории*

*МБУК г. о. Самара «СМИБС», библиотека-филиал №8*

**Форма мероприятия:** квест-игра

**Целевая аудитория:** для детей и юношества

**Цели:**

1. Популяризация отечественного футбола, расширение знаний детей и молодежи по всем аспектам физической культуры и спорта через игру;
2. Популяризация чтения и книги;
3. Создание положительного имиджа библиотеки и привлечение к ней внимания со стороны разных групп общества

### Подготовительный этап.

**Для проведения футбольного квеста Вам понадобятся:**

- компьютер;
- фигурки спортсменов;
- 2 карты в виде футбольного поля;
- 2 футбольных поля для конкурса «Бомбардиры»;
- карточки с изображением мячей для различных спортивных игр;
- как минимум два футбольных мяча;
- 2 блока стикеров для записи;
- 2 стопки газет и 2 катушки широкого скотча;
- свисток для судьи;
- табло со счетом

Перед проведением квест-игры (дня за 2-3) необходимо заведомо провести рекламную акцию и в фойе библиотеки устроить импровизированную фан-зону, где все желающие поучаствовать в мероприятии получают тематические пригласительные и регистрируются.

**Игровой сюжет** квеста заключается в том, что участники, выполняя задания, быстрее соперников сформируют сборную России к ЧМ- 2018 г. и раскроют секреты успешной команды [**Приложение 26**].

В ходе различных испытаний, успешно пройдя которые игроки получают по одной фигурке игрока, задача быстрее соперников собрать команду и составить профессиональный портрет успешной сборной (подсказки разместятся на футбольных мячах [**Приложение 27**]).

Проходить футбольный квест участники будут, следуя карте маршрута [**Приложение 28**].

### Ход игры.

**Судья (ведущий).** Сейчас футбол в России, больше чем футбол. У всех на устах ЧМ – 2018, который пройдет в 11 городах, в том числе в Самаре. Эта командная игра завоевала уважение не только большинства мальчишек, но и девочки не прочь сделать несколько пируэтов с мячом.

Сегодня перед Вами стоит непростая задача сформировать сборную России к ЧМ-2018 г. и раскрыть секреты успешной команды.

Вас ждут различные испытания, успешно пройдя которые вы получаете по одной фигурке игрока, ваша задача быстрее соперников собрать команду и составить

профессиональный портрет успешной сборной (подсказки разместятся на футбольных мячах).

Проходить футбольный квест будете, следуя карте маршрута.

Сейчас вы разделитесь на две команды по 11 человек, выберете капитана, придумаете название и.....

Мы начинаем наш квестбол. Легких всем бутс!

**Разминка.** Разминка проходит в центре поля (между конференц-залом и кафе «КофеЧтение»).

### 1. «Мяч – всему голова»

Вначале ведущий загадывает загадку: «Маленький, беленький, с черными пятнышками, по полю бегают, но не зверек». Дети, конечно, сразу понимают, что речь идет о футбольном мяче.

Ведущий говорит, что футбольный мяч – самый популярный член семейства мячей, но у него очень много родственников. «Если вы уважаете футбольный мяч (а вы ведь его уважаете?), вы должны знать его родственников. Проверим, насколько хорошо вы их знаете».

Далее ведущий показывает командам по очереди картинки с изображением различных спортивных мячей. Если команда угадывает, получает очко. Если не угадывает с первого раза, шанс угадать этот мяч получает другая команда. В конце подсчитывается количество набранных очков.

(Фото мячей).

Изображения всевозможных мячей нужно найти в интернете и распечатать или продемонстрировать их детям, выводя слайды. Это могут быть гандбольный, теннисный, баскетбольный, волейбольный и бейсбольный мячи. А также мяч для хоккея с мячом, фитбола, мяч для американского футбола, мяч для футбольного поло и другие, какие найдутся. Не забудьте добавить пару футбольных мячей с нетипичным оформлением, чтобы запутать ребят.

### 2. Мини-эстафета «Боломания»

Это небольшая эстафета с мячом (футбольным или гимнастическим). Команды встают на определенном расстоянии друг от друга, отмечается эстафетный этап – граница (на границе можно поставить стулья), до которой нужно добежать и вернуться, чтобы передать эстафету и мяч следующему участнику. Каждый участник несет мяч по-своему:

- первый – держа мяч только мизинцами;
- второй – зажав мяч между коленями;
- третий – зажав мяч между щиколотками;
- четвертый – держа мяч в полностью раскрытой ладони и при этом подпрыгивая;
- пятый – ведя мяч.

Команда, первой закончившая эстафету, побеждает.

Если в играх-испытаниях участвует лишь одна команда, можно провести индивидуальные забеги по два человека: в этом случае каждый участник сам проходит все пять этапов разными способами.

Сейчас пути команд разойдутся, команда «...» займет левый фланг обороны, а команда «.....» займет правый фланг обороны.

#### 3. Задание для команды левого фланга «Комментаторская».

Одному из игроков команды, которого выберет капитан, дается задание: прочитать отрывок из любого литературного произведения в стиле ведения комментатором футбольного матча. Оценивается творческий подход, эмоциональность и актерское мастерство.

#### 4. Задание для команды правого фланга «Футбольная Аллея славы».

Игрокам предстоит как можно больше назвать фамилий футболистов, представленных на презентации [Приложение 29], название клуба, за который играет футболист. Оценивается дополнительно баллом.

Далее игроки меняются флангами.

Центр поля. Судья объявляет, что после успешного прохождения первого круга, игроки обменялись голами и открыли счет такой – то.

### 5. «Штрафники»

Понадобится 2 блока клейких бумажек для заметок. Один желтый, другой красный (или розовый). Листочков в них должно быть не очень много – примерно по 30-50.

Вызываются по одному или по паре участников, им выдается по блоку клейких бумажек. Ведущий делает подводку, говоря о том, что футболисты боятся желтых и красных карточек больше, чем школьники – двоек и троек. После этого предлагает поиграть в «зарвавшихся» футболистов, получающих штрафные карточки с невероятной скоростью.

По команде ведущего участники игры начинают отлеплять по одному листочку и приклеивать его на себя или на своего напарника, если участвуют пары. У какой пары быстрее закончатся листочки в блоке, та и побеждает.

**Болельщики** активно поддерживают игроков кричалками.

Судья объявляет начало следующего этапа. Игроки занимают фланги. Правый фланг отправляется в «Тренерскую», а левый в «Судейскую».

### 6. «Тренерская»

Командам предстоит немного помастерить. Из газет и скотча нужно соорудить футбольный мяч.

### 7. «Судейская»

В этом задании ребята делятся своими футбольными знаниями.

#### Футбольная викторина

1. Прозвище футболиста Роналдо (*Зубастик*)
2. С каким счетом выиграла Аргентина Ямайку, согласно известной песне? (*пять-ноль*)
3. Медицинские горчичники назначает врач, а кто назначает футбольные горчичники? (*арбитр*)
4. Какую обувь надевают футболисты на игру? (*бутсы*)
5. Как называют ситуацию, когда игрок забивает мяч в свои ворота? (*автогол*)
6. В честь этого футболиста назвали кофе (*Пеле*)
7. Радищев в 18-ом веке написал книгу «Путешествие из Петербурга в Москву». Если бы в наше время была написана книга «Путешествие из Петербурга в Лондон», кто из футболистов мог бы быть ее главным героем? (*Андрей Аршавин*)
8. В сказке мальчик привел старика на футбол. Старик решил повлиять на результат, используя магию. Что это за старик? (*Хоттабыч*)
9. В каком городе находится самый вместительный стадион в мире? (*в Пхеньяне*)
10. Тренер с птичьим именем (*Гус Хиддинк*)
11. Сборная какой страны чаще других становилась чемпионом мира? (*Бразилия*)
12. Сколько раз чемпионат мира по футболу проходил в России? (*ни разу, первый чемпионат будет проходить в России в 2018 году*)
13. Какова ширина футбольных ворот в ярдах? (*8 ярдов*)
16. Как называется отдельная футбольная игра? (*матч*)
17. Сколько длится футбольный матч? (*90 минут*)
18. Игрок, основной задачей которого является забивание голов, называется... (*нападающим*)

19. Организация, управляющая профессиональным футболом на мировом уровне, называется... (ФИФА)
20. Какой год считается датой рождения футбола? (1863 год)
21. Сколько времени длится перерыв между первым и вторым таймом в футбольном матче? (15 минут)
22. Как называется человек, который следит за исполнением правил на поле во время игры? (арбитр)
23. Как в команде называется человек, который может брать мяч руками на территории штрафной площадки? (вратарь)
24. Красная карточка в футболе — это знак... (удаления игрока с поля)
25. Сборная какой страны чаще других становилась чемпионом мира? (сборная Бразилии)
26. Какие страны являются лидерами мирового футбола? (Признанными лидерами мирового футбола в Европе являются сборные команды Франции, Германии, Англии, Италии, Испании, в Южной Америке — бразильцы, аргентинцы.)
27. Кого из прославленных футболистов мира вы знаете? (Легендарные имена прославленных футболистов — бразильца Пеле, француза Мишеля Платины, нидерландца Йохана Кройффа, немца Франца Беккенбауэра, аргентинца Диего Марадоны, нашего Льва Яшина — известны во всем мире.)
28. Какая победа футболистами ценится больше: победа на Олимпийских играх или победа в Чемпионате мира? (Футбол — олимпийский вид, но победа на Олимпиаде не считается высшим достижением в футболе (в отличие от других видов); главный турнир - Чемпионат мира. Крупнейшими футбольными турнирами являются Чемпионат мира и чемпионат Европы, которые проводятся раз в четыре года.)
28. Были ли спортсмены наших футбольных команд победительницами? (Наши футболисты побеждали на летних Олимпиадах в 1956 и 1988гг., становились чемпионами Европы в 1960г.)

Затем команды меняются местами.

Судья объявляет «Центр поля». Начинается игра среди болельщиков.

## 8. Кричалки для перерыва

Сначала ведущий объясняет:

- Сейчас мы немножко покричим, как это принято на футболе. Я буду читать кричалку, а вы будете выкрикивать только ее окончание. Оно будет всегда одинаковым: это слово «футбол». Но! Вы должны кричать его только в том случае, если соглашаетесь с тем, о чем говорится в кричалке. А если не соглашаетесь, молчите! Заодно и проверим, насколько вы внимательны.

Скорость, драйв, удар и гол  
Лучше всех игра ... футбол!

Теннис, регби, баскетбол  
Явно лучше, чем...

Таец, финн, индус, монгол:  
Всем им нравится... футбол

Я возмущен, взбешен и зол  
Когда транслируют...

Лучше вымыть тряпкой пол  
Чем сидеть смотреть...

Финт, подкат, пенальти, гол:  
Очень зрелищен... футбол

Не интересен мне гандбол –  
Я люблю играть ... футбол

Лучше съем я суши ролл,  
Чем пойду играть...

Самая внимательная и громкая команда получает балл (фигурку).  
Судья объявляет следующий круг. Команды занимают свои игровые места и начинают

### 9. «Словесный футбол»

Задание командам успешно разгадать футворд. Игрокам даны вопросы ответы, на которые расположены в игровой таблице. Найденные ответы зачеркиваются в таблице.

#### Футворд для команды «.....»

Б	А	Р	Е	И	В	К	А	Т	Е
Д	Н	К	Г	Н	Я	Ч	Ч	А	Н
Р	И	А	Р	М	И	О	Г	О	Л
К	Б	Л	И	Т	М	Е	Ж	С	Е
Е	Б	И	Е	Р	Б	И	Т	Р	З
Р	Г	Н	П	А	Р	Ы	Ь	Н	О
Е	С	Т	О	К	А	Ц	Е	И	Ч
К	М	Й	Е	Ч	Н	И	Р	Ч	Н
Й	Е	Т	Л	Ё	Ж	Г	О	А	И
Л	И	Ф	П	Щ	О	Н	Т	У	К

1. Банка – скамейка запасных; гол.
2. Дриблинг – движения игрока, владеющего мячом, с обводкой игрока(ов) соперника
3. Бек – то же, что защитник.
4. ПЛЕЙМЕЙКЕР – распасовщик; игрок, через которого чаще всего идут атаки; игрок, делающий игру (как правило, атакующий полузащитник).
5. Лифт – команда, которая постоянно чередует выступления в двух дивизионах, один из которого ниже или выше на один порядок.
6. Вингер – крайний атакующий полузащитник.
7. Аритмия – смена (иногда частая) темпа игры. Аритмия может быть следствием физической усталости игроков или преднамеренной частью игровой концепции.
8. Катеначчо – тактическая схема с акцентом на обороне и тактических фолах.
9. Гол – взятие ворот соперника, для которого необходимо, чтобы мяч полностью пересёк линию ворот.
10. Межсезонье – промежуток времени между чемпионатами.
11. Горчичник – жёлтая карточка (жаргон)
12. Щечка – внутренняя сторона стопы.

13. Ножницы – технический приём, при котором футболист бьёт по мячу, когда обе ноги скрещиваются в воздухе.
14. Арбитр – футбольный судья.
15. Стоппер - опорный защитник.
16. Либера - свободный защитник.

**Футворд для команды «.....»**

А	Б	А	Н	Щ	К	Н	О	Ж	М
Р	Я	В	К	Ё	А	Т	Е	Н	Е
И	И	И	А	Ч	Ч	А	Н	И	Ж
Т	М	Н	Г	К	Ч	О	Ы	Ц	С
Д	Р	Р	Е	А	Р	Г	О	Р	Е
Б	И	С	Т	О	Е	Ч	И	Ч	З
Л	Г	Р	Е	П	К	Н	И	Л	О
И	Н	Й	М	Е	Й	И	Б	Б	Н
П	Л	Е	Т	Р	Г	К	Е	Е	Ь
А	Р	Б	И	Л	О	О	Р	К	Е

1. Банка – скамейка запасных; гол.
2. Дриблинг – движения игрока, владеющего мячом, с обводкой игрока(ов) соперника
3. Бек – то же, что защитник.
4. ПЛЕЙМЕЙКЕР – распасовщик; игрок, через которого чаще всего идут атаки; игрок, делающий игру (как правило, атакующий полузащитник).
5. Лифт – команда, которая постоянно чередует выступления в двух дивизионах, один из которого ниже или выше на один порядок.
6. Вингер – крайний атакующий полузащитник.
7. Аритмия – смена (иногда частая) темпа игры. Аритмия может быть следствием физической усталости игроков или преднамеренной частью игровой концепции.
8. Катеначчо – тактическая схема с акцентом на обороне и тактических фолах.
9. Гол – взятие ворот соперника, для которого необходимо, чтобы мяч полностью пересёк линию ворот.
10. Межсезонье – промежуток времени между чемпионатами.
11. Горчичник – жёлтая карточка (жаргон)
12. Щечка – внутренняя сторона стопы.
13. Ножницы – технический приём, при котором футболист бьёт по мячу, когда обе ноги скрещиваются в воздухе.
14. Арбитр – футбольный судья.
15. Стоппер - опорный защитник.
16. Аут - выход мяча за боковую линию.

После успешного прохождения этого круга, Судья объявляет «Центр поля». Команды собираются для прохождения еще одного задания. Какой же футбол без хороших, настоящих голов. Испытать эмоции после успешно забитого мяча предлагается в конкурсах на выбор организаторов: «Бомбардиры», «Пенальти».

### 10. «Бомбардиры»

Инвентарь для этой игры нужно изготовить заранее. Можно взять обычный ватман, мольберт, настенную доску для заметок или круглую мишень для дартса. В общем, что-то, что можно повесить на стену или поставить. Необходимо превратить это в футбольное поле – то есть раскрасить зеленым цветом или обтянуть зеленой тканью. Затем нарисовать разметку и двое ворот. Причем ворота должны быть изображены прямоугольниками с замкнутыми линиями. Это будут цели, в которые нужно будет поместить мяч.

Мячиками могут быть картонные или пластиковые кружочки любого размера (лишь бы помещались в прямоугольники-ворота). Необходима возможность прикрепить их к импровизированному полю: для этого можно использовать двусторонний скотч, дротики, крупные канцелярские кнопки и т.п.

Участники запоминают расположение ворот. По очереди им завязывают глаза и дают в руку мячик. Нужно поместить «мячик» в «ворота». Команда, члены которой попадали в ворота чаще, побеждает.

### 11. «Пенальти»

Попробовать забить пенальти могут все желающие. В качестве ворот используется пластиковое ведро, горизонтально лежащее на полу. Мячик можно взять тряпичный, теннисный или небольшой резиновый. Нужно с определенного расстояния отправить мяч в «ворота», толкнув его ногой. Подсчитывается количество удачных пенальти у каждой команды, побеждает та, у которой это количество будет больше.

Заключительная встреча игроков команд в центре поля. Время подводить итоги игры. Команды считают своих игроков (фигурок). Команда, набравшая команду полностью объявляется победителем.

## Литература

1. Малов, В.И. 100 великих футболистов [Текст] / В. И. Малов. - Москва: Вече, 2008. - 432 с. - («100 великих»).
2. Попов, Ю. В. Жизнь выдающихся людей. 115 знаменитых спортсменов: Судьбы и рекорды [Текст] / Ю.В. Попов. – Донецк: ООО ПКФ «Бао», 2006. - 640 с.
3. Ролан, Т. Футбол. Все легендарные клубы мира [Текст] /Т. Ролан. - 2-е изд., испр. и доп.- Москва: АСТ: Астрель, 2008.- 191 с.
4. Савин, А.В. Мировой футбол: кто есть кто 2008. Полная энциклопедия [Текст] /А.В. Савин. - 2-е изд., перераб. и доп.- Москва: Эксмо, 2008.- 744 с.: ил.
5. Библиопазлы. Блог Днепродзержинской ЦБС [Электронный ресурс]. - Режим доступа: [http://bibliopazlu.blogspot.ru/p/blog-page\\_2888.html](http://bibliopazlu.blogspot.ru/p/blog-page_2888.html)
6. Знаменитые люди планеты [Электронный ресурс]. - Режим доступа: <http://persones.ru/person-cat-51-pg-8.html>
7. Евгений Евтушенко: персональный сайт [Электронный ресурс]. - Режим доступа: <http://evtushenko.poet-premium.ru>
8. Ильф и Петров - Любители футбола (Б. Попов) [Электронный ресурс]. - Режим доступа: <http://control.audiopedia.su/audio/20989>
9. Квест в библиотеке [Электронный ресурс]: Библио-S-путник.- Режим доступа: [http://vpereplete.blogspot.ru/2012/05/blog-post\\_30.html](http://vpereplete.blogspot.ru/2012/05/blog-post_30.html)



Прежде всего давайте обратимся к определению, что такое «квест».

**Квест** (заимствование англ. Quest) — «поиск, предмет поисков, поиск приключений, исполнение рыцарского обета». В мифологии и литературе на английском языке понятие «квест» изначально обозначало один из способов построения сюжета — путешествие персонажей к определенной цели через преодоление трудностей (например, миф о Персее или даже 12 подвигов Геракла). Обычно во время этого путешествия героям приходится преодолевать многочисленные трудности и встречать множество персонажей, которые помогают либо мешают им. Герои могут выполнять квест как из личной выгоды, так и из-за других мотивов. Выполнение некоторых квестов связано с решением нравственно-этических задач. Большую популярность подобные сюжеты получили в рыцарских романах, в частности, один из наиболее знаменитых квестов рыцарей Круглого Стола — поиски Святого Грааля. Рамочный тип квеста в романе, по-видимому, совпадает с некой глубинной повествовательной структурой. Особенно активно этот прием используется в жанре фэнтези. Так как этот жанр тесно связан с ролевыми играми, то термин переключался в игры, немного изменив свой смысл.

Итак, **квест** – это приключенческая игра, которая приводит из точки А в точку Б, путем решения поставленных задач.

Конструкция **настоящего квеста** может быть большой и массивной, все зависит от количества команд – участниц и этапов. Квест действительно похож на игру по станциям, но имеет существенное различие:

в первом случае ребятам открыто говорят куда идти (или выдают карту),

во втором ребятам выдается задание, выполнив которое они должны понять куда следовать.

У квест-игр есть **классификация**, найденная мною на форуме<sup>2</sup>:

- **Сюжетные** – квесты, направленные на последовательное развитие игровых событий;
- **Несюжетные** – квесты, направленные на легализированное развитие игровых событий.

### Виды:

- **Одноразовые** - квесты, единожды выполняемые за игру.
- **Многоразовые** - квесты, регулярного прохождения (ежедневно, еженедельно, периодически- раз в несколько дней).

### Разновидность квестов:

- **Одиночные** - прохождение одиночно.
- **Групповые** - прохождение в составе 2-х, 3-х, 4-х игроков, в составе клана, например, не менее 10-ти игроков, альянсовые, например, не менее 15 игроков.

### Типы квестов:

- **Выживание** (оборона) - действия игрока, в одиночку либо (а также) в составе группы, направленные на удержание территории на различной местности (как вариант, в течение определенного времени, до подхода основных сил).
- **Ликвидация** (атака) - действия игрока в одиночку либо (а также) в составе группы, направленные на уничтожение\подавление вражеских сил (различной численности) на различной местности (возможно на время).
- **Шпионаж\диверсия** - действия игрока в одиночку либо (а также) в составе группы, направленные на захват важной документации, взятии "языка" и других людей, с

<sup>1</sup> Материал из википедии (электронной энциклопедии)

<sup>2</sup> <http://forum.lsonline.ru/index.php?/topic/659>

последующим их доставлением в соотв. органы. Уничтожение зданий, строений, сооружений, а также транспортных средств путем минирования (возможно на время).

- **Поисковые/торговые операции** - действия игрока в одиночку либо (а также) в составе группы, направленные на обнаружение, доставку и, возможно, в процессе, боевых столкновений с противником, различных грузов, предметов (возможно на время).

- **Мирные** - действия игрока в одиночку либо (а также) в составе группы, направленные на доставку различных предметов НПС (возможно на время).

### **Принцип мирных квестов**

- найди---> получи награду,
- найди---> принеси---> получи награду,
- найди---> сообщи ---> получи награду,
- принеси/отнеси---> получи награду.

Конечно, для детей и школьников подходят не все виды квестов, а только мирные и поисковые.

Существует определенная **структура** игровых квестов:

1. Наличие интересных героев (люди-актеры, с атрибутами тех героев, которых они изображают).
2. Наличие наград за проделанные задания (например, жетоны, либо получение части ответа на главный вопрос игры, в конце игры грамоты за места, кубки и т.п.)
3. Наличие ведущего команды (не подсказчика, а помощника)

Как создать квест игру с детьми? Можно воспользоваться технологией «вертушка».

### **Этапы создания квест игры с учащимися:**

#### **1. Выбор темы**

Каждый создатель игры должен осознавать, что необходимо не просто рассказать ребятам о том, что они должны сделать, а постараться создать обстановку желаний. Можно рассказать ребятам о том, что такое квест, считают ли они, что сами здесь и сейчас могут стать создателями игры. Предложить им темы (несколько вариантов), путем голосования выбрать одну из них. Либо предложить создание игры к какому – либо интересному событию или ближайшему празднику.

#### **2. Определение целевой категории** (количества команд, их возраст) и определение масштаба проведения квеста (одно помещение, вся библиотека, район, город...)

Определить на кого будет направлена игра, для кого инициативная группа могла бы провести такое мероприятие, с кем группе было бы комфортно работать (от возраста участников зависит сложность заданий и герои, с которыми предстоит встретиться командам)

#### **3. Определение количества этапов.**

- Разделить ребят на несколько групп (это можно сделать после определения этапов игры), например, 5 групп по 4 человека.

#### **4. Работа ребят по командам.**

Работа ребят в командах может осуществляться несколькими способами:

- при помощи листа ватмана в каждой группе
- при помощи заранее подготовленной анкеты
- при помощи компьютера (с использованием ИКТ)

#### **Необходимы ответы на вопросы:**

1. Придумать имя героя.
2. Назвать 3 черты характера героя.
3. Как герой выглядит.
4. Как герой разговаривает (медленно, быстро...).

5. Где герой располагается (в зависимости от выбора места проведения квеста).
6. Загадка о герое.
7. Задача героя (действие команды на месте).

Каждой команде необходимо либо целиком ответить на все вопросы, либо ответить на них методом «вертушки» (1, 2, 3, 4,.... - за определенное количество времени)

5. Представление придуманных героев.
6. Устная защита придуманных героев (с возможным перевоплощением).
7. Определение очередности представления и поиска героев (когда команда одна – это легко, когда их несколько следует следовать правилу: количество команд = количеству героев).
8. Определение итогов игры, возможно определение номинаций, наград. Следует напомнить, что на каждом этапе должно быть поощрение (жетоны, часть итогового задания и т.п.)
9. Распределение ролей квест-игры между участниками, создание графика индивидуальных репетиций, подбора костюмов (определение роли ведущих и лиц, сопровождающих команды).
10. Проведение опроса, понравилось ли ребятам принимать участие в создании игры. С какими сложностями они столкнулись.

После того, как вы **определились с тематикой будущего квеста**, наступает время перейти к написанию сценария.

## СЦЕНАРИЙ

Этап написания сценария – это самый главный этап в строительстве любого квеста. Он играет важную роль в успехе проекта. От его целостности, увлекательности, логичности и непредсказуемости зависит конечная эмоция, которую вызовет квест у посетителей.

Сценарий - это квест на бумаге. Словосочетание “сценарий для квеста” - не такое простое, как может показаться на первый взгляд, оно содержит много смыслов. Квест - это существующее в реальности приключение, а значит его сценарий, в отличие от сценария фильма или книги, кроме содержания сюжета, требует *технического обоснования всех описанных процессов*. Другими словами - все, что написано в сценарии, должно быть реализуемо с помощью действующих технологий за адекватные деньги.

*Полноценный сценарий для квеста должен содержать описание каждой загадки до мельчайших деталей: как это работает, выглядит, из каких материалов сделано, с помощью чего реализуется. Важно продумать, например, вандалоустойчивость и многообразие использования всех описанных в сценарии предметов.*

## СЮЖЕТ

Сюжет - это творческая и неотъемлемая составляющая сценария любого произведения. Квест - это такое же произведение, как, например, фильм или театральная постановка и сюжет квеста также формируется по определенным правилам. Вспоминаем, из чего состоит сюжет:

- завязка;
- развитие действия;
- кульминация;
- развязка.

Если придерживаться аналогичной структуры сценария при создании квеста, то у вас получится создать полноценное и эмоциональное приключение, которое обязательно будет пользоваться успехом и высоко цениться у публики.

## **Завязка**

Завязкой чаще всего служит легенда перед игрой. Уделите ей внимание. Донесите ее качественно, с помощью переодетого в соответствующий костюм оператора, аудиозаписи с профессиональной озвучкой или даже фильма. Иногда, завязка происходит уже внутри квеста, среди декораций. От завязки будет зависеть погружение игроков в легенду и их действия по ходу игры.

## **Развитие действия**

В любом квесте - это сам процесс прохождения. Движение по сюжету сопровождается переходом от одной загадки к другой и перемещением по комнатам. Игра должна быть интересной, динамичной, удивляющей. Никто из игроков не должен скучать. Задания должны быть связаны между собой четким сюжетом, решаться однозначно и быть логичными.

## **Кульминация и развязка**

Самые сильные впечатления остаются от финала, поэтому зачастую, кульминация (самое сильное эмоциональное переживание) и развязка в квестах, как правило, совпадают. За эмоциональный финал квеста стоит заморочиться особенно. Лучше, чтобы он был неожиданным, ярким, со спецэффектами. Хороший финал может спасти скучное начало или нелогичность отдельных заданий. Часто финал квеста “украшают” вмешательством извне, например, к игрокам заходит переодетый оператор и отыгрывает небольшую сценку - игроки этого не ожидают, и адреналин подскакивает. Главное, чтобы это действие было вписано в сценарий. Если это уместно - при открытии последней двери включайте драйвовую музыку, это повысит градус и усилит эмоцию.

## **Выводы**

Перед тем как строить квест - опишите его на бумаге во всех подробностях. Не оставляйте “белых пятен”, вы на них застрянете - это только вопрос времени. Если не знаете, как что-то реализовать - упрощайте. Будьте последовательны, не забывайте, что квест можно улучшить уже после запуска.

Нет ничего зазорного в копировании идей из успешных проектов с согласия авторов. Дорабатывайте сценарий во время тестовых игр на живых клиентах.

## **Требования к оформлению сценария**

На титульном листе сценария (по возможности – иллюстрированном) необходимо указать:

- наименование учреждения (например, МБУК г.о. Самара «Самарская муниципальная информационно-библиотечная система»);
- форма и название мероприятия;
- эпиграф (если он есть);
- Ф. И. О. и должность автора (составителя);
- адрес и телефон библиотеки-организатора;
- год создания сценария.

Титульный лист оформляется на одной стороне листа формата А 4. Сценарий должен быть напечатан на бумаге форматом А4 (возможен электронный вариант). Кегль – 14, междустрочный интервал – 1,5 см, поля – 1,5-2 см.

Сценарий мероприятия – это «художественное произведение» библиотекарей-сценаристов, кропотливая работа по написанию конкретных текстов ведущих и других его участников. Сценарий дает возможность не только ознакомиться заранее с репликами и ремарками, но и прогнозировать ход мероприятия.

В конце сценария приводится *список использованной литературы в алфавитном порядке (автор, заглавие, место и год издания, количество страниц).*

К сценарию возможны приложения: развернутый план, конспект, схемы, фото, отзывы, анализ, творческие работы детей, дидактический и раздаточный материал с вопросами и заданиями и т. д.

### **Литература**

1. Локап. Живые Квесты в Екатеринбурге [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://xn--80atcmh.xn--p1ai/>
2. Ксенофонтова, Н.Э. Создание квест – игр, квест – мероприятий [Электронный ресурс]. – Режим доступа: [kursovaya - kvest igra.docx](#)

## Пример квест-игры "Найди книгу"

Богдан Анна Павловна



Цель: развивать любознательность и интерес к чтению книг; обогащать словарный запас учащихся; воспитывать внимательного читателя и любовь к книгам, умение работать в команде.

Игра рассчитана на учащихся 5-6 классов. В качестве часовых и «станционных смотрителей» могут быть учащиеся старших классов. Учащиеся получают опережающее задание: подготовить название команды, девиз, эмблему, соответствующие теме мероприятия; перечитать сказки А.С. Пушкина, басни И.А. Крылова; в качестве домашнего задания подготовить инсценировку басни.

Оборудование: маршрутный лист для каждой команды, пазлы, вещи для «Бюро находок», призы (книги)

Маршрутный лист (выполнен в виде сказочной карты с отмеченным на ней станциями) каждой команде выдается с учетом того, что они не должны пересекаться на одной и той же станции – игра идёт одновременно для всех команд. Например, 1 команда идет по маршруту: Бюро находок – Пазлы-слова – Сказки А.С. Пушкина – Пазлы-иллюстрации – Басни И.А. Крылова - Цифры, 2 команда: Пазлы-слова - Сказки А.С.Пушкина – Пазлы-иллюстрации – Басни И.А. Крылова- Цифры – Бюро находок и т.п.

Учащиеся-болельщики, не принимающие участия в игре, остаются в актовом зале и выполняют следующие задания: готовят иллюстрацию к произведению (задание получают капитаны при жеребьёвке), отвечают на вопросы викторины. Полученные ими баллы суммируются с результатами команды при подведении итогов.

К маршрутному листу прилагается таблица:

Станция	Кол-во правильных ответов

Станции могут быть расположены в разных уголках школы: в библиотеке, в начальной школе, в кабинете литературы, в спортивном зале, в музыкальном классе, в актовом зале.

Возле каждой станции стоит часовой и задает каждой команде загадку. После того, как получен правильный ответ, команда попадает на нужную ей станцию. Правильные ответы фиксируются членами жюри в командном маршрутном листе.

Время нахождения на станциях ограничено - 5 минут.

### Загадки часовых:

Хоть не шляпа, а с полями,

Не цветок, а с корешком.

Разговаривает с нами

Всем понятным языком. *(Книга)*

Вам выражения знакомы:  
Про первый блин, что вечно комом,  
Про сор, что из избы несут...  
Как их в народе все зовут? (*Пословицы*)

Белое поле, Черное семя, Кто его сеет - Тот и радуется. (*Письмо*)

Новый дом несущ в руке, Дверцы дома - на замке. Тут жильцы бумажные, Все ужасно важные. (*Портфель, книги, тетради*)

Короткая фраза, где звуки похожи. Ее мы частенько промолвить не можем. Тренирует нам дикцию, с рифмой бывает. Как называется? Кто отгадает? (*Скороговорка*)

При подготовке к мероприятию необходимо нарисовать (распечатать) свитки, изготовить пазлы-иллюстрации, пазлы-буквы, подобрать вещи для Бюро находок, продумать оформление всех станций.

### ХОД ИГРЫ.

**Этап первый.** Представление команд (название, девиз. Например, «Крылья» - «Если много ты читаешь, в жизни крылья обретаешь!», «Чародеи» - «Как только палочкой взмахнём, ответ на всё тотчас найдём»)

Капитанам вручают свитки. Они возвращаются к командам, чтобы прочитать и дать ответ. Команда, давшая ответ первой, получает дополнительное очко и возможность выбрать маршрутный лист.

Дорогие мои друзья!

Я попал на необитаемый остров и очень нуждаюсь в вашей помощи. Для того чтобы спасти меня, вы должны пройти нелёгкий путь, продемонстрировать смелость и знания истинных ценителей русского слова, великой литературы.

Тот, кто первый вспомнит моё имя, отправится в это путешествие по самому краткому пути.

(*Робинзон Крузо, герой Д.Дефо*)

**Этап второй.** Команды отправляются по разным станциям, чтобы не мешать друг другу решать поставленные задачи. Ответив правильно на вопросы, они получают дальнейшие указания по маршруту.

### СТАНЦИЯ 1.

#### Сложи ПАЗЛЫ

(иллюстрацию к художественному произведению можно распечатать самостоятельно), угадай автора и название книги: «Барон Мюнхгаузен» (Р. Распе), «Остров сокровищ» (Р.Л. Стивенсон), «Гарри Поттер» (Джоан Роулинг). За полный правильный ответ (сложенная картинка, название книги, автор) – 3 балла.

### СТАНЦИЯ 2.

#### Блиц-турнир. Команда отвечает на вопросы по сказкам А. С. ПУШКИНА

1. Сколько лет рыбачил старик? (*тридцать лет и три года*)
2. К кому обратился царь Дадон с просьбой о помощи? (*Золотому петушку*)
3. За какую плату согласился работать Балда у попа? (*за 3 щелчка*)
4. Сколько времени была старуха царницей? (*две недели: «вот неделя, другая проходит»*)
5. Сколько раз кинул старик невод, прежде чем поймал золотую рыбку? (*3 раза*)

6. На каком острове выстроил свой дворец Гвидон, сын царя Салтана? (*на острове Буяне*)
7. За сколько лет должен был собрать Балда оброк с чертей? (*за 3 года*)
8. Какие чудеса были на чудном острове у князя Гвидона? (*белка-чудесница, 33 богатыря, царевна-лебедь*)
9. К кому обращался королевич Елисей с просьбой о помощи? (*солнце, месяц, ветер*)
10. В кого превращался царь Гвидон, чтобы повидать отца, царя Салтана? (*Комара, муху, шмеля*)

За все задания - 10 баллов, за каждый неполный ответ – 0,5 баллов

### СТАНЦИЯ 3.

#### БАСНИ.

**Продолжи ставшие крылатыми строки из басен И.А.КРЫЛОВА.**

1. А Васька слушает... (*да ест*)
2. А вы, друзья, как ни садитесь... (*все в музыканты не годитесь*).
3. Беда, коль пироги начнет печи сапожник... (*а сапоги тачать пирожник*)
4. Кукушка хвалит петуха... (*за то, что хвалит он кукушку*)
5. Лебедь рвется в облака, Рак пятится назад... (*а Щука тянет в воду*)
6. Наделала синица славы... (*а моря не зажгла*)
7. Ты всё пела? Это дело... (*Так поди же, попляши!*)
8. Ай, Моська, знать... (*она сильна, коль лает на слона*)
9. Недаром говорится... (*что дело мастера боится*)
10. Услужливый дурак... (*опаснее врага*)

За ответы на все вопросы – 10 баллов (за каждый – 1 балл)

### СТАНЦИЯ 4.

#### БЮРО НАХОДОК.

**Кто из литературных героев потерял эти вещи? Назовите автора и название сказки.**

1. Полено (*папа Карло, А. Толстой «Приключения Буратино или Золотой ключик»*)
2. Азбука (*Буратино, А. Толстой «Приключения Буратино...»*)
3. Хрустальный башмачок (*Золушка, Г.Х. Андерсен «Золушка»*).
4. Красная шапочка (*Красная шапочка, одноименная сказка Ш. Перро*)
5. Цветок (*«Цветик-семицветик» В. Катаев*)
6. Восточные башмачки с загнутыми носами (*Маленький Мук, одноименная сказка В. Гауфа*)
7. Лампа (*Л. Лагин «Старик Хоттабыч»*)
8. Горошина (*Г.Х. Андерсен «Принцесса на горошине»*)
9. Шляпа (*Джоан Роллинг «Гарри Поттер»*)
10. Яблоко (*мачеха, А.С. Пушкин. «Сказка о мертвой царевне»*)

За полный правильный ответ (имя героя, название сказки, имя автора) – 1 балл, за неполный ответ – 0,5 баллов

### СТАНЦИЯ 5.

#### Буквенные ПАЗЛЫ.

Составьте из букв название художественного произведения. Назовите имя автора.

РУСЛАН И ЛЮДМИЛА (ПУШКИН)

За полный правильный ответ – 2 балла

## **СТАНЦИЯ 6.**

### **ЦИФРЫ в литературе.**

Назовите художественные произведения, в названиях которых есть числа.

За каждый ответ 1 балл. За неполный ответ – 0,5 балла.

*Например, сказка «Три поросенка», книги Ж. Верна «40 лье под водой», «80 дней вокруг света», А. Дюма «Три мушкетера».*

### **Этап третий.**

Команды сдают жюри маршрутные листы. Подсчитываются очки, сопоставляется время прохождения этапов.

Команды демонстрируют домашнее задание (инсценировку басни, сказки).

Проводится награждение.

# ПЕРВАЯ ПЕРЕМЕШКА

Max 45 очков

## Знаменитые футбольные тренеры

Вячеслав  
Быков

Юрий  
Сёмин

Франк  
Веркаутерен

Валерий  
Газзаев

Леонид  
Слущкий

Давид  
Ригерт

Александр  
Жулин

Олег  
Романцев

Александр  
Привалов

Владимир  
Алекно

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

# ВТОРАЯ ПЕРЕМЕШКА ИГРОКИ И КЛУБЫ



Юрий Жирков



Андрей Аршавин



Игорь Акинфеев

# СУПЕРПЕРЕМЕШКА ПЕРЕМЕШКА

## Футбольные клубы Москвы

Спартак

Рубин

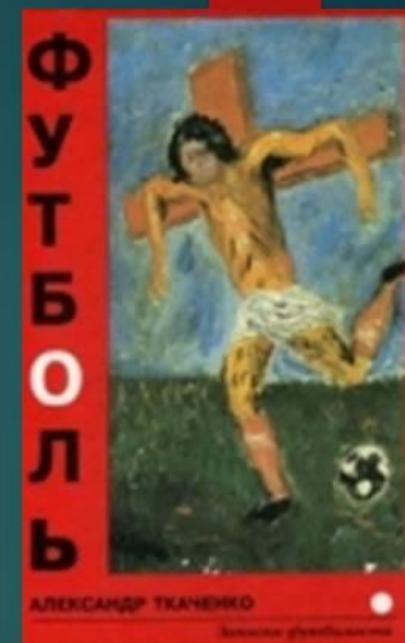
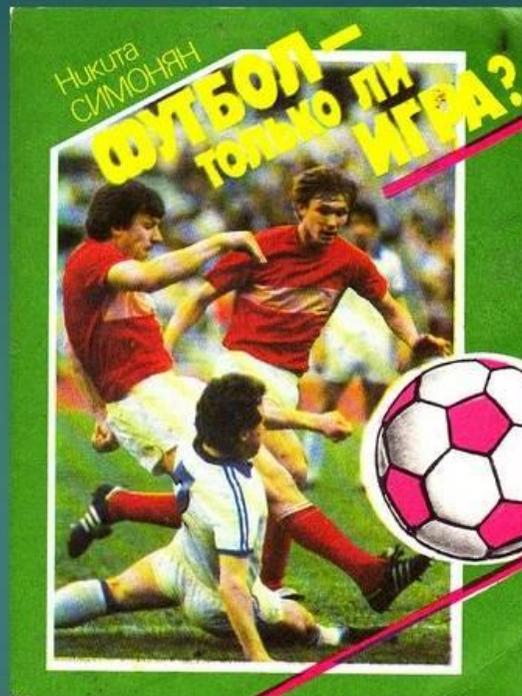
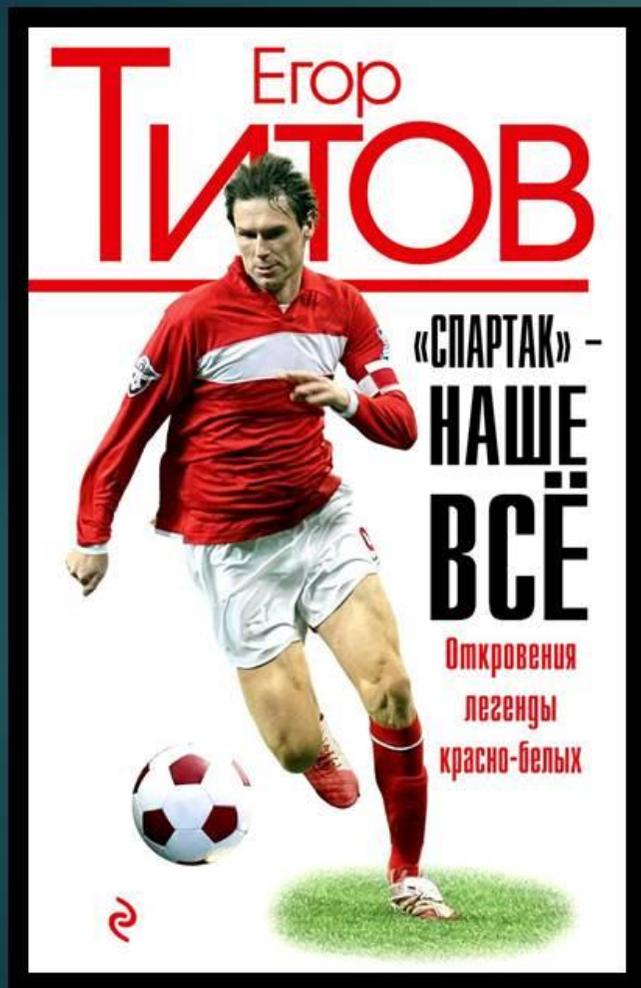
Локомотив

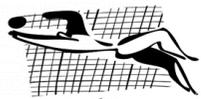
Зенит

ЦСКА

Динамо

Каждый правильный ответ увеличивает сумму баллов в 2,3, 4, 5 раз. При первой ошибке игра заканчивается.





**Игра забывается, результат  
остается.**

**Валерий Лобановский**

### Книги о футболистах и тренерах

- Аршавин, А. 555 вопросов и ответов о женщинах, деньгах, политике, футболе [Текст] / А. Аршавин. –Москва: АСТ: Астрель, 2008.
- Балаге, Г. Месси. Гений футбола [Текст] / Г. Балаге. - Москва: Эксмо, 2015.
- Бекхэм, Д. Моя система тренировок [Текст] /Д. Бекхэм. - Москва: Эксмо, 2016.
- Минскевич, С. Золотой мяч Криштиану Роналду [Текст] / С. Минскевич. –Москва: Эксмо, 2012.
- Рабинер, И. Леонид Слуцкий. Тренер из соседнего двора [Текст] / И. Рабинер. -- Москва: Эксмо, 2016.
- Соскин, А. Лев Яшин. Блеск сквозь слезы [Текст] /А. Соскин. - Москва: Алгоритм, 2009.
- <https://readrate.com/rus/news/luchshie-knigi-o-futbole-napisannye-futbolistami>



Муниципальное бюджетное  
учреждение культуры

**«Самарская муниципальная  
информационно – библиотечная  
система»,**

**филиал №1**

Адрес: пр. К. Маркса,165

Телефон: 260-42-53

Электронная почта:  
[smibs1@yandex.ru](mailto:smibs1@yandex.ru)

Страница ВКонтакте:  
<https://vk.com/philial>

Режим работы:

Воскресенье – пятница

С 11.00 до 19.00,

суббота –выходной,

1 четверг месяца – сан.день

Приложение 5



**Да здравствует  
футбол!**

**Список литературы о  
футболе**

Самара,2016



*Некоторые считают, что футбол - дело жизни и смерти. Они ошибаются: футбол гораздо важнее.*

*Билл Шенкли*

### **Чемпионаты мира по футболу**

- <http://champions.name/text/istoriya-chempionatov-mira-po-futbolu.htm>
- <http://champions.name/training/>
- <http://fifa-worldcup2018.ru/>
- <http://futbol1.ru/vstretit-chempionat.html>
- <http://ru.fifa.com/worldcup/index.html>
- [https://ru.wikipedia.org/wiki/Заглавная\\_](https://ru.wikipedia.org/wiki/Заглавная_)
- <https://vk.com/mascot2018fifaworldcup>
- <https://волонтер63.рф/>

***Футбол состоит из побед и поражений, главное — не останавливаться из-за трудностей.***

**Неймар**

### **Фильмы о футболе**

- «Вратарь» (1936, СССР)
- «Гол!» / «Goal!» (2005, США)
- «Играй как Бекхэм» / (2002, Великобритания, Германия, США)
- Матч (2012, Россия, Украина)
- «Она — мужчина» («She's the Man»), 2006
- Пеле: Рождение легенды (2016)
- «Победа» / «Escape to Victory» 1981, США)
- Проклятый Юнайтед» / «The Damned United» (2009, Великобритания)
- «Третий тайм» (1962, СССР)
- «Фабрика футбола», «Фанаты» (2004, Великобритания)
- «Хулиганы Зелёной улицы» / (2004, Великобритания, США)



***Бог не дал нам крылья, но подарил мяч... Он знал, что нам это понравится больше.***

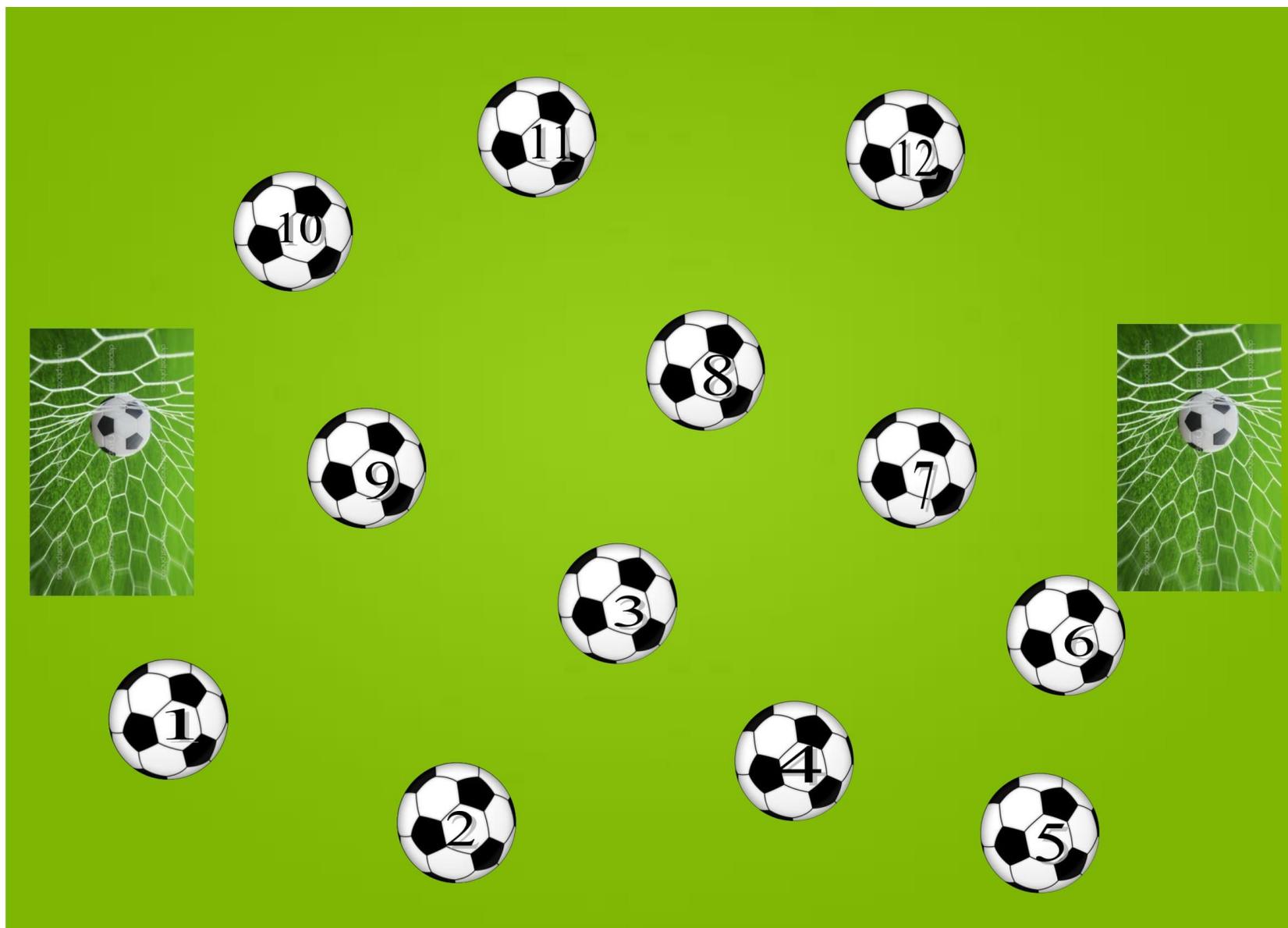
*Мирослав Клозе*

### **Футбол в живописи**

- Григорьев С. А. (Россия, 1910 - 1988) «Вратарь» 1949
- Дейнека А. А. (Россия, 1899 - 1969) «Футбол» 1924
- Котляров Л. С. (Россия, 1925 - 2007) «Футболист»
- Солодовников А. П. (Россия, 1928) «Футбол» 1979
- Титов Ярослав Викторович (Россия, 1906-2000) «Футбол. "Динамо» - «Спартак"» 1966

### **И музыке**

- <http://iplayer.fm/q/песни+о+футболе/http://mp3-pesnja.com/mp3-music/песня%20о%20футболе>
- <https://vk.com/audios225792415?q=песни%20о%20футболе>



**Футбольная Самара – 2018.**

SamArena разместится в районе п. Сорокины Хутора и Радиоцентра. Вместимость 44 918 чел. Окончание строительства в 2017 году.

Стадион Самара Арена на карте Самары

Город попал в список городов-хозяев ЧМ-2018. Существует проект возведения стадиона на отсрове Коровий. Но кроме него рассматриваются площадка бывшего совхоза "Красный пахарь" и территория завода имени Масленникова.

"... еще в 1985 году именно на этом месте планировалось строить новую арену. Этот выбор при условии реализации проекта изменит город. Этот выбор в пользу развития исторической части Самары как места отдыха и общегородской витрины. Да, этот проект влечет масштабную стройку, но технологии решения этих проблем при достаточном финансировании сегодня существуют. Однако мы будем иметь и запасные варианты, чтобы исключить любые риски неполучения Самарой права проведения футбольного чемпионата мира ..."

14 ноября 2013 г. в Самаре начались строительные работы на территории Радиоцентра по демонтажу оборудования в рамках подготовки площадки к работам по строительству стадиона к ЧМ 2018. До конца года компания-подрядчик ООО ВолгоПродМонтаж демонтирует 4 подсобных помещения и 6 радиомачт. После демонтажа и подготовки площадки пройдут проектные работы и начнется непосредственное строительство. Самара становится одним из первых региональных городов-хозяев ЧМ-2018, который приступает к реальным строительным работам

Губернатор Самарской области Николай Меркушкин из двух предоставленных вариантов проекта стадиона к ЧМ-2018 предварительно одобрил вариант с куполом в виде драгоценного камня, сообщает пресс-служба правительства региона. Высота купола составляет 80 метров, с каждой точки трибуны будет 100% обзор поля, а уровень наклона трибун не превысит 34 градуса.

В Самаре к чемпионату мира по футболу 2018 года планируют построить и реконструировать 16 транспортных объектов. К ним относится возведение моста "Фрунзенский", который позволит значительно разгрузить дороги на выезде из города.

Около 56 000 мигрантов приедут в Самарскую область для строительства и обслуживания объектов к играм Чемпионата мира по футболу 2018 года, это почти в два раза больше количества квот на трудоустройство, выданных мигрантам в 2013 году.

По словам главы региона, строительство стадиона к Чемпионату мира по футболу в 2018 году может начаться уже в марте 2014 года. В настоящее время проект самарской арены проходит государственную экспертизу. Николай Меркушкин заявил, что она может быть завершена уже 30 января.

Ускоренная трамвайная сеть в Самаре обеспечит сообщение между железнодорожным вокзалом и новым стадионом к ЧМ-2018. Для этого реконструируют 15,5 км путей, а также построят новую ветку 2,5 км от улицы Ташкентской до стадиона. При этом трамвайное сообщение будет более скоростным и наземным, надземная развязка планируется лишь в районе проспекта Ленина. Затраты на проект - 2,3 млрд. руб.

16 января 2014 г. проект самарского стадиона к чемпионату мира по футболу 2018 года успешно прошел госэкспертизу в региональном правительстве со ссылкой на губернатора Николая Меркушкина. Общая стоимость объекта строительства - 13,159 млрд рублей, сообщает правительство Самарской области. Условное название стадиона - Сфероид. Стадион представляет собой прозрачный купол. Металлический каркас несущих конструкций образует форму козырька над трибунами.



Марадона  
Лев Яшин  
Зизиньо  
Пеле  
Ринат Дасаев  
Джанни Ривера

Паоло Росси  
Роберто Баджо  
Паоло Мальдини  
Дэвид Бекхэм  
Олег Блохин  
Диди

1

*«От ударов я, взлетая,  
Вдаль лечу во весь опор.  
Я люблю влетать в ворота,  
Слышать радостное «Гол!»  
У меня одна забота,  
Чтобы красивым был футбол.  
Не люблю, когда руками  
Меня трогают порой.  
Укротить меня ногами можно  
Или головой».*

---

2

Так прозвали испанского футболиста Энрике Гедеса да Силва по-прозвищу «Катанья».  
Так же называют игрока - обузу в футбольных клубах.  
А ещё это – одна из разновидностей футбола!





Страйкер.

Так зовут животного - талисмана чемпионата мира по футболу 1994 года в США. Имя можно перевести как «нападающий» или «забивала».

---



Какой знак добавляется на герб или помещается над эмблемой футбольного клуба или сборной какой-либо страны с целью демонстрации и напоминания о важных титулах, выигранных командой?

---



Берни.

Этот зверёк – символ быстроты и ловкости.  
Был футбольным талисманом сборных по футболу Германии и Швеции.

---



Пёс Страйкер



Герб футбольной сборной Бразилии



Кролик Берни



Красный Краб Катаньо



Юрий Сёмин в вязаной шапочке «Петушок»

## Приложение 11. Кусудама «Футбольный мяч»

Замечательный футбольный мяч из бумаги, который мы предлагаем вам сложить, придуман Марком Леонардом. Такой бумажный мячик можно подарить отцу или другу-любителю футбола. Складывается эта поделка довольно просто, но работа предстоит кропотливая.

Для того, чтобы сложить такой футбольный мячик вам понадобится:

- 10 квадратных листов бумаги белого цвета (размер не важен, минимум 15см на 15см);
- 6 квадратных листов бумаги черного цвета;
- Ножницы, клей;

Всего для сборки футбольного мяча нужно будет сложить из бумаги 20 модулей белого цвета, которые представляют собой шестиугольники с карманами и выступами, и 12 модулей черного цвета — пятиугольники с карманами и выступами. Белые модули складываются из половины квадрата, а черные — из третьей части половинки.

Для того, чтобы поделка при сборке лучше держала форму, выступы можно немного смазать клеем. Многие ценители оригами справедливо могут заметить, что при участии клея и ножниц получается не совсем традиционное оригами. Может быть, однако поделка от этого вовсе не теряет своей привлекательности.



## Приложение 12. «Футбольная викторина»

Знаком « \* » обозначен правильный ответ.

1. Какая страна считается родиной футбола?
  - Англия \*
  - Франция
  - США
2. Как называется штрафной 11-метровый удар?
  - Пас
  - Пенальти \*
  - Гандикап
3. Сколько человек составляют футбольную команду?
  - 11 \*
  - 7
  - 30
4. Как называется футбольный судья?
  - Арбитр \*
  - Капитан
  - Аутсайдер
5. Когда основана международная федерация футбола - ФИФА?
  - В 2000 году
  - В 1904 году \*
  - В 1970 году
6. Какой футбольный клуб, один из сильнейших в мире, носит название денежной единицы?
  - «Реал» \*
  - «Спартак»
  - «Челси»
7. Как называется самый большой в мире футбольный стадион?
  - «Уэмбли», Великобритания
  - «Лужники», Россия
  - «Маракана», Бразилия \*
8. Назовите капитана сборной России на данный момент
  - Василий Березуцкий \*
  - Гус Хиддинк
  - Лев Яшин
9. Какой приз вручается лучшему футболисту года?
  - «Золотая бутса»
  - «Золотой мяч» \*
  - «Золотой гол»

10. С одной стороны, кажется, что футбол никак не связан с химией, но это неверно. В России есть "химический" клуб. Какой?

- ЦСКА
- Амкар \*
- Zenit

*(Футбольный клуб «Амкар» из Перми получил название от сокращения двух химических веществ — аммиака и карбамида, так как они были главной продукцией ОАО «Минеральные удобрения», создавшей клуб.)*

11. Какое шуточное, «приятельское» прозвище получил голландец Гус Хиддинк среди российских болельщиков, когда сборная России при его руководстве начала добиваться значительных успехов?

- Гусь Кузьмич
- Гусь Михалыч
- Гусь Иваныч \*

12. Этого обладателя Золотого мяча называли «Шаровой молнией».

- Лев Яшин
- Игорь Беланов \*
- Олег Блохин

*(Игоря Беланова называли "шаровой молнией" и "мотороллером". Хлесткие, разящие удары Беланова по воротам и в самом деле напоминали вспышку молнии.)*

13. Клубными цветами «Српартака» являются

- Красный – белый \*
- Синий и красный
- Чёрный и белый

14. Какая сборная выигрывала Чемпионат Мира 5 раз? (на 08.03.2014).

- Италия
- Бразилия \*
- Испания

15. Какой аксессуар в недавние времена стал неотъемлемой частью образа заслуженного тренера РСФСР Юрия Павловича Сёмина?

- Шарф
- Чётки
- Шапочка \*

*(В те времена, когда Юрий Сёмин тренировал московский "Локомотив", его счастливым талисманом была смешная вязаная шапочка, которую СМИ окрестили "красным петушком». Если шарф клубных цветов - довольно распространенный среди тренеров атрибут, то чётки, например, являются узнаваемым талисманом рулевого "Рубина" Курбана Бердыева".)*

Список книг для пункта «Библиографический футбол»:

1. Акимов, А.М. Игра футбольного вратаря [Текст] / А.М. Акимов. - Москва: Физкультура и спорт, 1978 - 93, [1] с.
2. Гик, Е.Я. Спорт: парадоксы, сенсации, рекорды [Текст] / Е.Я. Гик. - Москва: Зебра Е, 2011 - 284, [1] с.
3. Заваров, Алексей Футбол для начинающих с 3D-иллюстрациями [Текст] / А. Заваров. - Санкт-Петербург: Питер, 2013 - 201, [1] с.
4. Коробейник, А.В. Футбол. Самоучитель игры [Текст]: пособие для начинающего мастера / А.В. Коробейник А.В. - Ростов-на-Дону: Феникс, 2000 – 319 с.
5. Мейер, М. Хиддинк: Гус всемогущий [Текст] /М. Мейер; пер. с англ. Е. Вергизаевой. – Санкт-Петербург: Амфора, 2008 - 253, [1] с.
6. Пеле, Э. Моя жизнь и прекрасная игра [Текст]: автобиография / Э. Пеле; пер. с англ. В.П. Котелкина. - Москва: Планета, 1989 - 238, [1] с.
7. Платини, М. Жизнь как матч /М. Платини. - Москва: Физкультура и спорт, 1990 - 223, [1] с.
8. Савин, А.В. Мировой футбол: кто есть кто [Текст]: полная энциклопедия / А.В. Савин. – Москва: ЭКСМО, 2008 - 743 с.
9. Слуцкий, Л.М. Контуры эндшпиля [Текст] / Л.М. Слуцкий Л.М. - Москва: Физкультура и спорт, 1989 - 399, [1] с.
10. Соскин, А.М. Лев Яшин [Текст]: за кулисами славы /А.М. Соскин. - Москва: Алгоритм, 2007. - 413, [1] с.

### 1. Удар носком

Удар носком – это прием, который применяет абсолютное большинство людей при первом знакомстве с футбольным мячом. Сущность приема заключается в том, чтобы нанести удар носком в середину мяча.



### 2. Удар серединой подъема

Слегка согнутая в колене нога ставится рядом с мячом, носок ее смотрит точно по направлению удара. Бьющая нога отводится назад и сильно сгибается в колене. Затем маховым движением бедра нога выносится вперед. Удар наносится точно в середину мяча. При этом носок бьющей ноги оттягивается вниз, голеностоп напрягается, туловище наклоняется над мячом.



### 3. Удар внутренней частью подъема

Удар внутренней частью подъема выполняется примерно так же, как и удар серединой подъема. Разница заключается в том, что в последний момент перед соприкосновением ноги с мячом необходимо развернуть носок бьющей ноги наружу.



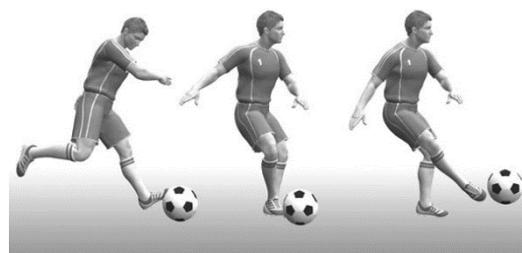
### 4. Удар внешней частью подъема

Сущность удара заключается в том, что стопа соприкасается с мячом своей внешней частью. В момент удара бьющая нога вступает в контакт с нижней частью мяча. При этом нога должна быть напряжена в голеностопном суставе, а тело немного наклонено вперед.



## 5. Удар «щечкой» (внутренней стороной стопы)

Опорная нога должна быть немного согнута в колене, а ее носок – немного повернут внутрь. Что касается бьющей ноги, то ее стопа должна быть повернута к мячу своей внутренней стороной (которой и нужно наносить удар) под прямым углом. В момент удара туловище нужно наклонить немного вперед.



## 6. Удар пяткой

Для удара правой ногой нужно стать позади мяча таким образом, чтобы левая нога находилась слева от мяча, а правая – за мячом на расстоянии примерно одной ступни. Замахнитесь правой ногой и занесите ее за мяч. После этого быстро и резко ударьте пяткой посередине мяча в его нижнюю часть.

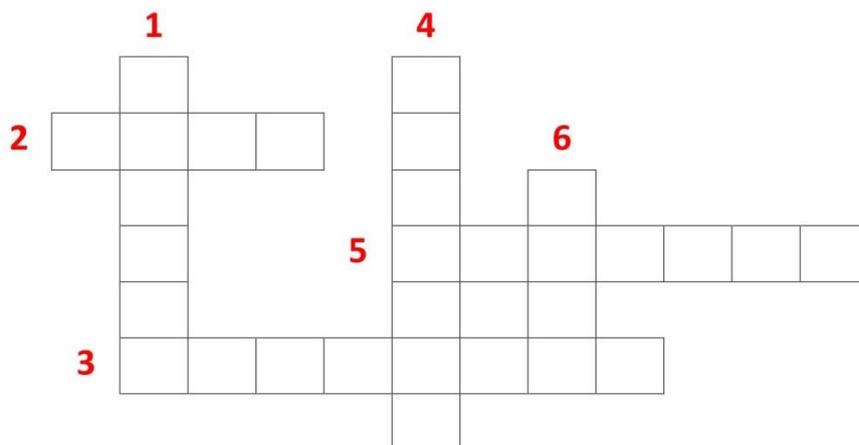


## 7. Удар по мячу головой

Помните, что при выполнении такого удара мяч должен находиться примерно на уровне лба. Непосредственно перед ударом необходимо отклонить корпус и голову назад, затем резко выпрямить корпус и направить его вперед.



«Футбольные звёзды»



Вопросы:

1. Англичанин, обладатель 14 личных наград. Прославился своими кручеными подачами угловых, когда мяч, огибая защитников, точно приходил к своим игрокам. (Дэвид Бекхем)
2. Бразильский футболист, забил тысячу голов в официальных матчах за Сантос и сборную Бразилии. В честь него назвали марку кофе. (Пеле)
3. Аргентинский футболист, Несмотря на небольшой для футболиста рост и относительно слабую правую ногу смог стать суперзвездой мирового футбола. Он прославился тем, что забил гол рукой, который впоследствии назвали «Рукой Бога». (Диего Марадона)
4. Лучший футболист 2016 года, нападающий «Реала» из Мадрида. Получил приз «Любимец болельщиков». (Криштиану Роналду)
5. Талантливый российский футболист, выступающий за казахстанский клуб «Кайрат». Имеет привычку прикладывать палец ко рту после забитого мяча. (Андрей Аршавин)
6. Наш соотечественник, один из любимых советских футболистов. Он был героем, и не только для футбольных болельщиков, но и многих советских граждан, лучший голкипер всех времен. (Лев Яшин)

## Приложение 16. «Кричалки болельщиков»

\*\*\*

Футбол - это жизнь,  
Футбол - это спорт,  
И только футбол всем нам дарит восторг!

\*\*\*

Российский футбол - победа за нами!  
Россия гордится её игроками!

\*\*\*

Мы все одна команда,  
мы все за одного,  
нам всем нужна победа  
и больше ничего!

\*\*\*

«Спартак», не робей,  
По чужим воротам бей!



Спортивная командная игра на ледовом  
или травяном поле, в которой мяч или шайба  
специальными клюшками забивается  
в ворота противника.



”



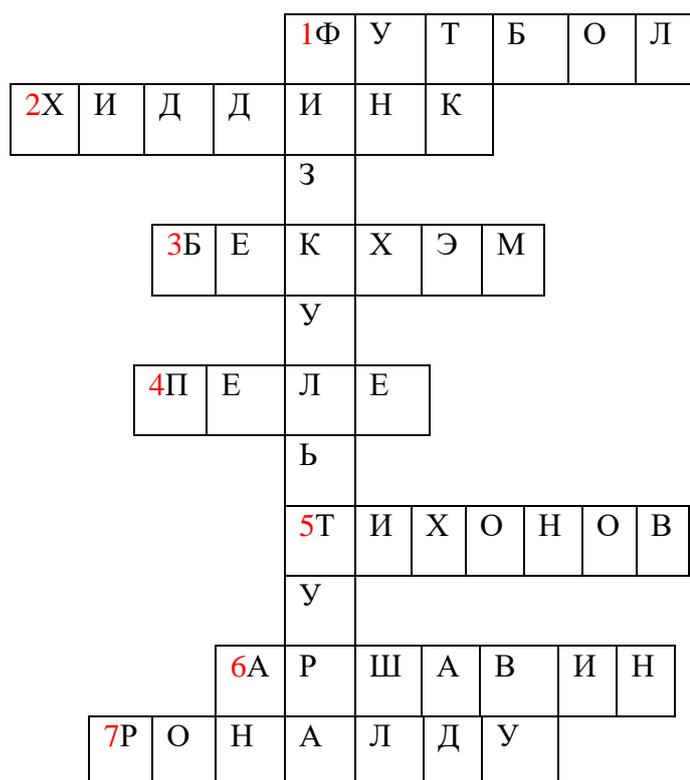
””



(Хоккей)

*Футбол – это жизнь!*





Ответы:

**По вертикали:**

- Кроссы пробегаем, делаем зарядку.
- Со здоровьем всё у нас в порядке.
- Спорт нам помогает сохранить фигуру.
- Спорт нас закаляет! Все на ... (**физкультуру**).

**По горизонтали:**

1. Соберём команду в школе  
И найдём большое поле.  
Пробиваем угловой  
Забиваем головой!  
И в воротах пятый гол!  
Очень любим мы ... (**футбол**).
2. Выдающийся футбольный тренер нашего времени (**Хиддинк**).
3. Прославленный футболист, идол мира моды (**Бекхэм**).
4. Бразильский «король футбола» (**Пеле**).
5. Капитан «Крыльев Советов» 2001-2004г.г. (**Тихонов**).
6. Лучший футболист России (**Аршавин**).
7. Самый дорогой игрок в футболе (**Роналду**).

## Маршрутная карта команды №1

Название станций	Балл
Станция №1 <b>«Краеведческий дешифровщик»</b> (максимальный балл - 1)	
Станция №2 <b>«Футбольный эрудит»</b> (максимальный балл - 20)	
Станция №3 <b>«Своя игра»</b> (максимальный балл - 15)	
Станция №4 <b>«География футбола»</b> (максимальный балл - 10)	
Станция №5 <b>«Верю – не верю»</b> (максимальный балл - 6)	
Станция №6 <b>«Футбольно-фольклорная лига»</b> (максимальный балл – 7)	
<b>Поощрительный балл за скорость выполнения заданий</b> (максимальный балл - 6)	
<b>ФИНИШ:</b> составление загаданного лозунга (максимальный балл - 1)	
<b>ИТОГО:</b>	

## Маршрутная карта команды №2

Название станций	Балл
Станция №6 <b>«Футбольно-фольклорная лига»</b> (максимальный балл – 7)	
Станция №5 <b>«Верю – не верю»</b> (максимальный балл - 6)	
Станция №1 <b>«Краеведческий дешифровщик»</b> (максимальный балл - 1)	
Станция №2 <b>«Футбольный эрудит»</b> (максимальный балл - 20)	
Станция №3 <b>«Своя игра»</b> (максимальный балл - 15)	
Станция №4 <b>«География футбола»</b> (максимальный балл - 10)	
<b>Поощрительный балл за скорость выполнения заданий</b> (максимальный балл - 6)	
<b>ФИНИШ:</b> составление загаданного лозунга (максимальный балл - 1)	
<b>ИТОГО:</b>	

## Маршрутная карта команды №3

Название станций	Балл
Станция №4 <b>«География футбола»</b> (максимальный балл - 10)	
Станция №3 <b>«Своя игра»</b> (максимальный балл - 15)	
Станция №6 <b>«Футбольно-фольклорная лига»</b> (максимальный балл – 7)	
Станция №5 <b>«Верю – не верю»</b> (максимальный балл - 6)	
Станция №1 <b>«Краеведческий дешифровщик»</b> (максимальный балл - 1)	
Станция №2 <b>«Футбольный эрудит»</b> (максимальный балл - 20)	
<b>Поощрительный балл за скорость выполнения заданий</b> (максимальный балл - 6)	
<b>ФИНИШ:</b> составление загаданного лозунга (максимальный балл - 1)	
<b>ИТОГО:</b>	

Скуку зимнюю отринет рев торсиды, гул толпы.  
На зелено-бело-синем флаге отсветы судьбы.  
Биографии и души заполняют пустоту.  
Наше всё- не только Пушкин, если "Крылья" налету.  
Если в сердце днём и ночью то надежда, то испуг,  
Если "Крылья" - это точно не пустой для сердца звук.  
Если в годы изобилья, в эру бедствий и невзгод  
"Крылья", "Крылья", "Крылья", "Крылья" приближают небосвод!  
И сам чёрт уже не страшен, и атака зреет вновь,  
если есть в футболе нашем жизнь и слёзы, и любовь...

**Ответ: Валерьян Панфилов.**

**«Футбольный эрудит»  
Виртуальная викторина**

1. Какая страна считается родиной современного футбола?
  - Германия
  - **Англия**
  - Франция
  - Россия
2. Как называется человек, который следит за исполнением правил на поле во время игры?
  - Запасной игрок
  - Тренер
  - Арбитр
  - Комментатор
3. Как называется обувь футболистов?
  - Чешки
  - Футболки
  - **Бутсы**
  - Шиповки
4. Как в футболе называют иностранного игрока клубной команды?
  - Ополченец
  - **Легионер**
  - Партизан
  - Перекати-поле
5. Как называется мяч, забитый в ворота своей команды?
  - **Автогол**
  - Мотогол
  - Велогол
  - Аэрогол
6. Какого игрока нет в футбольной команде?
  - Защитник
  - Полузащитник
  - Нападающий
  - **Полунападающий**
7. Как называется известный футбольный приз?
  - Бронзовая перчатка
  - **Золотая бутса**
  - Серебряные ворота
  - Кожаный мяч
8. Сколько игроков одной футбольной команды должен удалить судья, чтобы игра тут же закончилась?
  - 7
  - 4
  - 5
  - 3
9. Сколько минут длится футбольный матч?
  - 150 мин.
  - **90 мин.**
  - 120 мин.
  - 30 мин.
10. Из скольких таймов состоит футбольный матч?
  - 1
  - 3
  - 2
  - 4
11. Красная карточка в футболе - это знак...
  - **Удаления игрока**
  - Выражения благодарности
  - Предупреждения игрока
  - Окончания матча
12. Какое футбольное амплуа было у английского писателя, автора знаменитой серии книг о приключениях Шерлока Холмса, сэра Артура Конан Дойла?
  - **Вратарь**
  - Защитник
  - Нападающий
  - Полузащитник
13. Именно этот игрок футбольной команды именуется английским словом «вперед»?
  - **Нападающий**
  - Защитник
  - Судья
  - Тренер
14. Сколько человек находится на футбольном поле в момент начала игры, если на нём находятся две команды и судья?
  - 18
  - **23**
  - 21
  - 25

15. Какое прозвище было у советского вратаря Льва Яшина?
- **Чёрная пантера**
  - Пятнистый ягуар
  - Полосатый тигр
  - Песочный лев
16. Какой способ удара по мячу есть в футболе?
- Ушко
  - **Щёчка**
  - Носик
  - Ноздря
17. Какой атрибут не входит в экипировку футболиста?
- Футболка
  - Гетры
  - Щитки
  - **Нагрудник**
18. Какая страна имеет наибольшее количество титулов чемпионов за всю историю чемпионатов мира по футболу?
- **Бразилия**
  - Аргентина
  - Германия
  - Великобритания
19. Кто из этих спортсменов является футболистом?
- **Андрей Аршавин**
  - Александр Овечкин
  - Дмитрий Мусэрский
  - Антон Шипулин
20. Когда впервые состоялся матч команды «Крылья Советов»
- 1932
  - **1942**
  - 1952
  - 1962

**КАТЕГОРИЯ «ПРОЗА»**Вопрос стоимостью 3 балла:

Этот английский прозаик и драматург, лауреат Нобелевской премии по литературе (1932) говорил: «Спасительной силой в нашем мире является спорт – над ним по-прежнему реет флаг оптимизма, здесь соблюдают правила и уважают противника независимо от того, на чьей стороне победа».

Он учился на адвоката в привилегированной школе Харроу, затем в Оксфордском университете, где стал известным спортсменом в игре в крикет и футбол».

О ком идет речь?

Вопрос стоимостью 2 балла:

Этот английский прозаик и драматург, лауреат Нобелевской премии по литературе (1932) учился на адвоката в привилегированной школе Харроу, затем в Оксфордском университете, где стал известным спортсменом в игре в крикет и футбол.

Самый известный роман этого автора английская критика назвала самым выдающимся произведением английской литературы XX века.

Три поколения одной семьи на фоне судьбы самой Англии. Увлекательное повествование о мужчинах и женщинах, любви и измене, ревности и ненависти, дружбе и предательстве.

О ком идет речь?

Вопрос стоимостью 1 балл:

Этот английский прозаик и драматург, лауреат Нобелевской премии по литературе (1932) учился на адвоката в привилегированной школе Харроу, затем в Оксфордском университете, где стал известным спортсменом в игре в крикет и футбол.

Он является автором знаменитого цикла «Сага о Форсайтах», о трех поколениях одной семьи на фоне судьбы самой Англии. Увлекательное повествование о мужчинах и женщинах, любви и измене, ревности и ненависти, дружбе и предательстве.

О ком идет речь?

**Категория «ДЕТЕКТИВ»**Вопрос стоимостью 3 балла:

Английский писатель, по образованию врач. Он был великаном с мощным торсом и бицепсами культуриста, обладал невероятной силой – даже в пожилом возрасте мог поднять, держа за край ствола, по ружью в руке. Увлекался многими видами спорта, был отменным бильярдистом. В 1880-е гг. он играл в футбол под именем Смит, входил в сборную страны по футболу. Был вратарем в составе английского клуба «Портсмут».

Назовите имя этого писателя!

Вопрос стоимостью 2 балла:

Английский писатель, по образованию врач. В 1880-е гг. он играл в футбол под именем Смит, входил в сборную страны по футболу. Был вратарем в составе английского клуба «Портсмут».

Автор многочисленных приключенческих, исторических, публицистических, фантастических и юмористических произведений. Создатель классических персонажей детективной, научно-фантастической и историко-приключенческой литературы. Его произведения об одном из величайших сыщиков неоднократно экранизировались. Одной из лучших экранизаций стал советский фильм с Василием Ливановым и Виталием Соломиным в главных ролях.

Назовите имя этого писателя!

Вопрос стоимостью 1 балл:

Английский писатель, по образованию врач. В 1880-е гг. он играл в футбол под именем Смит, входил в сборную страны по футболу. Был вратарем в составе английского клуба «Портсмут».

Автор многочисленных приключенческих, исторических, публицистических, фантастических и юмористических произведений. Создатель классических персонажей детективной, научно-фантастической и историко-приключенческой литературы. Известен всему миру как создатель гениального сыщика Шерлока Холмса и его верного спутника Джона Ватсона.

Назовите имя этого писателя!

**Категория «Поэзия»**

Вопрос стоимостью 3 балла:

Русский советский поэт. Получил известность также как прозаик, режиссёр, сценарист, публицист и актёр. У него много поклонников и противников, но все называют его главным поэтом эпохи.

С детства любил футбол и был очень способным вратарем. После того как он взял три пенальти, играя за команду мальчиков «Буревестник» его пригласили в дублирующий состав команды «Динамо».

В 2009 году вышла в свет его книга «Моя футболиада» — книга о советском футболе, от Всеволода Боброва до Эдуарда Стрельцова, от Алексея Хомича до Льва Яшина, от Фердинанда Штейнера до Валерия Лобановского

Назовите имя этого поэта!

Вопрос стоимостью 2 балла:

Русский советский поэт. Получил известность также как прозаик, режиссёр, сценарист, публицист и актёр.

С детства любил футбол и был очень способным вратарем. После того как он взял три пенальти, играя за команду мальчиков «Буревестник» его пригласили в дублирующий состав команды «Динамо».

Многие его стихи положены на музыку. «А снег идёт, а снег идет» - стала одной из самых известных советских новогодних песен. Песня «Со мною вот что происходит» в исполнении С. Никитина звучит в фильме «Ирония судьбы, или с лёгким паром»

Назовите имя этого поэта!

Вопрос стоимостью 1 балл:

Русский советский поэт. Получил известность также как прозаик, режиссёр, сценарист, публицист и актёр.

С детства любил футбол и был очень способным вратарем. После того как он взял три пенальти, играя за команду мальчиков «Буревестник» его пригласили в дублирующий состав команды «Динамо».

Строка из поэмы «Братская ГЭС» (1965) - «Поэт в России больше, чем поэт», стало манифестом его творчества и крылатой фразой, которая устойчиво вошла в обиход. Позже поэт возьмет эту строку в качестве названия стихотворного сборника «Поэт в России — больше, чем поэт: четыре поэмы» (М., 1973)

Назовите имя этого поэта!

**КАТЕГОРИЯ «ДЕТСКАЯ ЛИТЕРАТУРА»**

Вопрос стоимостью 3 балла:

Писатель-прозаик, классик детской отечественной литературы XX века. Был заядлым футбольным болельщиком. До конца своих дней хранил верность одному футбольному клубу - "Спартаку". Кроме того, он был спортивным комментатором. Он автор одного из самых первых в нашей художественной литературе и наиболее популярных произведений на спортивную тему.

О ком идет речь?

Вопрос стоимостью 2 балла:

Писатель-прозаик, классик детской отечественной литературы XX века. Был заядлым футбольным болельщиком. До конца своих дней хранил верность одному футбольному клубу - "Спартаку". Кроме того, он был спортивным комментатором. Он автор одного из самых первых в нашей художественной литературе и наиболее популярных произведений на спортивную тему. Написанный в 1938 году, роман издавался и в СССР, и в ряде зарубежных стран. По нему поставлен известный кинофильм "Вратарь".

О ком идет речь?

Вопрос стоимостью 1 балл

Писатель-прозаик, классик детской отечественной литературы XX века. Первая его книга "Кондуит и Швамбрания" принесла ему читательскую любовь и признание.

Был заядлым футбольным болельщиком. До конца своих дней хранил верность одному футбольному клубу - "Спартаку".

Он автор одного из самых первых в нашей художественной литературе и наиболее популярных произведений на спортивную тему – романа «Вратарь Республики»

О ком идет речь?

### **КАТЕГОРИЯ «ЮМОР»**

Вопрос стоимостью 3 балла:

Судьба этого писательского тандема необычна. Они работали вместе недолго, всего десять лет, но в истории советской литературы оставили глубокий, неизгладимый след. Вместе создали множество юмористических рассказов, романов, фельетонов. Читая рассказ «Любители футбола», мы словно оказываемся рядом с футбольным стадионом, нас начинает поглощать могущественная энергетика, которая исходит от истинных любителей и ценителей этой прекрасной игры!

О ком идет речь?

Вопрос стоимостью 2 балла:

Судьба этого писательского тандема необычна. Они работали вместе недолго, всего десять лет, но в истории советской литературы оставили глубокий, неизгладимый след. Илья Арнольдович Файнзильберг и Евгений Петрович Катаев были уроженцами Одессы и вместе создали множество юмористических рассказов, романов, фельетонов. Они авторы рассказа «Любители футбола» - это захватывающая, удивительная и очень веселая история, которая взята из реальной жизни реальных людей.

Назовите имена авторов, под которыми они известны читателям.

Вопрос стоимостью 1 балл:

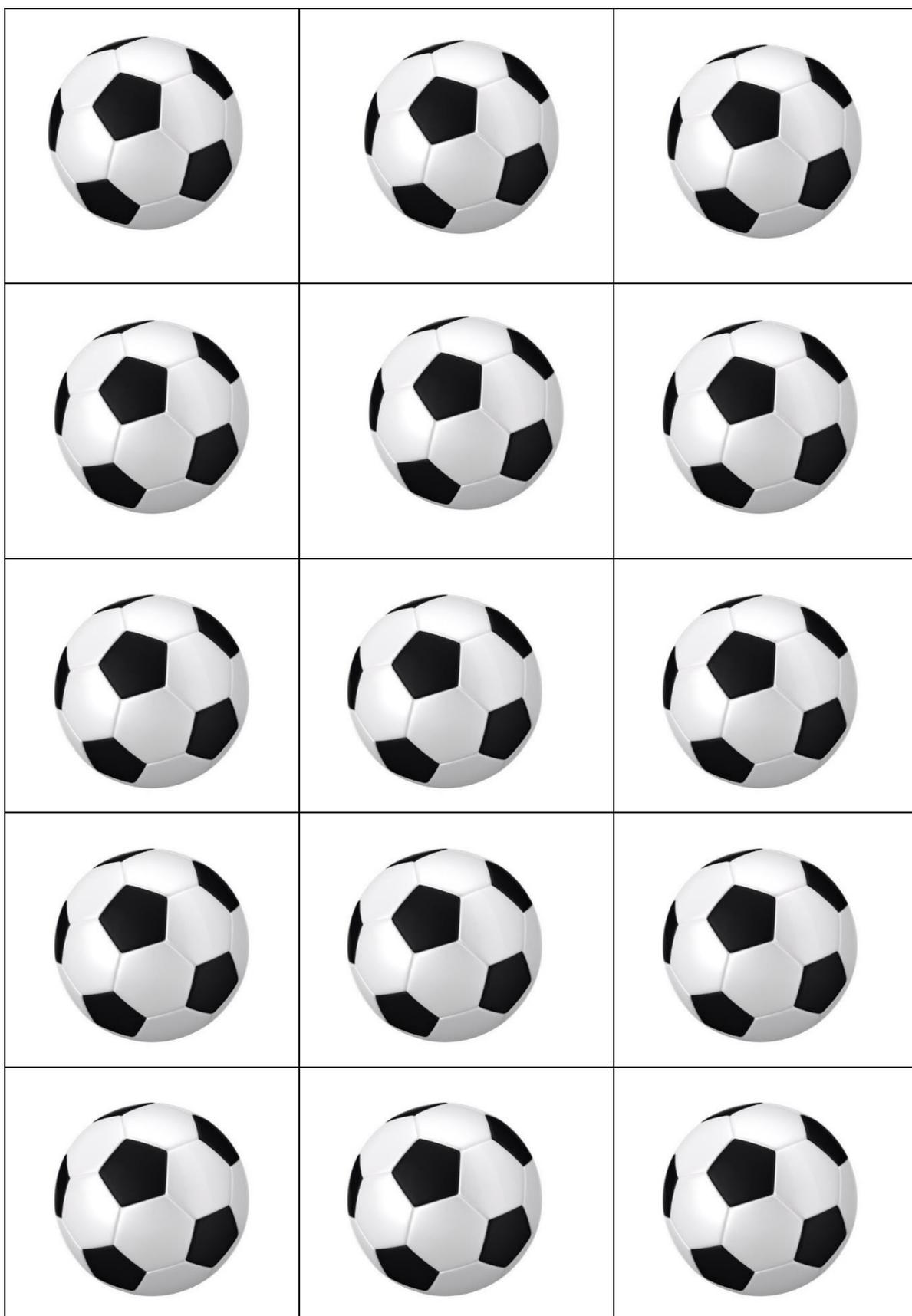
Судьба этого писательского тандема необычна. Они работали вместе недолго, всего десять лет, но в истории советской литературы оставили глубокий, неизгладимый след. Уроженцы города Одесса. Совместно написали знаменитые романы «Двенадцать стульев» (1928) и «Золотой телёнок» (1931)

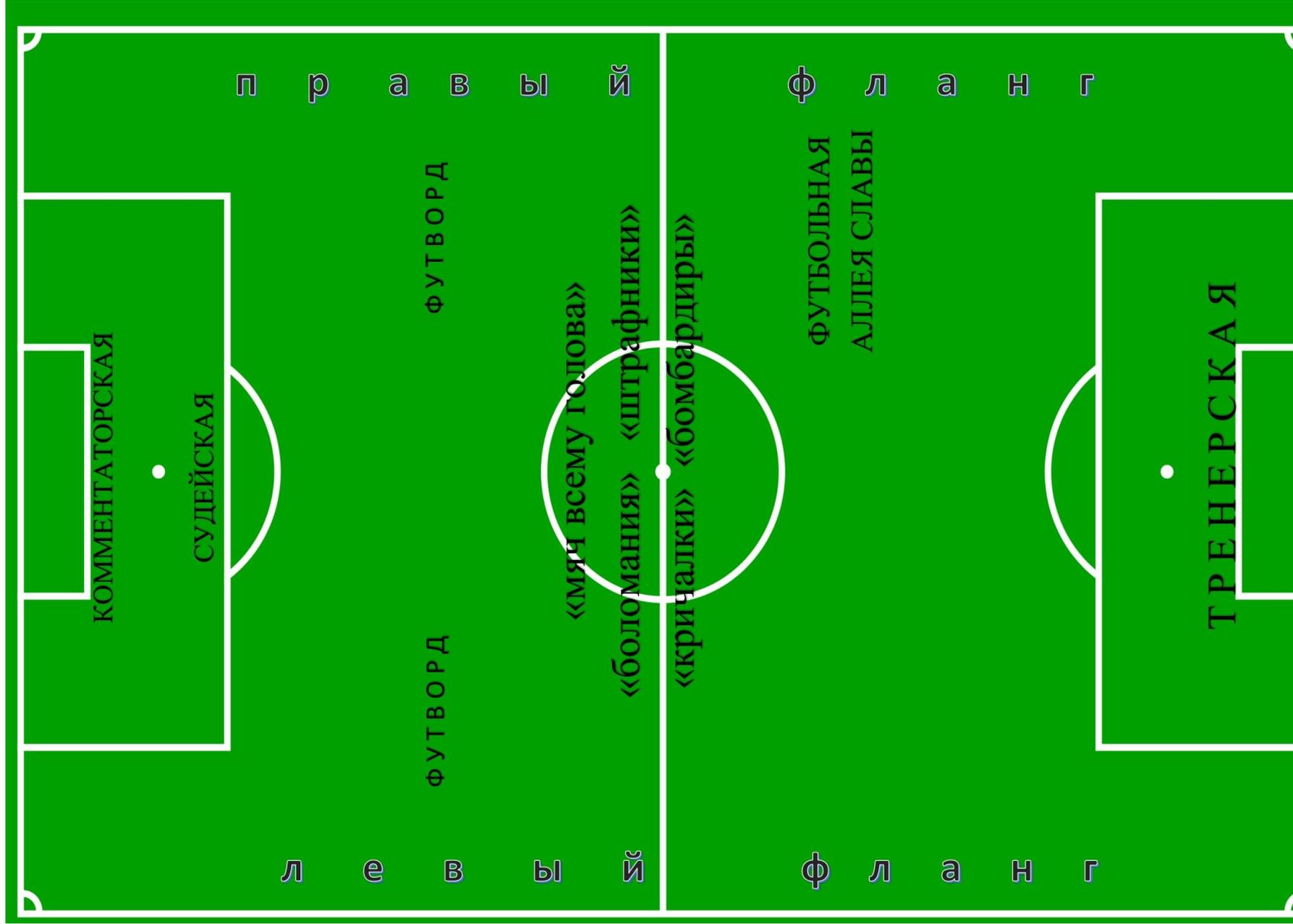
О ком идет речь?

1. Криштиану Роналду – Португалия
2. Роналдиньо – Бразилия
3. Андрей Аршавин – Россия
4. Дэвид Бекхэм – Великобритания
5. Давид Вилья – Испания
6. Зинедин Зидан- Франция
7. Робин Ван Перси – Голландия
8. Джиджи Буффон – Италия
9. Мирослав Клозе – Польша
10. Диего Марадона - Аргентина

Секреты успеха футбольной команды

1. «Секрет успеха футбольной команды - в правилах, благодаря которым все знают, что они должны делать» - Мир Гвардиолы. Тренер Барселоны
2. Все игроки должны быть заинтересованы в успехе каждого члена команды, даже при том, что в команде много игроков, которые не выйдут на поле.
3. У игрока активная позиция, он хочет проявить себя и свои сильные качества в игре, но играть он должен на команду по ее правилам.
4. Атмосфера в команде.
5. Тренер.
6. Профессиональные игроки.





# Угадай игрока



Ответственный за выпуск: Тимофеева Ю.К.  
Составитель: Оберт Л.А.  
Редакторы: Тимофеева Ю.К., Клыкова Л.Н, Топорова С.Н.

Сборник методических разработок победителей конкурса на лучший сценарий квест-игры «Футбольный креатив» [Электронный ресурс] / отв. ред. Ю.К. Тимофеева. – Электрон. дан. – Самара: МБУК г.о. Самара «СМИБС» Центральная городская библиотека им. Н.К. Крупской, 2017. – Системные требования: PC с процессором Intel или AMD; 512 Mb RAM; Windows XP/7/10 ; Adobe Reader V10.0 и выше. – Загл. с экрана.

В сборнике представлены методические разработки победителей и участников конкурса на лучший сценарий квест-игры «Футбольный креатив». Конкурс проходил с 03.06.2016 г. по декабрь 2016 г. в рамках проекта «Футбольный марафон». Организатором конкурса является Муниципальное бюджетное учреждение культуры г.о. Самара «Самарская муниципальная информационно-библиотечная система».

Ответственность за публикуемые материалы несут авторы научных статей.

© МБУК г.о. Самара «СМИБС», 2017  
Электронное издание  
Подписано в свет 27.04.2017  
Тиражируется на машиночитаемых носителях  
443100, г. Самара, ул. Самарская, 190Б  
Тел. (846) 242-13-23  
E-mail: [smibs@bk.ru](mailto:smibs@bk.ru)  
Сайт: <https://www.smibs.ru/>



Муниципальное бюджетное учреждение культуры городского округа Самара  
«Самарская муниципальная информационно-библиотечная система»